



# 數位學習工作坊(一) 科技輔助自主學習

---

教育部資訊及科技教育司

# 簡報大綱

---

- 自主學習的定義
- 自主學習的重要性
- 自主學習策略與進行方式
- 自主學習與適性學習
- 因材網資源
- 科技輔助自主學習實作-以因材網為例
- 因材網強化學習扶助教學
- 因材網輔助自主學習成效
- 專題導向學習(PBL)
- 教育雲應用服務帳號使用注意事項-以因材網為例
- 數位學習平臺使用問題排除

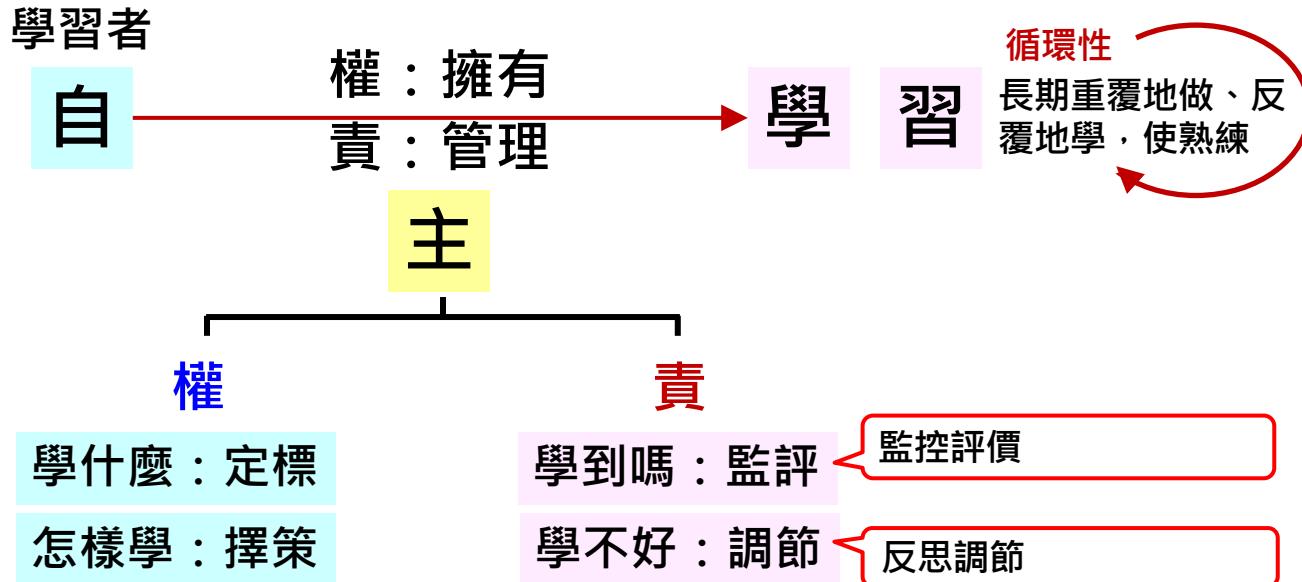


科技輔助自主學習

自主學習的定義

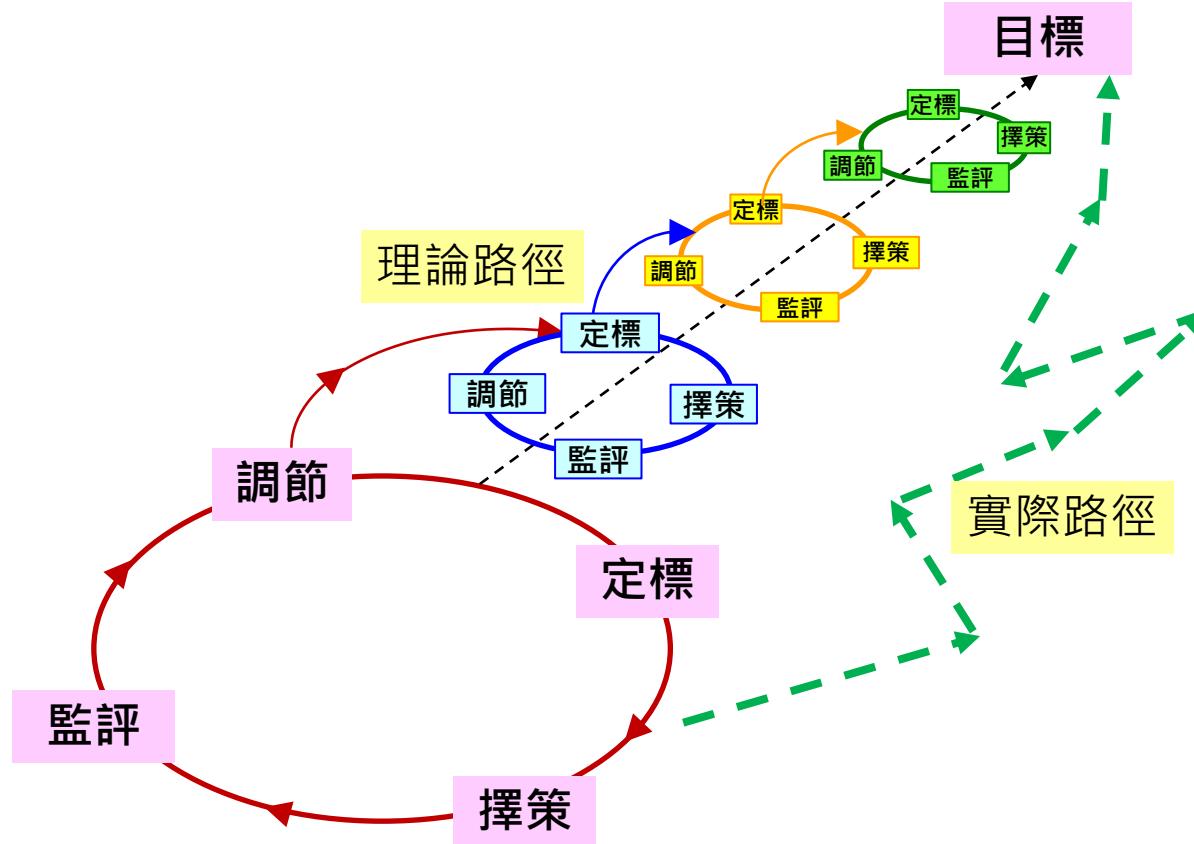
---

# 「自主學習」的理念



理念：學習者是學習的主人，故須管理其學習及為其學習負責

# 自主學習的 組成部分 與 循環性 ( 迭代 )



# 自主學習的定義—知、理、評、強

( 莫慕貞, 2016 )

學生在學習過程中，

■自覺地：

■確定學習目標，

■選擇學習策略，

■監控學習過程，

■評價學習結果，

■並調節學習方法

和自我認知，

■以達至善。

自知 Metacognition

自理 Self-Management

自評 Self-Assessment

自強 Personal Best

資料來源：Zimmerman (1989, 1990, 2002) ; Pintrich (2000)

# 「自主學習」的理念 (Zimmerman)

(Zimmerman, 1990, 2002, 2008 )

三元交互決定論：**個人** 因素、**環境** 因素 和 **行為** 的互惠性互動

個人	學習動機	→ 內在的或自我激發的
	學習內容	→ 我自己 選擇的
	學習方法	→ 我自己 選擇 並能有效地利用
	學習時間	→ 我自己 進行計劃和管理
	學習過程	→ 我自己 進行自我監控
	學習結果	→ 我自己 進行自我監控 依此再進行自我強化
環境	學習環境	→ 我自己 主動組織有利學習的外部環境
	學習社會性	→ 我自己 遇到學習問題時能夠主動尋求他人的幫助

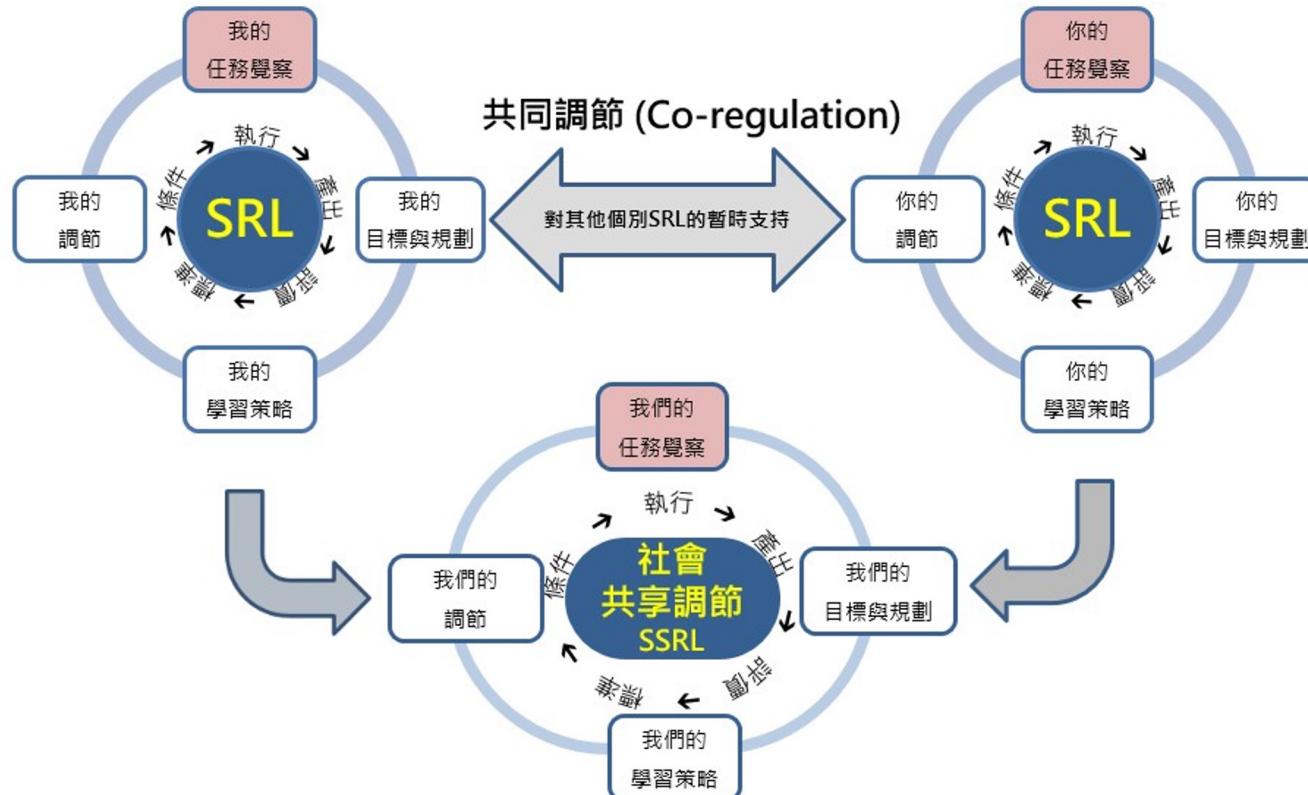
# 自主學習的三種相關調節

(DiDonato, 2013; Hadwin et al., 2018; Hadwin and Oshige, 2011)

自我調節 Self-regulation	一個人透過個別學習或互動學習(師生/同儕之間)之後 自我調節學習
共同調節 Coregulation	兩個或更多人在過渡性協作學習過程中協調互動進行 自我調節學習，調節能力較高者(成人/老師/同儕/電 腦模擬導師/機器人) MRP (more regulated peer) 負責 協助調節其他調節能力較低者 LRP (less regulated peer) 的自我調節學習
社群/社會共享調節 Socially shared regulation	多個人在過渡性合作調節之後，以小組互動形式透過 多角度交流、後設認知監察及調控、共同學習目標、 任務投入及評估準則等互相調節學習

# 自主學習的三種調節學習(SRL、CoRL、SSRL)

(DiDonato, 2013; Hadwin et al., 2018; Hadwin and Oshige, 2011)



修改自 "New Frontiers: Regulating Learning in CSCL," by  
S. Järvelä and A. F. Hadwin, 2013, *Educational Psychologist*, 48(1), p. 29.與林堂馨 (2018)。自主學習的五大發展趨勢。  
教育研究月刊 · 295 · 131。

# 自主學習:各家各派有不同的聚焦和定義

## 相近的專業詞彙

(Boekaerts & Corno, 2005, p. 199)

- Self-directed Learning (自我導向學習) Long, Guglielmino, Tough, Brockett... for adults
- Self-regulated Learning (自我調整/自律/自主學習) Zimmerman .. for school children
- Autonomous learning (自主學習) George Betts and Jolene Kercher... for gifted learners
- Self-directed study (自我導向研究)
- Self-planned learning (自我計畫學習)
- Self-management learning (自我管理學習)
- Self-monitoring learning (自我監控學習)
- Independent learning (獨立學習)
- Individual learning (個別學習)
- Self-instruction (自我教導)
- Self-teaching (自我教學)
- Self-study (自我研究)
- Self-education (自我教育)
- Discovery learning (發現學習)
- Autodidactism (自學)
- ... ...

Source: Brockett & Hiemstra, 1991; Guglielmino, 1977; Tough, 1979; Gerstner 1992

# SRL (自我調整學習/自律學習/自主學習) 與 SDL (自我導向學習) 之比較

	SRL自主學習	SDL自我導向學習
起源	源自 <b>認知心理學</b> ；著重於認知及後設認知的概念和功能	源自 <b>成人教育</b> ；著重於學習的社會學和教學方面
研究樣本	主要是 <b>中、小學生</b>	主要是成人
實踐場域	主要在 <b>學校環境</b> 中實踐	主要在職場或傳統學校環境外實踐
學習任務	任務通常由 <b>老師設定</b>	任務由學習者定義
學習主導	有 <b>學生</b> 主導部分，也有 <b>教師</b> 指導 班級活動部分	學習者全然主導
學習責任	由教師和學生 <b>共同承擔</b>	主要由學習者自己承擔

資料來源：林堂馨(2018)。《自主學習的五大發展趨勢》。教育研究月刊，295，126-145。

文英玲(2011)。《從閱讀中學習——自主學習的理論和實踐》。<https://www.edb.gov.hk/attachment/tc/curriculum-development/kla/chi-edu/resources/primary/lang/020112011.ppt>

Zimmerman, B. J. (2008). Investigating self-regulation and motivation: Historical background, methodological developments, and future prospects. *American Educational Research Journal*, 45(1), 166-183

# SRL (自我調整學習/自律學習/自主學習) 與 SDL (自我導向學習) 之比較

	SRL自主學習	SDL自我導向學習
定義	學習者在學習歷程中設定自我學習目標，並監控與調整自己的認知、學習動機與學習行為，且根據設定好的目標和所在的環境，引導與約束自己的學習 (Pintrich, 2000)	學習者在他人或無他人幫助的情形下，先由自己發動，次由自己診斷學習需要，在依次形成學習目標、尋找學習所需要的人力及物力資源、選擇及實施適當的學習策略，最後評量學習結果的歷程 ( Knowles, 1975 )
相似點1	二者都有四個關鍵階段： 定義任務、設定目標及規劃、擬定策略、監控和反思	
相似點2	二者都強調四個面向： 內在動機、目標導向行為、積極參與、後設認知	

資料來源：林堂馨(2018)。《自主學習的五大發展趨勢》。教育研究月刊，295，126-145。

文英玲(2011)。《從閱讀中學習——自主學習的理論和實踐》。<https://www.edb.gov.hk/attachment/tc/curriculum-development/kla/chi-edu/resources/primary/lang/020112011.ppt>

Zimmerman, B. J. (2008). Investigating self-regulation and motivation: Historical background, methodological developments, and future prospects. *American Educational Research Journal*, 45(1), 166-183

# SRL (自我調整學習/自律學習/自主學習) 與 SDL (自我導向學習) 之比較

	SRL自主學習	SDL自我導向學習
教師角色	學習在校內或校外進行，教師擔任 <b>指導</b> 角色，幫助學生學習	在沒有受到專業教學人員輔導及幫助下，單單依靠自己努力進行的學習
學習方式	既定的學習目標、學習內容，學習進度 <b>不能隨意變動</b> 或很少變動	一般不受任何教學計畫或教學進度約束，不需要在一定範疇內選擇學習內容。學習內容、方法和進度改變的限制比較寬鬆
學習組織	自主學習包含 <b>個體和集體</b> 活動。大部份學習活動在學校所提供的體系中完成，包括師資、設備、制度等	自我導向學習是主要是個體活動。自學一般可以不依靠任何機構或學習組織而完成；學習者也可選擇某些自己認為合適的機構/學習組織/課程 (例如MOOC)完成

資料來源：林堂馨(2018)。《自主學習的五大發展趨勢》。教育研究月刊，295，126-145。

文英玲(2011)。《從閱讀中學習——自主學習的理論和實踐》。<https://www.edb.gov.hk/attachment/tc/curriculum-development/kla/chi-edu/resources/primary/lang/020112011.ppt>

Zimmerman, B. J. (2008). Investigating self-regulation and motivation: Historical background, methodological developments, and future prospects. *American Educational Research Journal*, 45(1), 166-183



科技輔助自主學習

自主學習的重要性

---

# 廿一世紀教育重點：終身學習

2015年後的教育（聯合國教科文組織，2014）：

- 總體目標：“全民享受公平、優質的教育和終身學習”
- 核心原則之一：“透過正規、非正規和非正式的途徑，提供靈活的終身和全方位的學習機會”
- 臺灣於2002年公布終身學習法（法務部，2007），且十二年國民基本教育課程綱要之核心素養強調培養「以人為本的終身學習者」(教育部，2014)。

學術研究亦強調終身學習的重要性：

- 知識型社會的建立需要終身學習
- 個人福祉與自我實現的必要條件  
(Finsterwald, Wagner, Schober, Lüftnegger, & Spiel, 2013; Pirrie & Thoutenhoofd, 2013)

# 對終身學習能力的培養至關重要

- 終身學習的**前提條件**: **自主學習素養**
- **知識可能瞬息萬變，自主學習能力卻是長久的**  
(Bandura, 2012; Becker, 2013; Lord et al., 2012; Yen, Tu, Sujo-Montes, Armfield, & Chan, 2013)

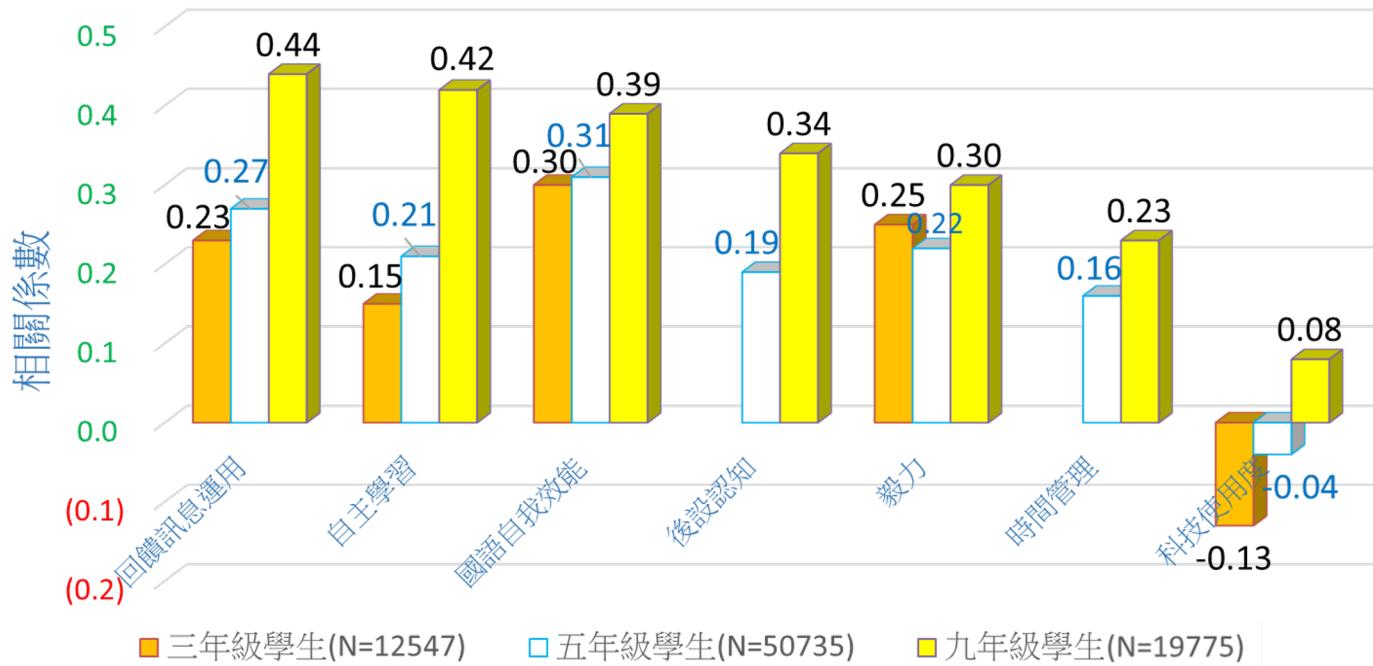
# 2019年8縣市學力檢測結果

---

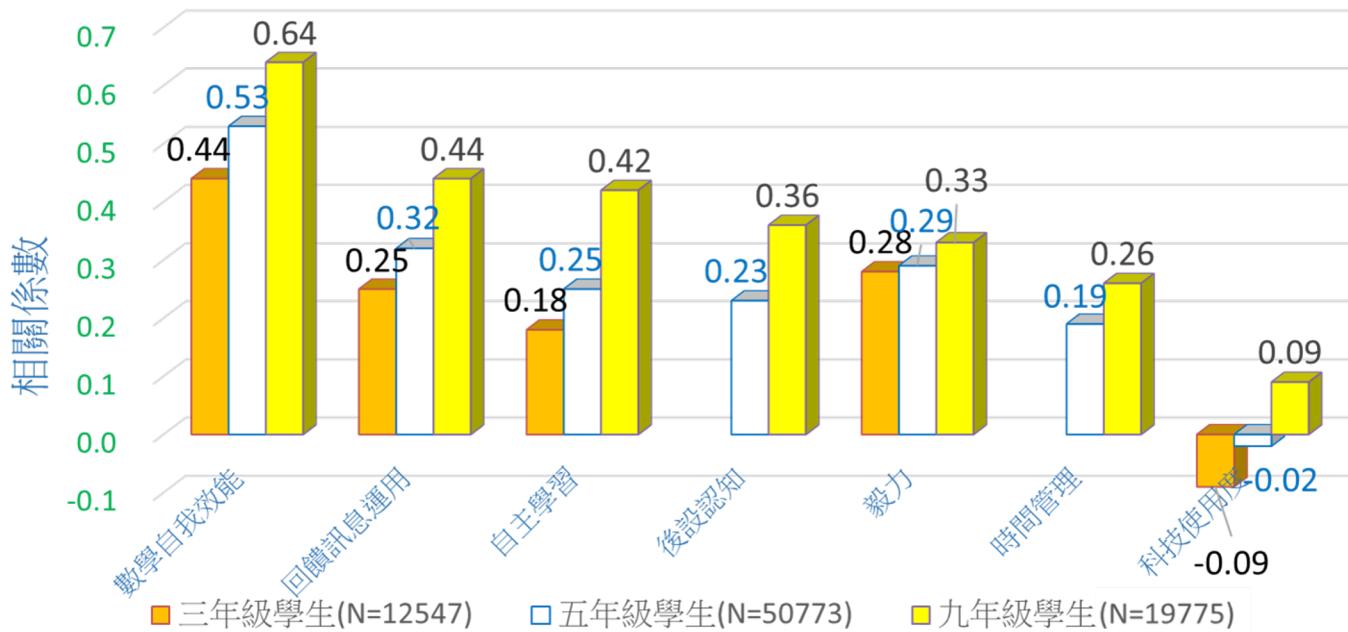
# 學生構念與學力檢測相關分析

- 學習投入
- 數學自我效能
- 國語自我效能
- 英語自我效能
- 毅力
- 自主學習
- 回饋訊息運用
- 後設認知
- 延宕滿足
- 時間管理
- 科技使用度
- 家長參與
- 家庭資源

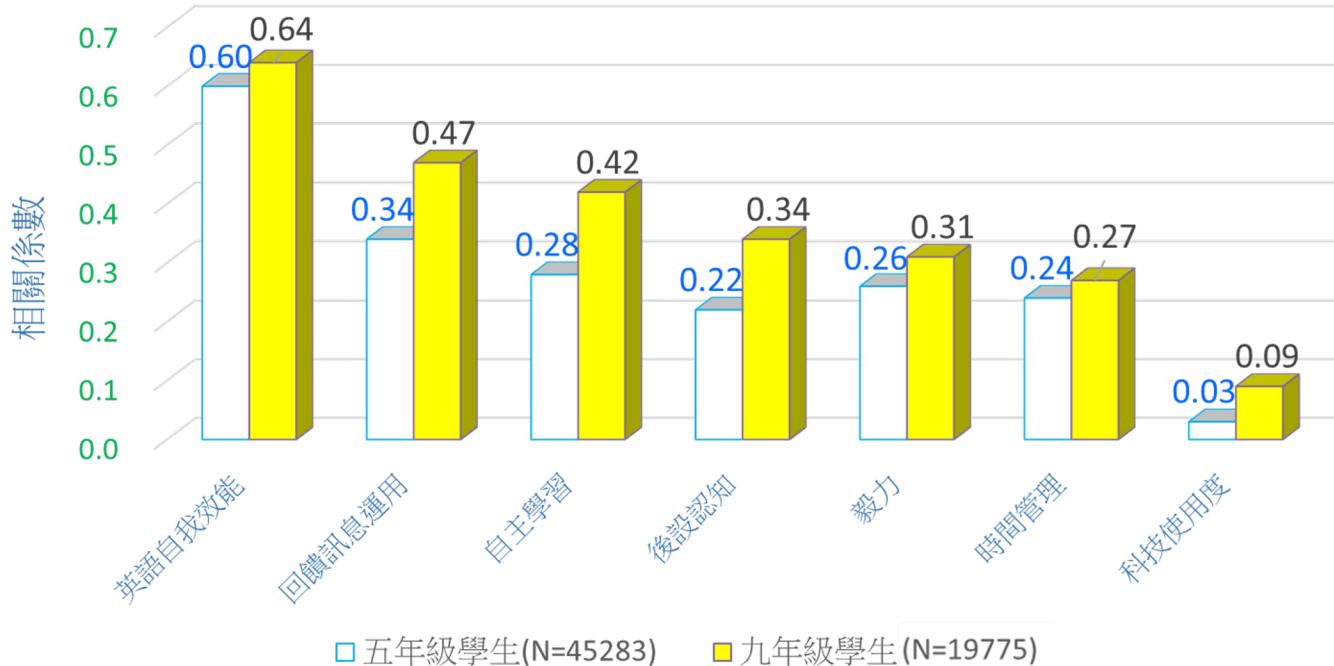
# 三、五及九年級 學生構念及其國語科學力表現之相關探究



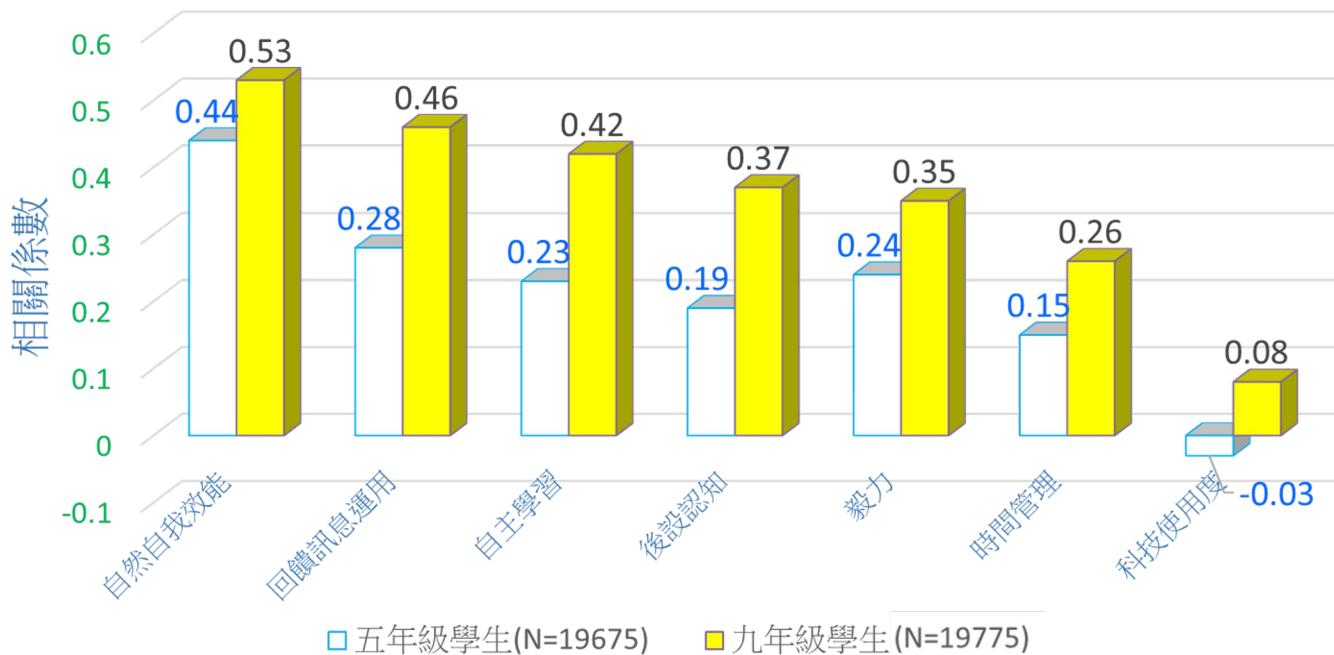
### 三、五及九年級 學生構念及其數學科學力表現之相關探究



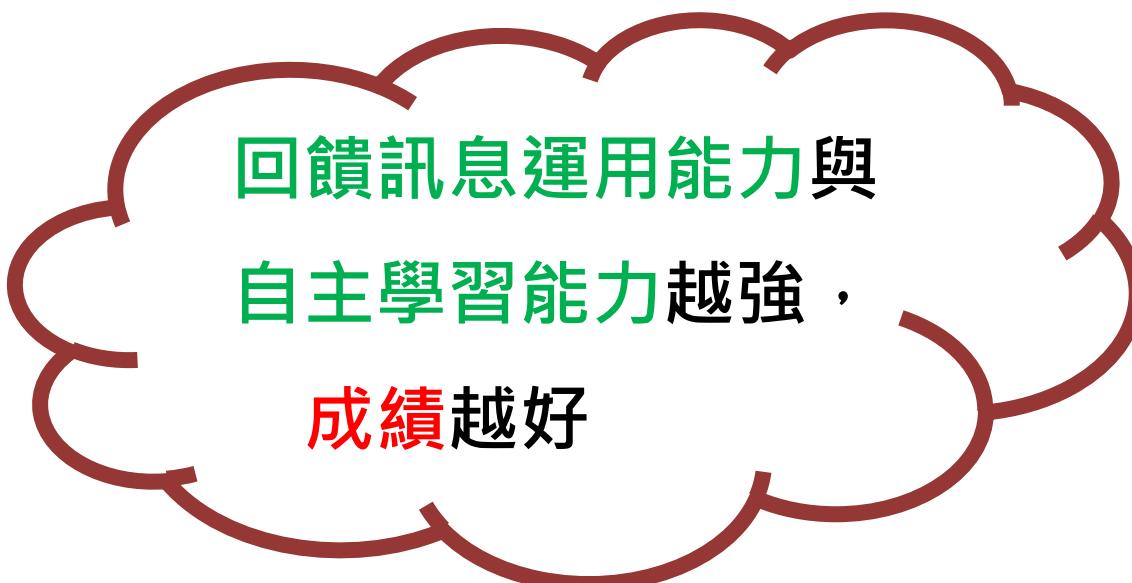
# 五年級及九年級 學生構念及其英語科學力表現之相關探究



# 五年級及九年級 學生構念及其自然科學力表現之相關探究



# 國內外研究顯示



回饋訊息運用能力與  
自主學習能力越強，  
**成績越好**

References: Adey & Shayer, 1993; Brown, Pressley, Van Meter, & Schuder, 1996; Clark, 2012; Dignath et al., 2008; Fong & Krause, 2014; Hattie, Biggs, & Purdie, 1996; [Kuo, 2018; 2019](#); Leidinger & Perels, 2012; Mevarech & Amrany, 2008; Mok, Cheng, Moore, & Kennedy, 2006; Palincsar & Brown, 1984; Perry & Winne, 2006; Petty, 2013; PISA 2013; Rojas-Drummond, Mazón, Littleton, & Vélez, 2014; Verschaffel et al., 1999 Yen et al., 2013

# 自主學習需要培育

文獻中關於年齡對自主學習的影響並沒有統一結論  
(不顯著、正向和負向的結果均有呈現)

(Cleary & Chen, 2009; Fletcher & Shaw, 2012; Lüftenegger et al., 2012; Wang & Eccles, 2012)

缺乏正規訓練學生不會自動成為自主學習者：

- 具備自主學習所需要的能力，卻不一定會使用
- 不能充分利用有效的自主學習策略
- 被經驗誤導，將無效策略誤判為有效策略
- 傾向於只使用某些策略而忽略其他有效策略

(Ahmed, van der Werf, Kuyper, & Minnaert, 2013 ; Bjork, Dunlosky, & Kornell, 2013 ; Fletcher & Shaw, 2012)

# 自主學習需要培育

- 自主學習能力**不是與生俱來**，而是需要後天栽培
- 小至五、六歲的學生也能習得

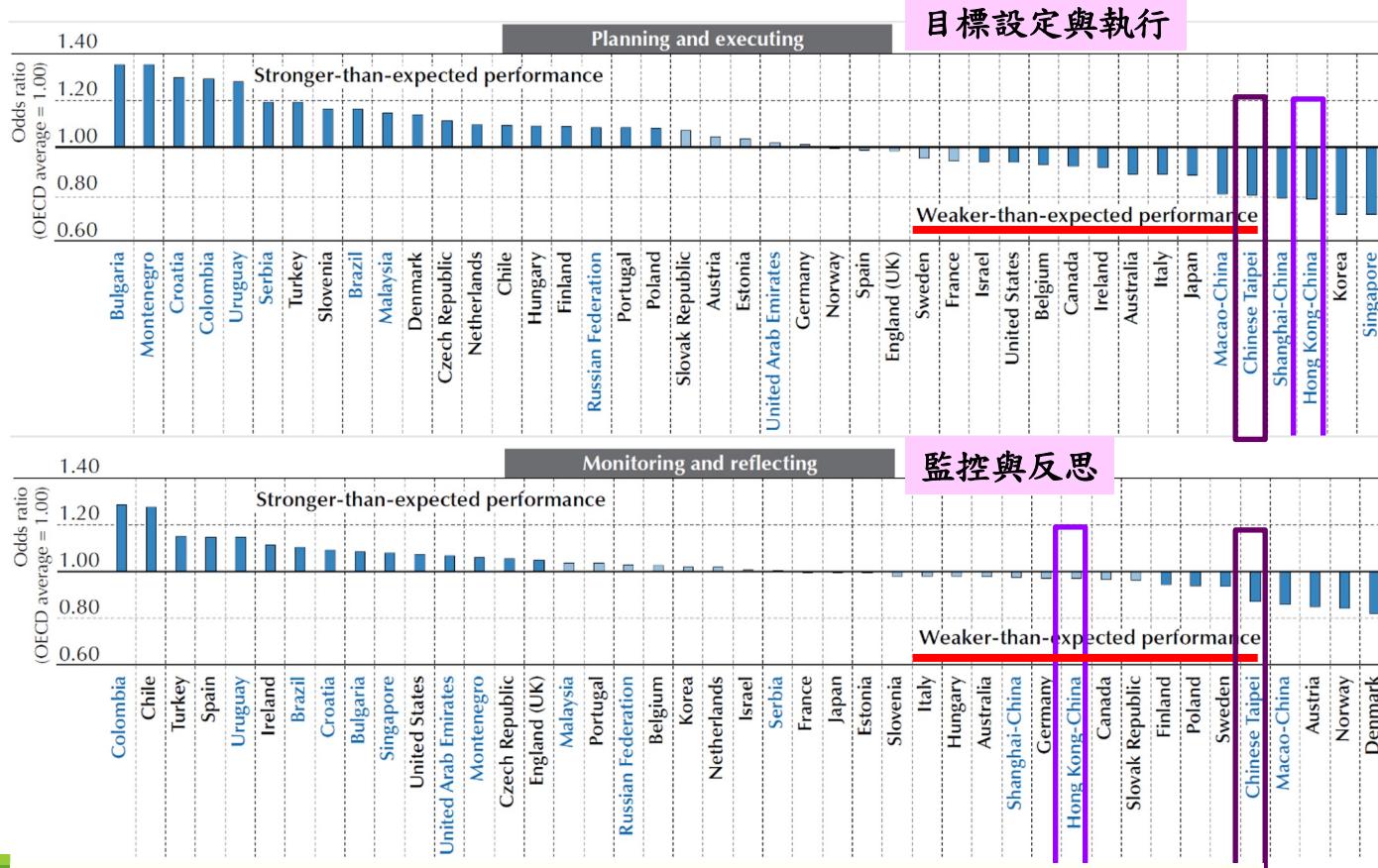
(DiDonato, 2012; Eilam & Reiter, 2014; Pino-Pasternak, Basilio, & Whitebread, 2014; Stoeger & Ziegler, 2008)

**任何年齡段的學生，都應得到自主學習所需的信息和機會**

(Lüftnegger et al., 2012; Paris & Paris, 2001; White, 2013)

- **作為教學目標**，非單是促進學習的工具  
(Bannert & Reimann, 2012; Pirrie & Thoutenhoofd, 2013)
- **融入正規教學**，且地位應與學科知識相當  
(Bannert & Reimann, 2012; Lord et al., 2012)

# 亞洲學生的自主學習能力普遍偏弱





科技輔助自主學習

自主學習與適性學習

---

# 適性學習 Adaptive Learning

適性學習是指根據學習者的學習需求提供適合的學習資源，  
包含：學習材料、學習方法、教師或同儕的引導等。

適性學習是一種強調學習內容、方法、路徑與步調差異的  
個人化學習。

與前述的自主學習中的重點與步驟皆有皆可結合適性學習，  
使的自主學習的過程更具個人化，更強調學習者的自主性。

# 「先進個人化學習」為美國國家工程院所列未來14個 Grand Challenges 之一

<http://www.engineeringchallenges.org/challenges/learning.aspx>

The screenshot shows the homepage of the NAE Grand Challenges for Engineering website. The main navigation bar includes 'Challenges', 'News', and 'Community'. Below the navigation, there's a banner for '14 Grand Challenges for Engineering in the 21st Century' featuring various engineering icons. The 'Challenge' section is currently selected, displaying the 'Advance Personalized Learning' challenge. This section includes a large image of children using tablets, a summary, and related videos. To the right, five other challenges are listed with their descriptions and images:

- ADVANCE PERSONALIZED LEARNING**: A growing appreciation of individual preferences and aptitudes has led toward more "personalized learning," in which instruction is tailored to a student's individual needs. Given the diversity of individual preferences, and the complexity of each human brain, developing teaching methods that optimize learning will require engineering solutions of the future.
- MAKE SOLAR ENERGY ECONOMICAL**: Currently, solar energy provides less than 1 percent of the world's total energy, but it has the potential to provide much, much more.
- ENHANCE VIRTUAL REALITY**: Within many specialized fields, from psychiatry to education, virtual reality is becoming a powerful new tool for training practitioners and treating patients, in addition to its growing use in various forms of entertainment.
- REVERSE-ENGINEER THE BRAIN**: A lot of work remains to be done to develop a computer capable of exceeding human thinking—computers capable of emulating human intelligence—; however, reverse-engineering the brain could have multiple impacts that go far beyond artificial intelligence and will promote great advances in health care, manufacturing, and communication.
- ENGINEER BETTER MEDICINES**: Engineering can enable the development of new systems to use genetic information, sense small changes in the body, assess new drugs, and deliver vaccines to provide health care directly tailored to each person.
- ADVANCE HEALTH INFORMATICS**: As computers have become available for all aspects of human endeavors, there is now a consensus that a systematic approach to health informatics—the acquisition, management, and use of information in health—can greatly enhance the quality and efficiency of medical care and the response to widespread public health emergencies.

# 智慧學習平臺提升學習成效

## 美國「邁向顛峰計畫」證實 個人化學習可提升學習成效 適性測驗有助於改善教學



By Michelle R. Davis

## IEEE著手制訂適性教學系統標準

### Adaptive Instructional Systems (C/LT/AIS) P2247.1

#### RECENT POSTS

- Comments on Policies & Procedures
- IEEE P2247 Working Group telecon for 18 October 2018
- IEEE P2247 Working Group telecon for 4 October 2018

HOME AIS PROJECT AREAS NEW MEMBER SIGN UP CALENDAR OF EVENTS POSTS ALL DOCUMENTS ▾

Search For

### Adaptive Instructional Systems (C/LT/AIS) P2247.1

The purpose of the Adaptive Instructional Systems Working Group is to investigate the possible market need for standards across a group of technologies collectively known as Adaptive Instructional Systems (AIS). AIS include Intelligent Tutoring Systems and other related learning technologies. The output of the working group will be one or more PARS identifying needed standards activities. The Adaptive Instructional Systems (AIS) Working Group parent organization is the IEEE Learning and Training Standards Committee (LTSC). More information about the LTSC can be found here: [ieee-ltsc.org](http://ieee-ltsc.org). Face-to-face meeting information, including registration, is hosted here: [ais.x-in-y.com/](http://ais.x-in-y.com/).

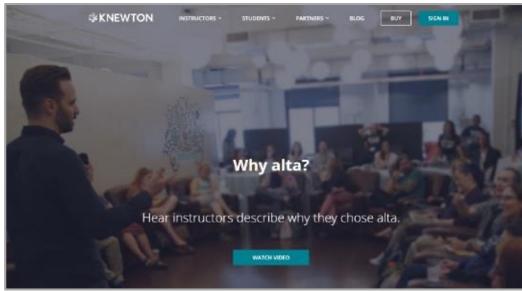
If you want to be informed of our bi-weekly meetings, Silicon Valley workshop, and other developments, please sign up here: <http://sites.ieee.org/sagroups-2247-1/members/>

# 國際著名適性學習平臺



ALEKS website screenshot showing a student working on a computer screen. The page includes navigation links like "HOME", "ABOUT", "OUR PARTNERS", "SIGN UP", "LOG IN", and "BUY". A testimonial from Mendatory Middle School, CO is displayed.

ALEKS



Knewton website screenshot showing a classroom setting where an instructor is speaking to students. The page features a video player with the text "Why alta?" and a button "WATCH VIDEO".

Knewton



Dreambox Learning website screenshot showing a teacher interacting with students at a desk. The page includes a testimonial from Duolingo, Mathematics Program Curriculum.

Dreambox Learning



Carnegie Learning website screenshot featuring a woman's face with mathematical symbols floating around it. The text "LONG + LIVE + MATH" is prominently displayed at the bottom.

Carnegie Learning



Area 9 Learning website screenshot showing two students looking at a screen. The text "PERSONALIZED ADAPTIVE LEARNING" is visible.

Area 9 Learning



ScootPad website screenshot with the tagline "The most personalized mastery platform in the world." It highlights over 2 million users and offers a free, standards-aligned adaptive curriculum.

ScootPad



Lrnrx website screenshot showing a large green circle. The text "We unlock the value of Open Educational Resources" is displayed, along with a "REQUEST A DEMO" button.

Lrnrx

# 國際著名適性學習平臺共同重點

1. 先診斷再針對弱點進行學習
2. 診斷必須要精細 + 快速
3. 診斷要能自動化
4. 能提供個人化的學習路徑
5. 依據學科學習理論基礎
6. 教材與診斷提供需依照課程綱要（能力指標）

- ALEKS Corporation, an online assessment and learning company that was acquired by McGraw-Hill Education in 2013,<sup>[11]</sup> uses adaptive questioning to quickly and accurately determine what a student knows and doesn't know in a course.
- Carnegie Learning, a publisher of math curricula, offers adaptive math software (known as the Cognitive Tutor) to high school students, along with traditional textbook offerings.
- DreamBox, an adaptive learning platform with individualized paths for personalized learning.
- Knewton, whose adaptive learning API connects to third-party products to help teachers identify and predict knowledge gaps and personalize content for each student<sup>[12]</sup> "through sophisticated, real-time analysis of reams of student performance data."<sup>[13]</sup>
- Smart.fm, a social learning and community website, uses adaptive learning technology with the goal of increasing learning speed and retention.<sup>[14]</sup>

From Wikipedia

# 教科文組織發表首個關於人工智能與教育的共識

2019-06-25



<https://zh.unesco.org/news/jiao-ke-wen-zu-zhi-fa-biao-shou-ge-guan-yu-ren-gong-zhi-neng-yu-jiao-yu-gong-shi>

## 教科文組織會員國政府及其他利益攸關方的建議

- 在益處明顯大於風險的情況下支持開發以人工智能技術為支撐的教育和培訓新模式，並藉助人工智能工具提供個性化終身學習系統，實現人人皆學、處處能學、時時可學。
- 適時考慮使用相關數據來推動循證政策規劃的發展。
- 確保人工智能技術的使用旨在賦予教師權能，而非取代教師，制定適當的能力建設方案，提高教師使用人工智能系統工作的能力。



科技輔助自主學習

# 自主學習策略與進行方式

---

# 自主學習的指導原則

(修改自何世敏,2017)

先學後教

培養預習習慣，提升自學能力

以學定教

瞭解自學情況，調整導學設計

教少學多

激發小組學習，強化團隊互助

減負增效

減省無謂教學，聚焦學習要點

# 自主學習的四種學習方式 - 「4學」學習方式

學生自學 -自我調節 1. 整理已學 2. 找出難學 3. 預備將學 4. 記錄所學	組內共學 -共同調節 1. 補充資料 2. 合作解難 3. 展示匯報 4. 核對答案
教師導學 -他者調節 1. 導入定標 2. 提問回饋 3. 點撥釐清 4. 總結延伸	組間互學 -社群共享調節 1. 比較區分 2. 提問質疑 3. 改正修訂 4. 評估建議

(何世敏, 2014)

# 自主學習的課堂應用模式

	模式1	模式2	模式3	模式4
自學	低	低	中	高
互學共學	中	高	中	中
導學	高	中	中	低
	高引導式	高協作式	平衡式	高自學式

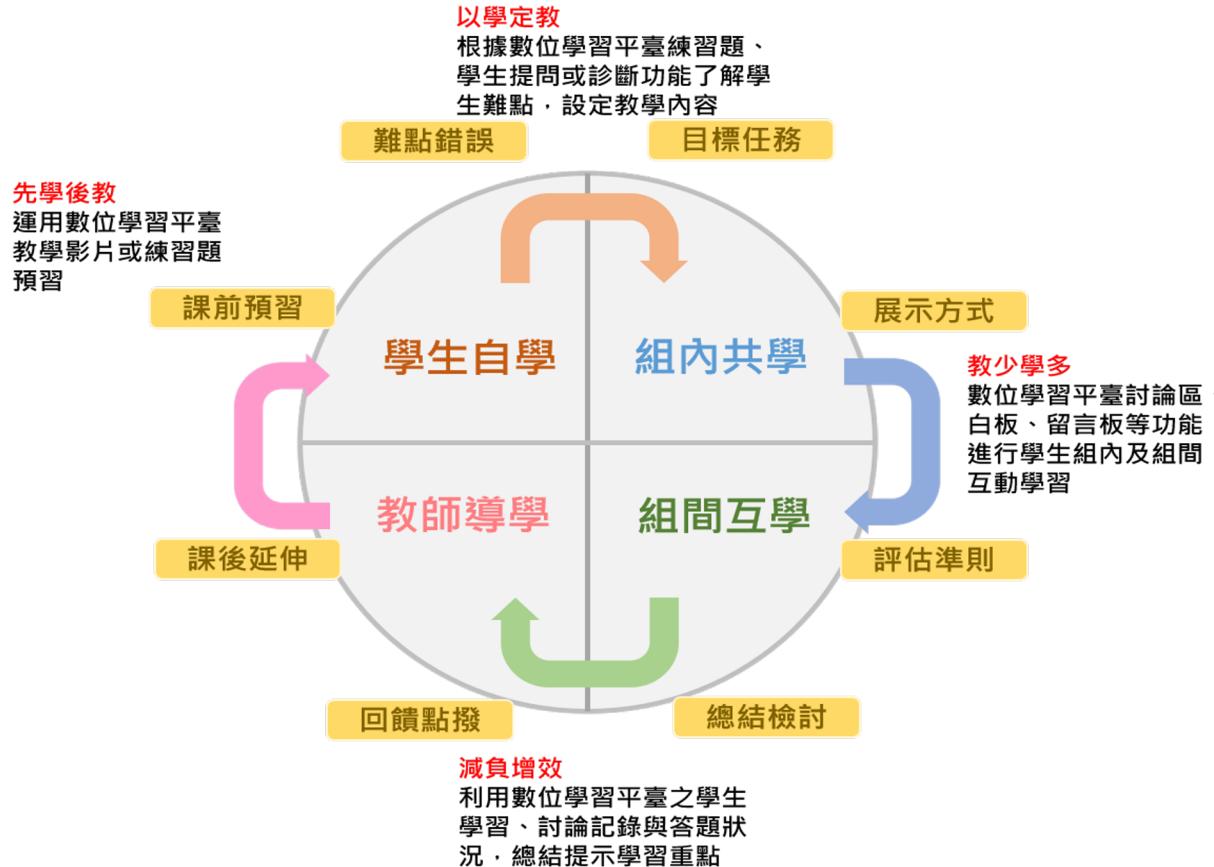
(何世敏,2014)

# 自主學習的課堂應用模式

	高引導式	高協作式	平衡式	高自學式
學生因素	自主學習能力 仍處初階	社交能力及小 組合作關係 良好	已具備一定自 主學習的能力	自主學習能力 極高
教師因素	自主學習課堂 經驗較淺	與學生關係融 洽及課堂管理 能力良好	已累積一定自 主學習課堂 經驗	自主學習課堂 技巧純熟
學科因素	較抽象和艱辛 的課題	適合多角度探 討的社會議題	一般課題	可進行獨立探 究的專題研習 課題

(何世敏,2014)

# 運用數位學習平臺於自主學習課堂



# 運用數位學習平臺於自主學習課堂





科技輔助自主學習

因材網平臺資源

---

# 因材網現有領域教材

	九年一貫課程				十二年國教課綱							
領域	數學	國語文	自然科學	理化	數學	國語文	自然科學	理化	生物	地科	英文	物理
範圍	一至九 年級	一至九 年級	三至六 年級	八至九 年級	一至四、 七至十一 年級	一至三、 七至十二 年級	三年級	八年級	七年級	九年級	三至十二 年級	十年級
知識 節點	1,003	1,136	472	443	1,387	1,242	157	175 (+60)	410	170	2,608	92
教學 影片	1,003	1,136	472	443	1,420	1,242	157	175 (+60)	410	170	2,608	92
診斷測驗試題	6,006	10,663	3,776	1,772	8,334	10,707	628	727 (+320)	1,640	680	11,215	0
互動式教學元件	80	10	10	0	120	0	0	0	0	0	0	0
動態評量教學元件	2,120	40	40	0	2,608	0	0	0	0	0	0	0

# 知識結構學習

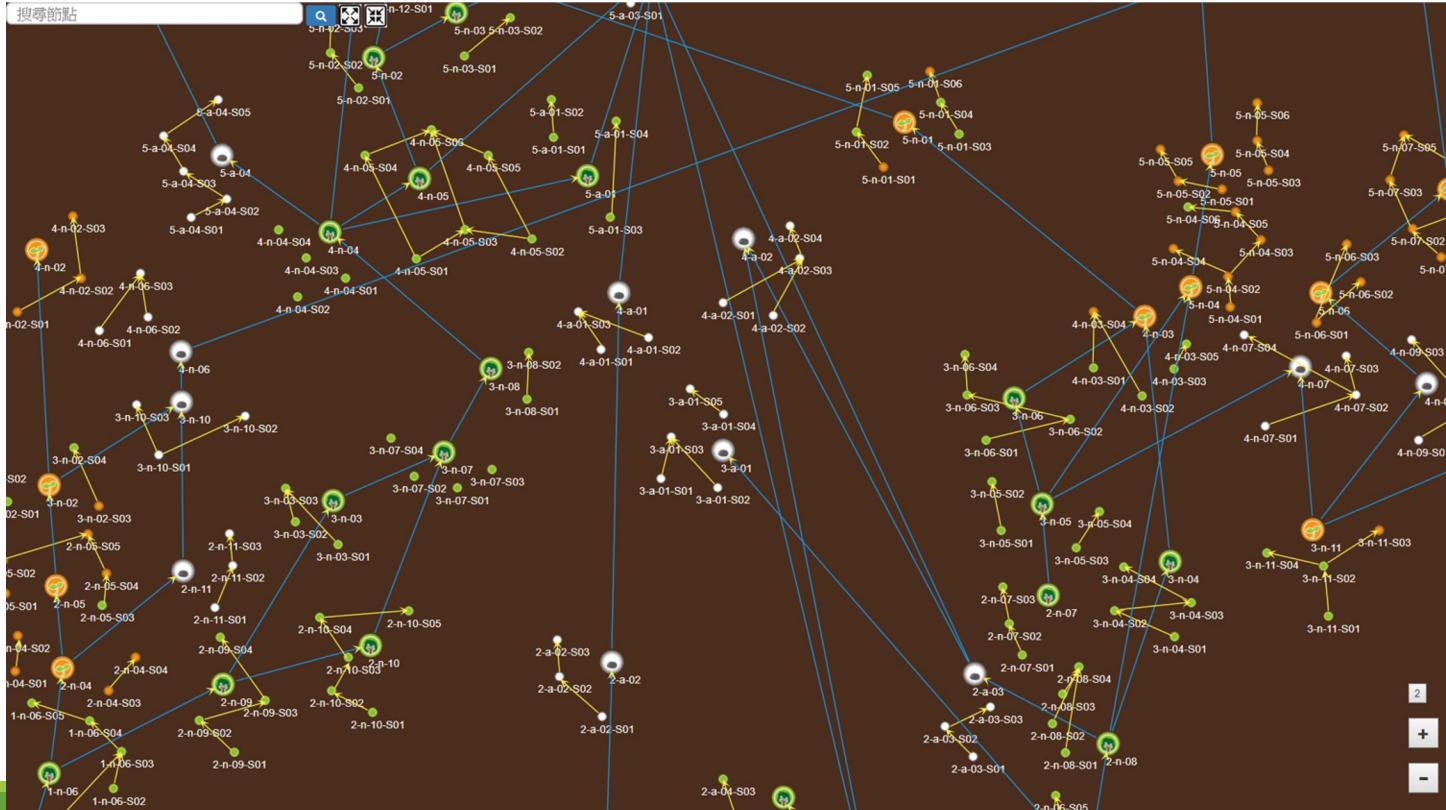
NEW 操作介紹 課程總覽 指派任務 登出

國小	國中	特色專區
一年級 國語文 數學	七 年 級 國語文 數學 英語文 生物(暫綱)	知識結構星空圖 數學 國語文 自然 英語
二年級 國語文 數學	生物(108課綱)	師資生 師資生數學 ( 星空 )
三年級 國語文 數學 自然 英語文 資訊教育	八 年 級 國語文 數學 英語文 理化	師資生國語 ( 星空圖 ) 師資生自然 ( 星空圖 ) 師資生社會 ( 星空圖 )
四年級 國語文 數學 自然 英語文 資訊教育	九 年 級 國語文 數學 英語文 理化 地科	學科素養 數學 國語文 自然
五年級 國語文 數學 自然	高 中 十 年 級	學習扶助 科技化評量 縣市學力檢測

• 選擇課程總覽 > 知識結構星空圖  
• 有數學、國語文、自然、英語四科

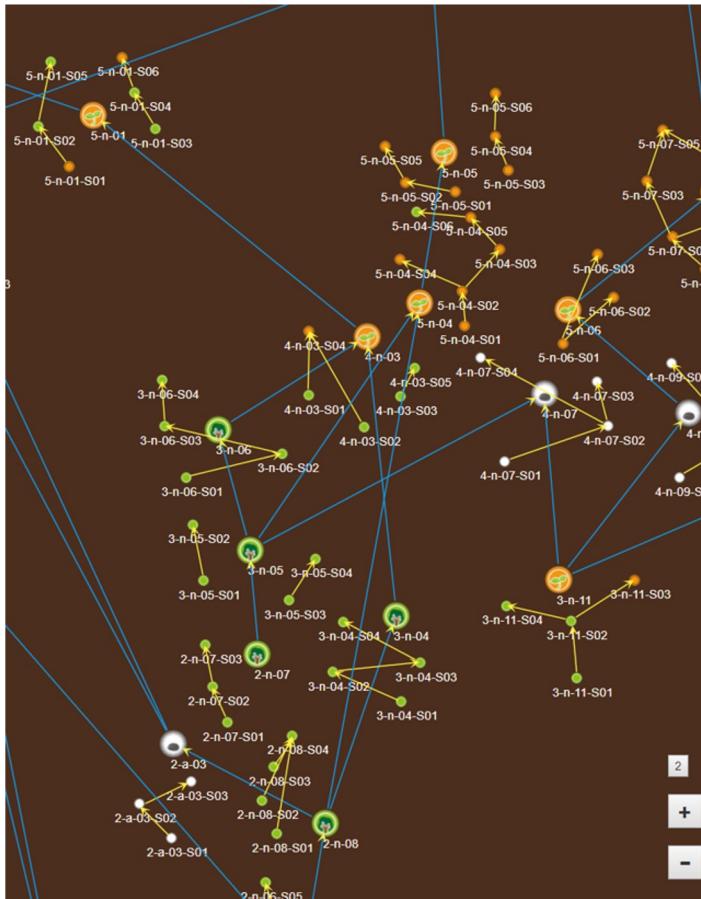
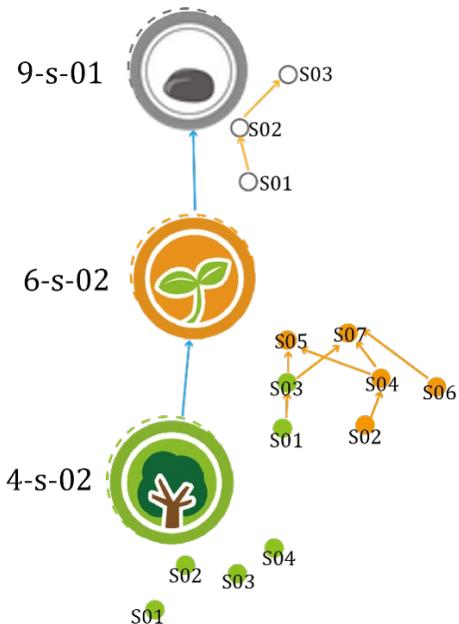
# 因材網-知識結構星空圖

## 能力指標節點+子技能節點



# 知識結構

知識結構代表概念所形成的學習路徑或順序，依照箭頭指示依序向上學習。



# 影片教學、提問與推薦

影片內容  
科別 數學  
課題 數學  
年級 4上  
版本 新竹  
← 返回學習重點

分數  
4-n-08-S06  
能對分數的整數倍進行計算。  
◎教學媒體 ◎議題題 自動想算數教學

例題一 乘法是加法的速算法(真)

其他挑戰  
向上滑動  
◎4-n-08-S07  
向下滑動  
◎4-n-08-S05  
◎4-n-08-S04

求總和？

作法二：一共有5個 $\frac{1}{2}$ ，也就是 $\frac{1}{2} \times 5 = \frac{1 \times 5}{2} = \frac{5}{2} = 2\frac{1}{2}$

列式： $\frac{1}{2} \times 5 = \frac{1 \times 5}{2} = \frac{5}{2} = 2\frac{1}{2}$

乘法：分子直接乘

1 + 1 + 1 + 1 + 1

問題：  
5瓶 $\frac{1}{2}$ 公升裝的飲料，總共是多少公升？下列列式何者正確？  
 $\frac{1}{2} \times 5 = \frac{1+5}{2}$   
 $\frac{1}{2} \times 5 = \frac{1}{5+3}$   
 $5 \times 3$   
 $\frac{1}{2} \times 5$   
送出

當影片播放至影片檢核點時，右邊視窗會跳出影片問題，學生須回答問題後才能繼續觀看影片

第一次觀看影片時，不可以往前跳轉

播放鍵／暫停鍵

調整聲音大小

全螢幕模式

第二次觀看時，可調快影片速度

可在影片播放時做筆記或提問。過程中，影片會自動暫停。  
筆記：教師端教師可推薦優異的筆記。  
提問和筆記可以在筆記列表中查看。

0~20% 進度  
20~40% 進度  
40~60% 進度  
60~80% 進度  
80~99% 進度  
100% 進度  
恭喜你看完影片！  
◎4-n-08-S07  
◎4-n-08-S04

筆記 提問

B I U S X K |

模式

送出

# 練習題

## 方式一 知識結構星空圖



Screenshot of a digital platform interface. Top navigation bar: '返回學習重點' (Return to Learning Focus), '數學 | 4上 | 康軒'. Sub-navigation: '教學媒體' (Teaching Media), '練習題' (Exercise) (highlighted with a red box), and '動態評量' (Dynamic Assessment). Right side: '向上學習' (Upward Learning) dropdown, '向下補教' (Downward Tutoring) dropdown, and two boxes: '4-n-08-S05' and '4-n-08-S04'. Main content: Question Q1: '爸爸每天在操場健走  $10\frac{1}{8}$  圈，5 天下來共走了幾圈？' (A father walks  $10\frac{1}{8}$  laps every day. How many laps does he walk in 5 days?). Options A:  $50\frac{5}{8}$  圈,  $50\frac{1}{8}$  圈,  $10\frac{5}{8}$  圈,  $15\frac{1}{8}$  圈. Bottom right: '下一題' (Next Question).

Screenshot of a digital platform interface showing task status. Top bar: '知識結構' (Knowledge Structure), '30天8時' (30 days 8 hours), '老師' (Teacher), '063330t老師', '2021/09/20 - 2021/10/20'. Main content: '全班進度' (Class Progress): '0人/48人'. Task details: '4-n-08-S06: 能對分數的整數倍進行計算' (Be able to calculate the integer multiples of fractions). Buttons at the bottom: '影片' (Video), '練習題' (Exercise) (highlighted with a red box), and '動態評量' (Dynamic Assessment).

## 方式二 我的任務

# 動態評量

第1題(第1次作答)

Q 請你計算圖中這個由長方體所組成的「立體F」，體積是多少平方公尺？

單位：公尺(M)

A  2400  
 2040  
 1360  
 1120

作答完畢



Q 請你計算圖中這個由長方體所組成的「立體F」，體積是多少平方公尺？

單位：公尺(M)

提示！  
本題問的是整個大長方體的面積呢？還要扣掉什麼呢？

A  2400  
 2040  
 1360  
 1120

作答完畢



提示！  
答錯了！形體體積是各大長方體總和減掉三個空白部分的體積。再算一次吧！

單位：公尺(M)



正確解法

方法一：先將形體切割成三個長方體，像這樣：

形體體積 = 形體 A + 形體 B + 形體 C

形體 A =  $4 \times 10 \times 20 = 800$

形體 B =  $8 \times 4 \times 10 = 320$

形體 C =  $6 \times 4 \times 10 = 240$

形體 A + 形體 B + 形體 C =  $800 + 320 + 240 = 1360$

方法二：先把形體凹進去的地方補起來，像這樣：

形體體積 = 大長方體 - 空白 P - 空白 Q - 空白 R

大長方體 =  $12 \times 20 \times 10 = 2400$

空白 P =  $6 \times 6 \times 10 = 360$

空白 Q =  $10 \times 2 \times 10 = 200$

空白 R =  $6 \times 8 \times 10 = 480$

大長方體 - 空白 P - 空白 Q - 空白 R  
 $= 2400 - 360 - 200 - 480 = 1360$ ，所以正確答案是 1360。

# 因材網影片自學(WQSA)學習單

Watch  
觀看

Question  
提問

Summary  
摘要

Assessment  
評量

角

3-n-17-S01：[同3-s-04-S01]能透過1毫米與1公分的關係，進行單位的換算。

教學媒體 練習題 動態評量教學

角：2個直角的和是直角，並畫出一個角。

角

3-n-17-S01：[同3-s-04-S01]能認識角的構成要素，並畫出一角。

教學媒體 練習題 動態評量教學

● 1公分 = 10毫米，7公分是多少毫米？

1mm 1mm 1mm 1mm 1mm 1mm 1mm  
10mm 19mm 10mm 10mm 10mm 10mm 10mm

角

3-n-17-S01：[同3-s-04-S01]能認識角的構成要素，並畫出一角。

教學媒體 練習題 動態評量教學

【角】：有1個頂點和2個邊。

角的2個邊都是直線，且相交於同一點，這1個點叫做頂點。

邊  
頂點

3-n-14-S02：能利用公分和毫米之間的關係來換算。

教學媒體 練習題 動態評量教學

第1題

Q 10公分等於多少毫米？

A  1毫米  
 10毫米  
 100毫米  
 1000毫米

下一題

因材網

播放影片

例題提問

重點整理

練習題  
動態評量

# 因材網WQSA學習單(數學)

The diagram illustrates the process of navigating through the WQSA Learning Materials Download interface:

- The top navigation bar includes "操作介紹" (Operation Introduction), "課程總覽" (Course Catalog), and other buttons.
- A red box highlights the "課程總覽" button.
- The main menu shows "國小" (Elementary School) with "國語文" (Chinese Language), "數學" (Mathematics), and "生物" (Biology).
- A red box highlights the "數學" (Mathematics) link.
- The "數學" link leads to the "國小" section of the course catalog.
- The course catalog lists "國語文" (Chinese Language), "數學" (Mathematics), and "生物" (Biology).
- A green speech bubble labeled "學習單下載" (Learning Material Download) points to the catalog area.
- The "數學" link in the catalog is highlighted with a red box.
- The "數學" link in the catalog leads to the "教材列表" (Textbook List) page.
- The "教材列表" page features a sidebar with "教材列表" (Textbook List) and a list of learning materials for each grade level:
  - 一年級學習單 (Grade 1 Learning Materials)
  - 二年級學習單 (Grade 2 Learning Materials)
  - 三年級學習單 (Grade 3 Learning Materials)
  - 四年級學習單 (Grade 4 Learning Materials)
  - 五年級學習單 (Grade 5 Learning Materials)
  - 六年級學習單 (Grade 6 Learning Materials)
  - 七年級學習單 (Grade 7 Learning Materials)
  - 八年級學習單 (Grade 8 Learning Materials)
  - 九年級學習單 (Grade 9 Learning Materials)
- A red box highlights the "教材列表" button on the catalog page.
- Red arrows indicate the flow from the catalog page to the textbook list page, and from the catalog page to the sidebar.

# 教師 > 報表 > 影片瀏覽 > 練習題作答

(1) 選擇查詢條件

(2) 選擇能力指標

(3) 詳細報表

(4) 滑鼠指向數字，可以看到選擇該選項的學生

教育部因材網

因材網講師  
麥克華司基

未讀訊息 36 個  
待辦事項 0 個

縣市學力檢測

報表

測驗報告

學習狀態

節點狀態

影片瀏覽 (highlighted with a red box)

學習時數

匯出任務作答

問題回報

Facebook YouTube

資源分享 漢字教學 同意書 網速測試

© since 2016 國立臺中教育大學  
測驗統計與適性學習研究中心

109學年度第2學期 普通年班 9年3班 數學 檢視報表

能力指標 年級

數與量

2-n-01 能認識1000以內的數及「百位」的位名，並進行位值單位換算。

1-n-07 能進行2個一數、5個一數、10個一數等活動。

幾何

2-s-02 能辨認、描述與分類簡單平面圖形與立體形體。

數與量

2-n-01 能認識1000以內的數及「百位」的位名，並進行位值單位換算。

代數

2-a-02 能在直線情境

能力指標

練習題作答

2-n-01-S01 能寫出100到1000的數詞序列。  
2-n-01-S02 能將一個三位數分解成幾個百、幾個十和幾個一。

110學年度第1學期 | 9年3班 | 數學 | 能力指標 | 3年級

能言 3-s-02-S01 級別平面圖形的周界(輪廓線)長度叫做「周長」。  
2-智 2-智 2-智

題目

首次作答 最近一次作答

答對人數 答錯人數 答對人數 答錯人數

如圖，三角形的周長為何？

勾 + 口

0 1

# 教師>報表>影片瀏覽>影片及檢核題目

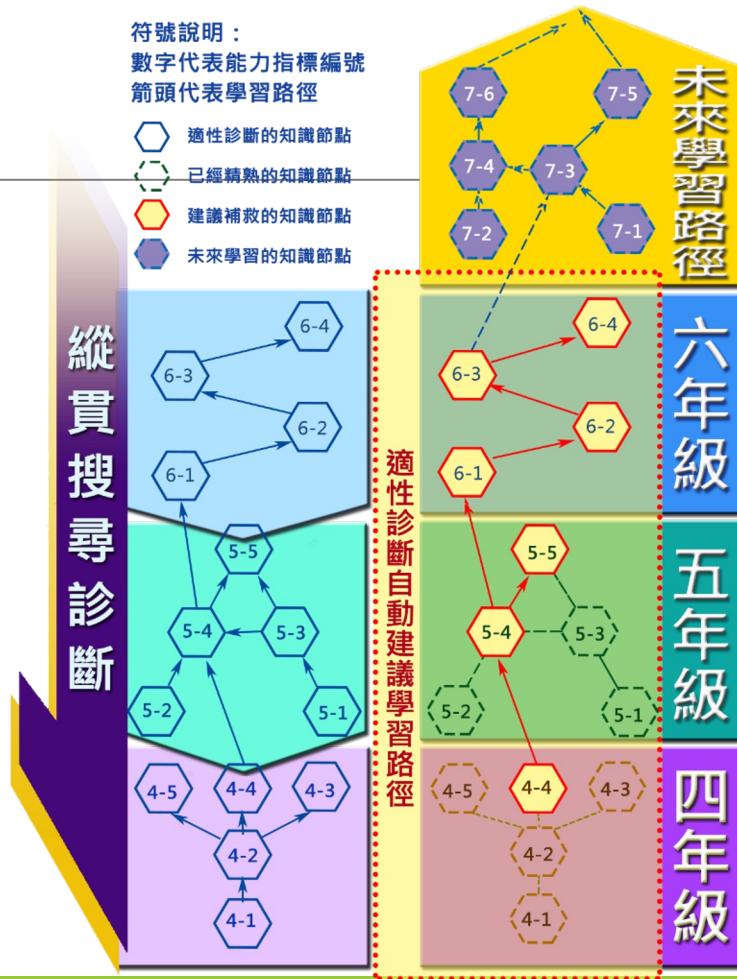
The screenshot shows the 'Ministry of Education's Customized Curriculum' interface. On the left, there is a sidebar with various navigation options: '因材網講師' (Teacher), '麥克華司基' (McKlusky), '未讀訊息' (Unread messages) with 55 items, '待辦事項' (Pending tasks) with 1 item, '縣市學力檢測' (County City Academic Ability Test), '報表' (Report), '測驗報告' (Assessment Report), '學習狀態' (Learning Status), '節點狀態' (Node Status), '影片瀏覽' (Video Review) which is highlighted with a red box, '學習時數' (Learning Time), '匯出任務作答' (Export Task Answers), '問題回報' (Report Problem), 'Facebook' and 'Youtube' buttons, and '資源分享' (Resource Sharing), '操作教學' (Operational Instructions), '同意書' (Consent Form), and '網速測試' (Network Speed Test). Below these are links to 'since 2016 國立臺中教育大學測驗統計與達性學習研究中心'.

The main content area shows a report for '110學年度第1學期' (1st Semester of the 110 Academic Year). The report details a learning objective: '4-n-01 能透過位值概念，延伸整數的認識到大數(含「億」、「兆」之位名)' (Understand the concept of place value, extend the recognition of large numbers (including 'billion' and 'trillion' place names)). It includes a '能力指標' (Ability Indicator) section with a progress bar at 10%, a '練習題作答' (Exercise Answer) section, and a '影片及檢核點題目' (Video and Examination Points) section. The '影片及檢核點題目' section has a '詳細報表' (Detailed Report) button, which is also highlighted with a red box and has a red arrow pointing to it. A green callout bubble points to a student's name in the list, stating: '滑鼠指向數字，可以看到選擇該選項的學生' (When you point the mouse at the number, you can see the student who selected that option).

Annotations on the left side of the video review section explain the color coding: '藍色：已觀看' (Blue: Watched) and '白色：未觀看' (White: Unwatched) with arrows pointing to the status bar, and '紅色線：影片檢核點' (Red line: Video review point) with arrows pointing to the progress bar.

Annotations at the bottom center state: '觀看次數越多，顏色越深' (The more times it is viewed, the darker the color).

# 跨年級搜尋弱點 智慧型適性診斷系統



Q 用一個整數去除 135 余 5，去除 160 余 4，這個整數最大會是多少？

A  2  
 5  
 13  
 26

Q 在 50~100 的整數中，所有 13 的倍數的總和是多少？

A  195  
 266  
 276  
 286

Q 公車今天有三輛到校上課，分別學生 60 顆和老師 120 顆汽水瓶。如果每瓶汽水要喝掉兩瓶空瓶再買一罐汽水，請問每瓶汽水可以分得幾瓶結果？

A  12  
 22  
 36  
 48

Q 從  $20 \times 4 = 5$  的算式中，可以知道下列敘述何者是正確的？

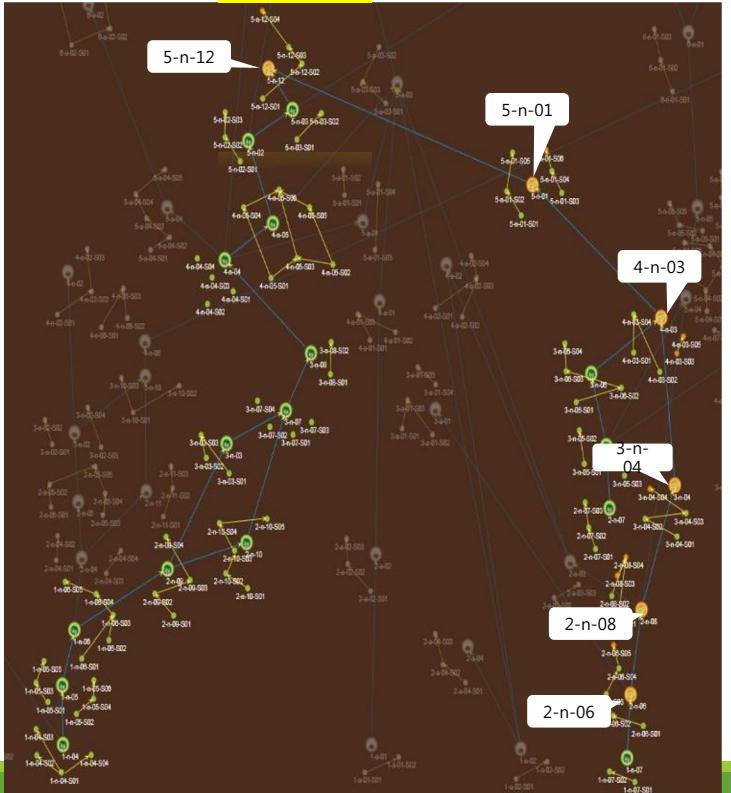
A  5 是 20 的因數，4 不是 20 的因數。  
 4 是 20 的因數，5 不是 20 的因數。  
 20 是 4 的因數，也是 5 的因數。  
 4 是 20 的因數，5 也是 20 的因數。

Q A、B 兩班各有多少個學生參加，A 班有 353 人，B 班有 262 人，其中有一群人已捐光所有的錢包，還有多少人沒有捐錢呢？下列哪項選項列式是正確的？

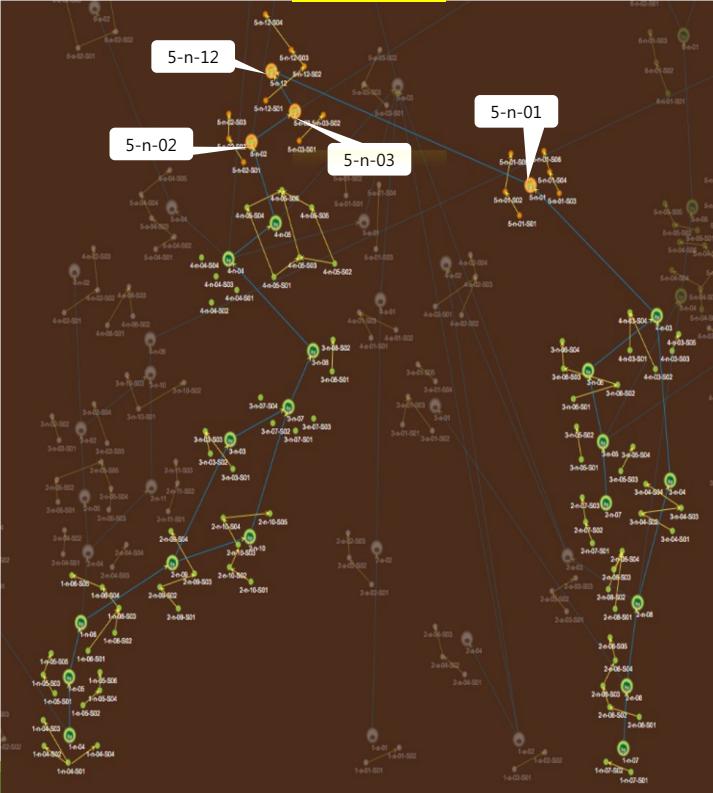
A   $(353+262)-187$   
  $(353+262)-212$   
  $(353+262)-175$   
  $(353+262)-187$

# 提供個人化學習路徑

學生A



學生B



# 互動式學習

The screenshot shows the 'Interactive Learning' platform interface. At the top, there are navigation tabs: '操作介紹' (NEW), '課程總覽' (highlighted with a red box), '指派任務', and icons for 'edu', video, user, and log out.

**國小 (Primary School) Courses:**

- 一年級: 國語文, 數學
- 二年級: 國語文, 數學
- 三年級: 國語文, 數學, 自然  
英語文, 資訊教育
- 四年級: 國語文, 數學, 自然  
英語文, 資訊教育
- 五年級: 國語文, 數學, 自然  
英語文
- 六年級: 國語文, 數學, 自然  
英語文

**國中 (Junior High School) Courses:**

- 七 年 級: 國語文, 數學, 英語文  
生物(暫綱)
- 八 年 級: 國語文, 數學, 英語文  
理化
- 九 年 級: 國語文, 數學, 英語文  
理化, 地科
- 十 年 級: 國語文, 數學, 英語文  
物理, 技高物理(A)
- 十一 年 級: 國語文, 數學, 英語文

**特色專區 (Special Features):**

- 知識結構星空圖: 數學, 國語文, 自然, 英語
- 師資生: 師資生數學 (星空圖)  
師資生國語 (星空圖)  
師資生自然 (星空圖)  
師資生社會 (星空圖)
- 學科素養: 數學, 國語文, 自然
- 學習扶助: 科技化評量, 縣市學力檢測
- 特色課程: 21世紀核心素養, 植樹教材
- 互動學習: 互動式教學, 對話式  
數學實驗室

- 選擇課程總覽>互動學習
- 有互動式教學、對話式

# 像Siri一樣的對話式智慧教學

## 國語領域造句教學



想想看，文章裡提到「騎腳踏車」有哪些好處？寫出一個完整的句子。



近來有越來越多的人喜歡騎腳踏車。騎腳踏車的好處很多，在休閒方面，我們可以騎腳踏車欣賞美麗的風景；在健康方面，我們可以在騎乘的過程中達到鍛鍊身體的運動效果。不妨找個時間，和朋友們一起享受騎腳踏車的樂趣吧！

請根據文章內容，找出「騎腳踏車」有哪些好處？並造出一個完整的句子。

請用打字輸入你的答案

回答

# 人工智慧代理人對話式教學

爸爸1個禮拜平均要花1日16時工作，請問工作8個禮拜，要花幾日幾時？  
列式：1日16時×8  
【請以直式計算】



送出

日	□	□	1	□	□	1	6		
X	□	□	□	□	□	8			
□	□	□	□	□	□	8	1	2	8
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

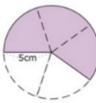
拜，要花幾日幾時？請你列出算式，就好，不用對算答案。

學生回答：1日16時×8  
老師回應：現在，你已經知道；要用1日16時乘以8來做計算，接下來，請用直式算出答案。

送出

【第二題】 扇形周長

如右圖。這是一片 $\frac{3}{5}$ 圓的薄餅，薄餅的半徑是5公分。已知**薄餅弧長為18.84公分**，請問這片**薄餅的周長**大約幾公分？請列出完整計算式（圓周率以3.14來計算）



我們已經利用半徑乘以2π乘以圓周率乘以扇形佔圓的比例算出這片薄餅的（弧長）是18.84公分，請按下一步：

老師回應：現在我們直接用18.84來計算扇形周長，請列出算式：

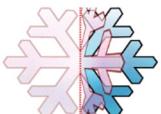
送出

1	2	3	4	5
6	7	8	9	0
.	餘			
+	-	×	÷	=

( ) > < ≥ ≤

全帶清空 按式檢測

## Time computation



看過了剛剛的說明，現在請你把線對稱圖形的特性再描述一次。線對稱圖形「對稱軸兩側是一樣的圖形，沿\_\_\_\_\_對摺後會\_\_\_\_\_」。請問空格中要填入什麼？

請用打字輸入你的答案

小窗口檢討畫面

回答

## Line symmetry (two agent)

二、承上題，乙的面積已求得為192 平方公尺，若乙的面積是甲的4倍，請問甲的底邊長是多少公尺？



單位：公尺

送出



老師回應：繼續上一題，接下來請看平行四邊形甲，若乙的面積是甲的4倍，則甲的底邊長是多少公尺？請列出完整的算式再計算答案。

$16 \times 13 \div 4 =$   
 $\Rightarrow 128 \div 4 = 32$

1	2	3	4	5
6	7	8	9	0
.	餘			
+	-	×	÷	=

( ) > < ≥ ≤

全帶清空 按式檢測

## Area of a Parallelogram

# 學科素養+資訊科技

NEW 操作介紹 課程總覽 指派任務 登出

國小  
一年級

六年級 國語文 數學 英語文  
物理 技高物理(A)

十一年級 國語文 數學 英語文  
植物教材

十二年級 國語文 英語文  
互動學習  
互動式教學 對話式  
數學實驗室

通用課程  
日文 自主學習  
人機互動挑戰數理王  
因雄崛起 守護木林森  
E時代字音字形大挑戰

特色課程  
21世紀核心素養

活動專區  
挑戰一夏

資訊科技  
數學邏輯思維  
自然邏輯思維 程式設計  
資訊安全 E-game

國中  
七年級  
國語文 數學 英語文  
生物(暫綱)  
生物(108課綱)

八年級  
國語文 數學 英語文  
理化

九年級  
國語文 數學 英語文  
理化 地科

高中  
十年級  
國語文 數學 英語文  
理化 地科

知識結構星空圖  
數學 國語文 自然  
英語

師資生  
師資生數學 ( 星空圖 )  
師資生國語 ( 星空圖 )  
師資生自然 ( 星空圖 )  
師資生社會 ( 星空圖 )

學科素養  
數學 國語文 自然

學習扶助

- 選擇課程總覽>資訊科技
- 有數學、自然、程式設計

- 選擇課程總覽>學科素養
- 有數學、國語文、自然三科

# 數學領域素養導向互動式評量設計

因材網 Adaptive Learning

點擊右上角的計算機圖案

【客單價題組】

「客單價」是指每一個顧客在商店裡平均購買商品的金額，這是消費產業最重視的統計數值之一。客單價的重要性在於，若能提高客單價，就表示每一個顧客在商店裡消費的金額提高，也表示營業額和利潤增加。店家舉辦集點活動或促銷活動的目的，都是為了拉高客單價，提升營業額。

(2) 你可以使用右方報表每欄上方的排序鈕編排表格會以遞增(數字小->數字大)方式排列。請用排序鈕

敘述
1.銷售總額最高的月份是客單價最高的月份
2.顧客數最多的月份是客單價最高的月份
3.客單價最高時，銷售總額也是最高的。
4.客單價最低的月份，銷售總額是最低的。

點擊右上角的計算機圖案

即可使用計算機

月份的銷售資料：

月份	銷售總額	顧客數	客單價
1月份	130748	2176	60
2月份	140898	2063	68
3月份	146276	2231	66
4月份	163185	2355	69
5月份	162780	2273	72
6月份	160231	2384	67

排序資料集 詮釋評估答案

下一頁 ►

- 類別選擇運算思維
- 呈現單元列表

科別

**數學**

請選擇類別

運算思維

請選擇學習階段

全部階段

菜鳥工程師	→	助理工程師	→	工程師
高級工程師	→	資深工程師	→	研究員
科技應用專題-科技應用專題指引	→	科技應用專題-micro:bit	→	科技應用專題
進階程式設計-分而治之	→	進階程式設計-串列	→	進階程式設計
進階程式設計-重心演算法	→	進階程式設計-搜尋排序	→	進階程式設計

▶ 程式設計

3年級 學習內容

CT-Scr2-04

CT-Scr2-04-S01 TC_標題特效1	影片	練習題
CT-Scr2-04-S02 TC_轉場特效part 1	影片	練習題
CT-Scr2-04-S03 TC_旋轉出奧麗的花朵靜態版	影片	練習題
CT-Scr2-04-S04 TC_螢幕保護程式	影片	練習題

適合年級

**三年級**

菜鳥工程師

**四年級**

助理工程師

工程師

**五年級**

工程師

高級工程師

**六年級**

高級工程師

資深工程師

研究員

• 可以觀看影片及練習題

指標編號說明

CT-Scr2-01-S01  
CT:運算思維  
Scr2:適用於第二階段學生的Scratch教學  
01:指標編號  
S01:指標下的第一個概念

# 21世紀核心素養評量與教學

NEW 操作介紹 課程總覽 指派任務 登出

國小	國中	高中	特色專區
一年級 國語文 數學	七 年 級 國語文 數學 英語文 生物(暫綱)	八 年 級 國語文 數學 英語文 理化	知識結構星空圖 數學 國語文 自然 英語
二 年 級 國語文 數學	生物(108課綱)	九 年 級 國語文 數學 英語文 理化 地科	師資生 師資生數學 ( 星空圖 ) 師資生國語 ( 星空圖 ) 師資生自然 ( 星空圖 ) 師資生社會 ( 星空圖 )
三 年 級 國語文 數學 自然 英語文 資訊教育	八 年 級 國語文 數學 英語文 理化	九 年 級 國語文 數學 英語文 理化 地科	學科素養 數學 國語文 自然 英語
四 年 級 國語文 數學 自然 英語文 資訊教育	九 年 級 國語文 數學 英語文 理化 地科	高 中 科技化評量 縣市學力檢測	學習扶助
五 年 級 國語文 數學 自然 英語文	十 年 級 國語文 數學 英語文 物理 技高物理(A)		特色課程 21世紀核心素養 植樹教材
六 年 級			互動學習

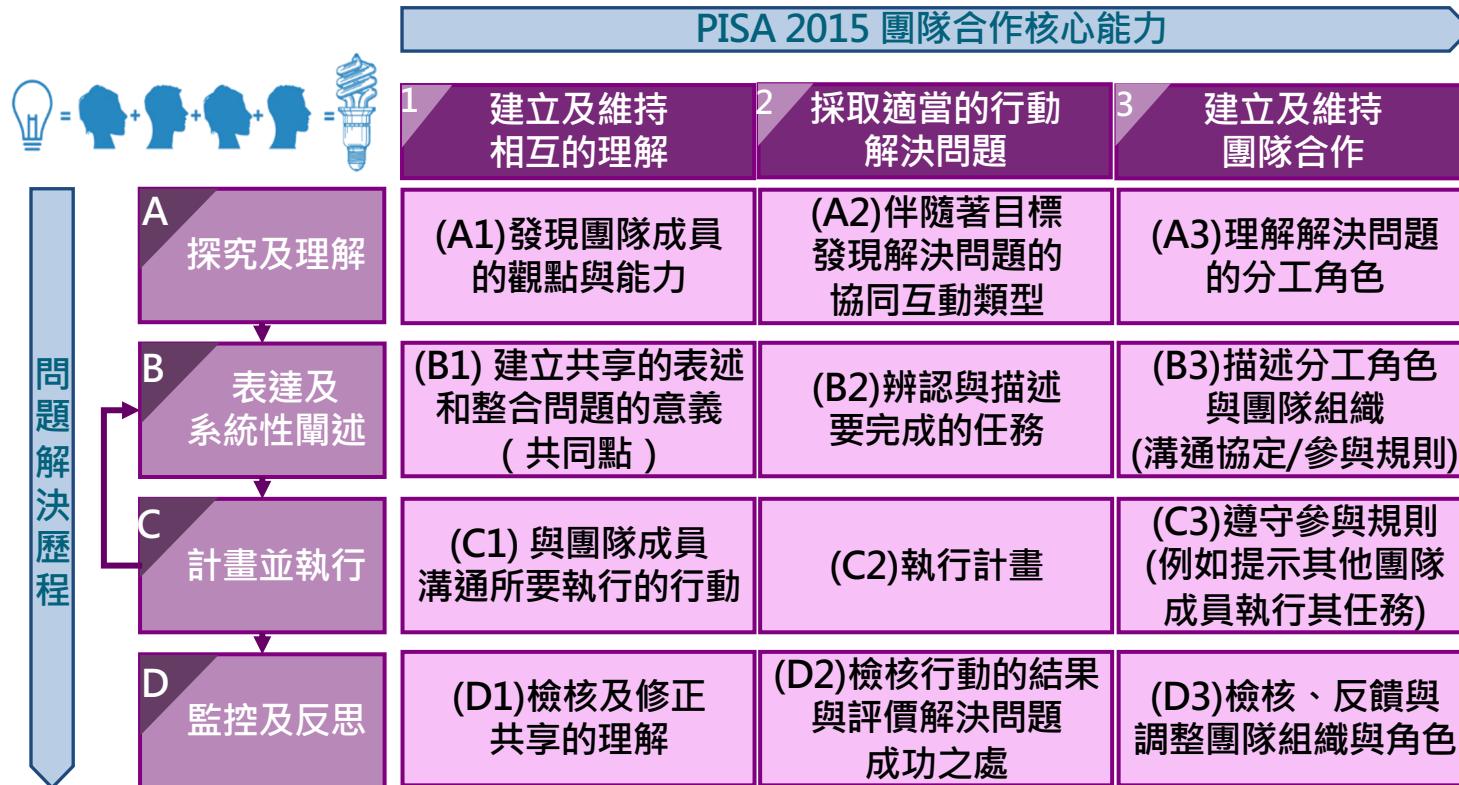
- 選擇課程總覽>特色課程
- 有21世紀核心素養

# 21世紀核心素養的重要性

- 為因應資訊科技快速發展、跨文化互動日益密切的「全球化」21世紀，人才的培育需服膺瞬息萬變的知識經濟需求，故各國相繼提出以素養(Competence)為核心的教育政策革新，目的在於培養未來公民具備適應21世紀無疆界競爭環境的能力，使其更有能力和世界接軌。



# PISA 2015合作問題解決 (CPS)評量內涵



# 因材網類PISA合作問題解決單元 (國小高年級)

**【安平古堡的資料】**  
 1.興建目的:作為統治臺灣的行政中心  
 2.興建時間:\_\_\_\_\_  
 3.別稱:\_\_\_\_\_  
 4.歷史事件:\_\_\_\_\_

安平古堡简介



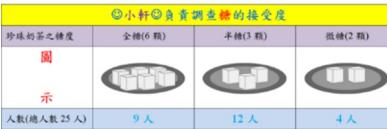
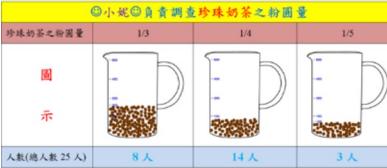
資料來源:老師提供

西元1624年，荷蘭人從今臺南市安平一代登陸，建造了熱蘭遮城(今安平古堡)作為統治臺灣的行政中心。並逐步向外擴張，征服各地的原住民。目前所見洋樓建築為西元1930年，由日本海關宿舍改建而成。民國64年，經重新整修後闢為展示空間，分別介紹荷據時期至今的安平歷史和風貌。

## 安平古堡



## 植物面面觀

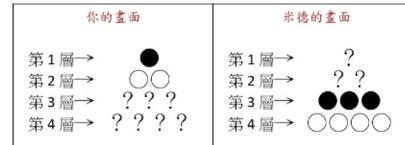


## 調製珍珠奶茶

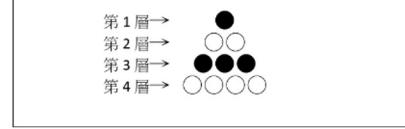


	方式	種子大小
撒播	種子均勻的撒在土壤上	適合種子小的
條播	在土壤表面挖約寬 3~5 公分,深 2 公分的淺溝	適合種子小的
點播	決定好距離,用小圓罐壓出深 2 公分的淺洞	適合種子大的

## 種菜計畫



米德整合的黑白球畫面



## 黑白球

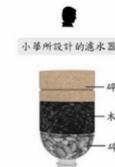
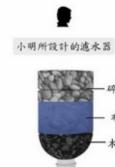


## 涼拌小黃瓜

# 因材網類PISA合作問題解決單元 ( 國高中 )



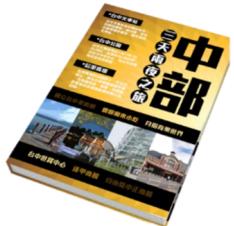
搶25遊戲



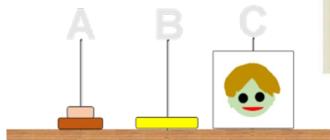
運動計畫



製作思樂冰



畢業旅行



河內塔



鹿港一日遊

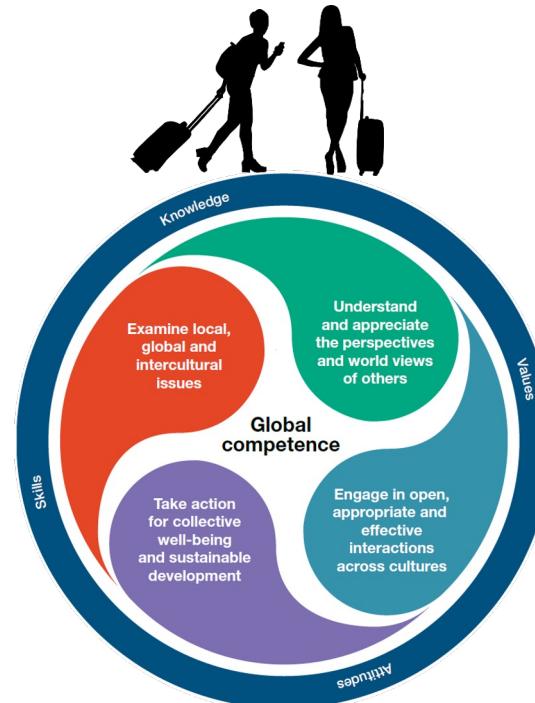
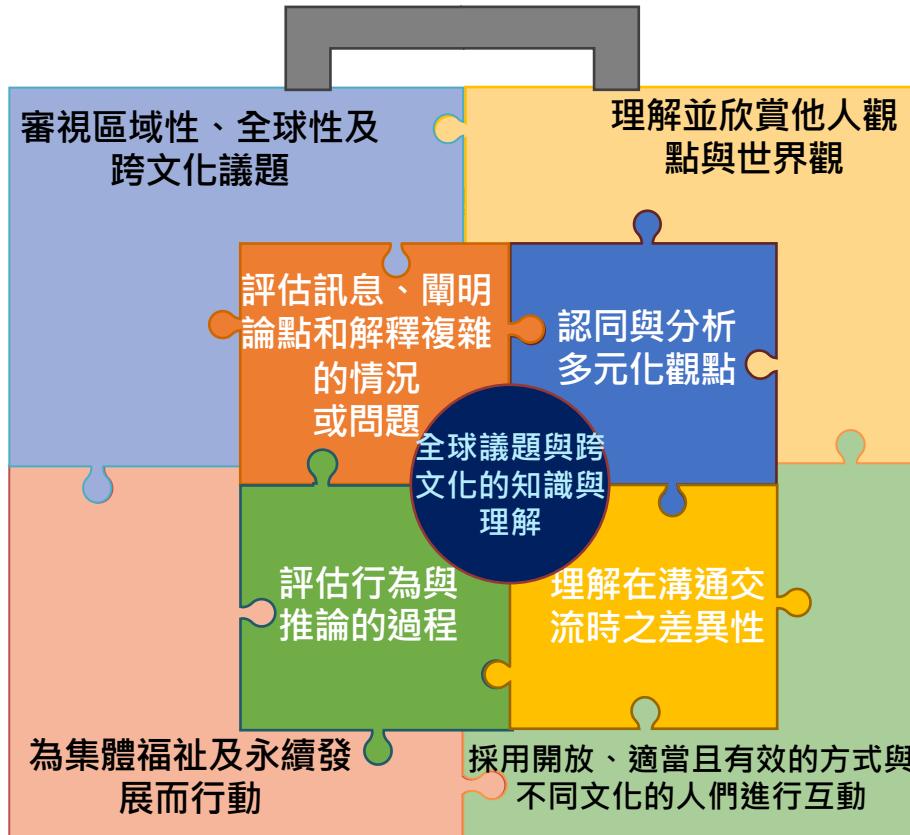


滑輪組



班級旅遊達人

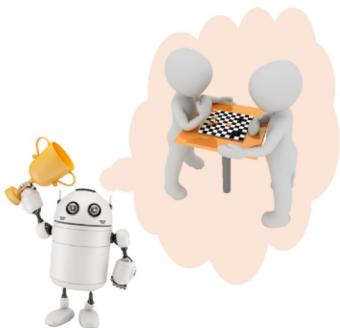
# PISA 2018 全球素養(GC)評量維度



資料來源：Preparing Our Youth for a Better World: OECD PISA Global Competence Framework Launch(12 December 2017).

# 因材網全球素養單元

- 2017建構題型



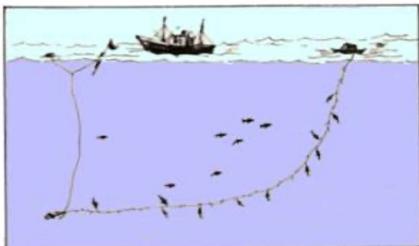
機器人來了



生態平衡與法規認識



男女教育平權



海洋危機與飲食習慣



地球暖化



無煙囪產業—  
國際觀光發展

# 因材網全球素養單元

- 2018建構題型



社群網路



少子女化



貧富差距



網紅時代



高齡社會進行式



電影文化探究



移工的美麗與哀愁



童婚



環保與經濟



防災



科技輔助自主學習

因材網強化學習扶助教學

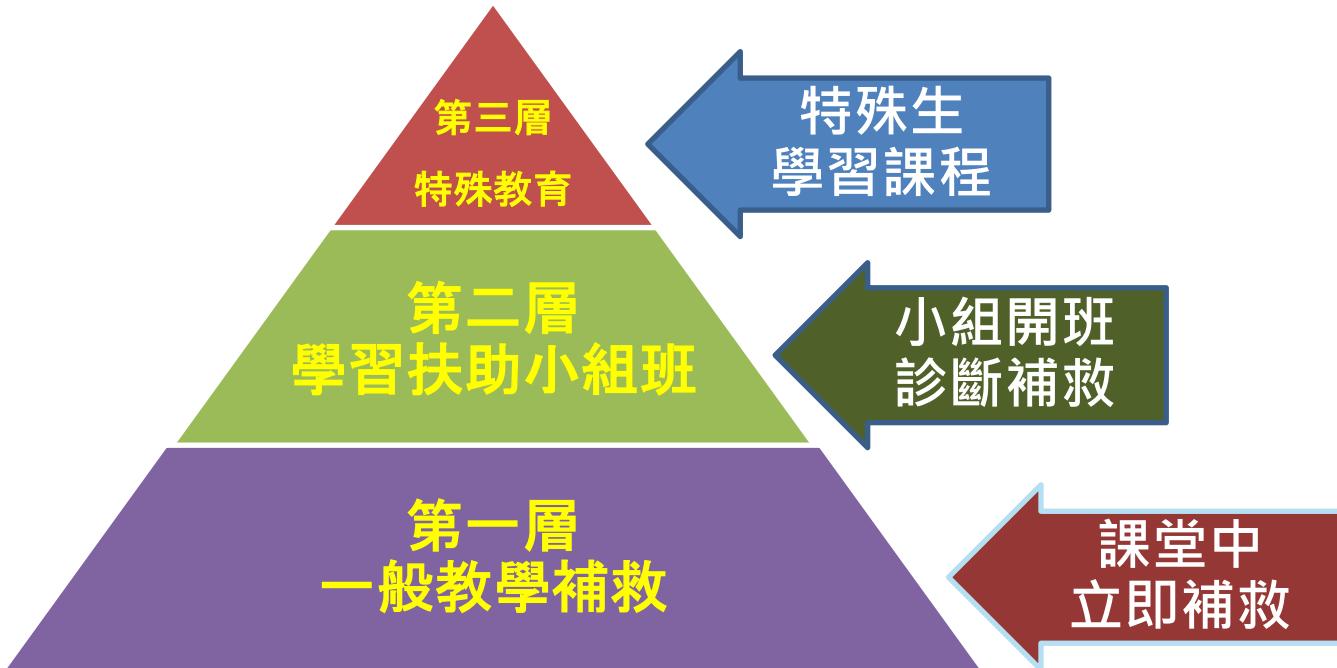
---

# 因材網有效強化學習扶助教學

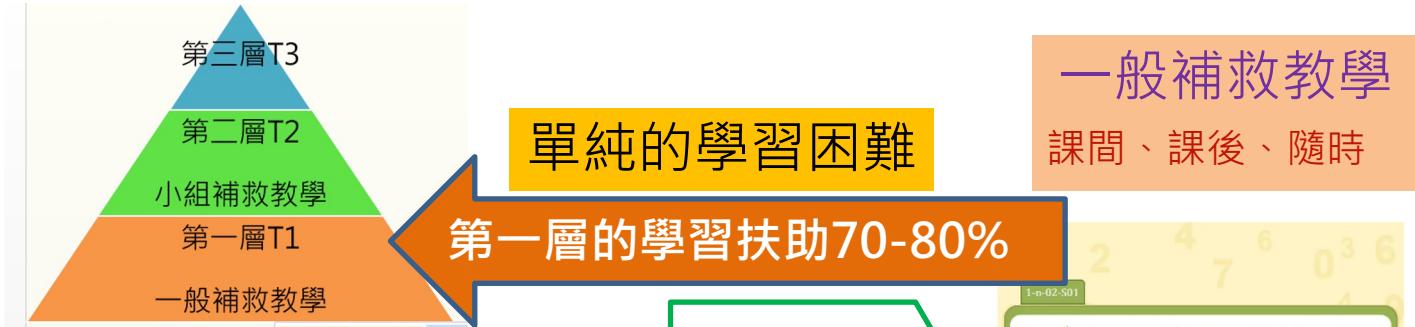


教育部 鄭來長 副司長(2011 )

# 因材網有效強化學習扶助教學



# 因材網有效強化學習扶助教學



**授課教師應具有**

- 知道學生的差異性
- 能診斷課堂中學生的錯誤和迷思
- 能調整教學方式
- 能及時提供補救協助

知識節點影片  
重複學習

一般補救教學  
課間、課後、隨時



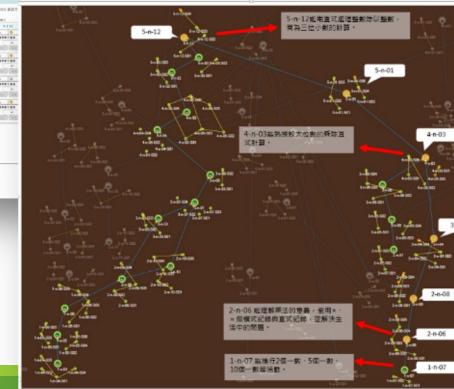
單元診斷測驗  
即時適切補救





## 教師應具有

- 知道學科能力架構與其基礎能力
- 知道與學科學習相關之認知能力
- 能簡化或濃縮、調整教材順序
- 能教學方法結構化與系統化
- 能設計各種教具、教法引導學習



# 科技化評量系統學習扶助施測通過標準

- 就讀年段為5年級和7年級者，篩選測驗及成長測驗的通過標準不同。

5月份 篩選測驗			12月份 成長測驗		
就讀年級 (同一年段)	試題年級 (同一年段)	通過標準	就讀年級	試題年級 (前一年段)	通過標準
1	1	80%	2	1	80%
2	2	80%	3	2	80%
3	3	80%	4	3	80%
4	4	80%	5	4	80%
5	5	72%	6	5	72%
6	6	72%	7	6	72%
7	7	60%	8	7	60%
8	8	60%	9	8	60%

# 科技輔助自主學習-運用因材網於學習扶助

自主學習循環內涵	因材網功能	教師角色
<b>定標</b> 確定學習目標 選擇學習內容	1) 定標方式：科技化評量診斷結果(篩選測驗、成長測驗) <b>未通過</b> 及 <b>部分未通過</b> 之能力，提供星空圖、知識結構學習、及縱貫診斷功能。 2) 學習內容：再測驗後之 <b>未精熟</b> 的知識結構學習影片、練習題、動態評量	1) 介紹平臺中的 <b>學習扶助</b> 功能。 2) 指導學生利用因材網再次診斷，精確發覺自己的學習弱點。 3) 指派下修測驗任務，例如：數學進行縱貫診斷測驗，國語利用單元補救卷再測，可掌握下修測驗後的結果。
<b>擇策</b> 選擇學習策略	1) 自派 <b>未精熟</b> 的縱貫診斷任務(數學) 2) 選擇教師指派之 <b>未精熟</b> 補救卷(國語) 3) 觀看影片、做練習題與動態評量 4) 影片提問區、班級討論功能	1) 引導使用因材網針對 <b>未精熟</b> 的知識節點進行學習的流程 2) 教導影片觀看及筆記方法
<b>監評</b> 後設認知監控學習過程 評量結果評估策略成效	1) 影片檢核點、練習題作答結果 2) 各類診斷測驗結果 3) 檢視筆記、學習紀錄 4) 因材網各項報表	1) 課堂巡視、檢視筆記狀況 2) 透過平臺報表，掌握學生診斷測驗結果及補救進度
<b>調節</b> 運用各種回饋與監控評量結果進行反思，修正錯誤、調整或強化策略	1) 個人學習進度與歷次診斷報告 2) 個人化學習路徑	1) 概念引導、分析、統整 2) 分析學習弱點，提供學習方法 3) 提供分組學習協助支持 4) 協助學生調整學習策略 5) 強化成功學習策略

# 因材網-結合 學習扶助科技化評量 與縣市學力檢測

## 因材網-結合學生學習扶助科技化評量

教師>學習扶助>科技化評量

The screenshot shows the 'Learning Assistance' section of the Kuo Tai Network. On the left, there is a sidebar with various menu items. The 'Technology-based Evaluation' item is highlighted with a red box. The main area displays a grid of student evaluation results for the '202012 Mathematics - Learning Assistance Evaluation Form'. The grid includes columns for student ID, name, and evaluation items, with numerical scores and performance levels indicated by icons.

## 因材網-結合縣市學力檢測

教師>學習扶助>縣市學力測驗

The screenshot shows the 'County City Academic Ability Test' section of the Kuo Tai Network. Similar to the previous screen, it features a sidebar with a 'Technology-based Evaluation' item highlighted in red. The main content area displays a grid of student evaluation results for the '201905 Chinese - 108 County City Academic Ability Test Form'. The grid structure is identical, showing student IDs, names, and evaluation results across various subjects and levels.

# 數學科學習扶助-學生端

- 1.學生找到未全部通過( X 或 △)的能力指標，利用因材網規畫好的影片、練習題做自學。
- 2.學生可以自行指派【適性省題】，進行下修測驗

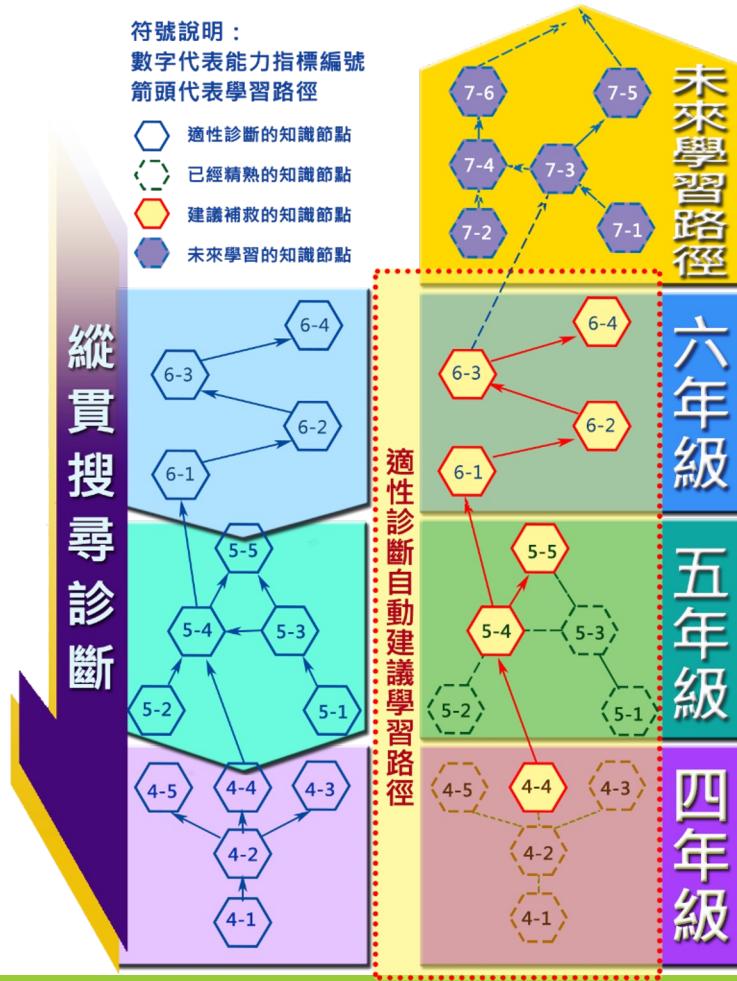
4-n-03	O		4-n-03-S01 未診斷  未觀看  未作答	全測	尚未有測驗資料▼
			4-n-03-S02 未診斷  未觀看  未作答	適性省題	
			4-n-03-S03 未診斷  未觀看  未作答		
			4-n-03-S04 未診斷  未觀看  未作答		
			4-n-03-S05 未診斷  未觀看  未作答		
4-n-04	X		4-n-04-S01 未診斷  已觀看2%  答對率100%	全測	尚未有測驗資料▼
			4-n-04-S02 未診斷  未觀看  未作答	適性省題	
			4-n-04-S03 未診斷  未觀看  未作答		
			4-n-04-S04 未診斷  未觀看  未作答		
			01-S01 未診斷  未觀看  未作答		
4-d-01	X		01-S02 未診斷  未觀看  未作答	全測	尚未有測驗資料▼
			01-S03 未診斷  未觀看  未作答	適性省題	
			4-d-01-S01 未診斷  未觀看  未作答		
			4-d-01-S02 未診斷  未觀看  未作答		
4-d-01	X		4-d-01-S03 未診斷  未觀看  未作答	全測	尚未有測驗資料▼
			4-d-01-S04 未診斷  未觀看  未作答	適性省題	

1.找到未通過的能力指標

(2)點選【適性省題】，系統自動設定在【我的任務/自己指派的任務】(任務名稱為能力指標)。



# 下修測驗搜尋弱點 智慧型適性診斷系統



**Q** 用一個整數去除 135 余 5，去除 160 余 4，這個整數最大會是多少？

A  2  
 5  
 13  
 26

**Q** 50~100 的整數中，所有 13 的倍數的總和是？

A  195  
 266  
 276  
 286

**Q** 在一盒含有三種不同生豆，分別帶有 60 克的綠豆、80 克的黃豆和 120 克的大豆，如果每袋裝著兩種豆子各 50 克，請問每袋豆子可以分得幾種結果？

A  12  
 22  
 36  
 48

**Q** 從  $20 \times 4 = 5$  的算式中，可以知道下列敘述何者是正確的？

A  5 是 20 的因數，4 不是 20 的因數。  
 4 是 20 的因數，5 不是 20 的因數。  
 20 是 4 的因數，也是 5 的因數。  
 4 是 20 的因數，5 也是 20 的因數。

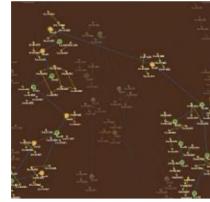
**Q** A-B兩地相距多少公里？A地有 353 人，B地有 262 人，其中 有 137 人已吃完的飯糰，還有多少人尚未吃到飯糰？下列哪項選項列式是正確的？

A   $(353-262) \times 137$   
  $(353+262) \times 137$   
  $(353-262) \div 137$   
  $(353+262) \div 137$

# 跨年級縱貫診斷報告

## 學生>我的任務(科技化評量-題庫縱貫)

教學影片



點選連結可至知識結構  
構星空圖(會呈現本次  
測驗學習路徑)

### 未精熟 錯誤題目解說

錯誤題目解說	
Q	A >



若該節點有線上教材圖示

推薦筆記 :

影片 :

練習題 :

動態評量 :

任務名稱 : 科技化評量  
姓名 : 063330s  
測驗日期 : 2021-09-21 13:32:32  
測驗時間 : 01:05

年級	能力指標	知識節點	節點學習狀態	推薦筆記	影片	練習題	動態評量	互動教學
3年級	3-n-12	3-n-12-S01						
		3-n-12-S02						
		3-n-12-S03						
		3-n-12-S04						

練習題

動態評量

年級	能力指標	知識節點	節點學習狀態	推薦筆記	影片	練習題	動態評量	互動教學
4年級	4-n-11	4-n-11-S01						
		4-n-11-S02						
		4-n-11-S03						

錯誤題目解說	
Q	A >



若該節點有線上教材圖示

推薦筆記 :

影片 :

練習題 :

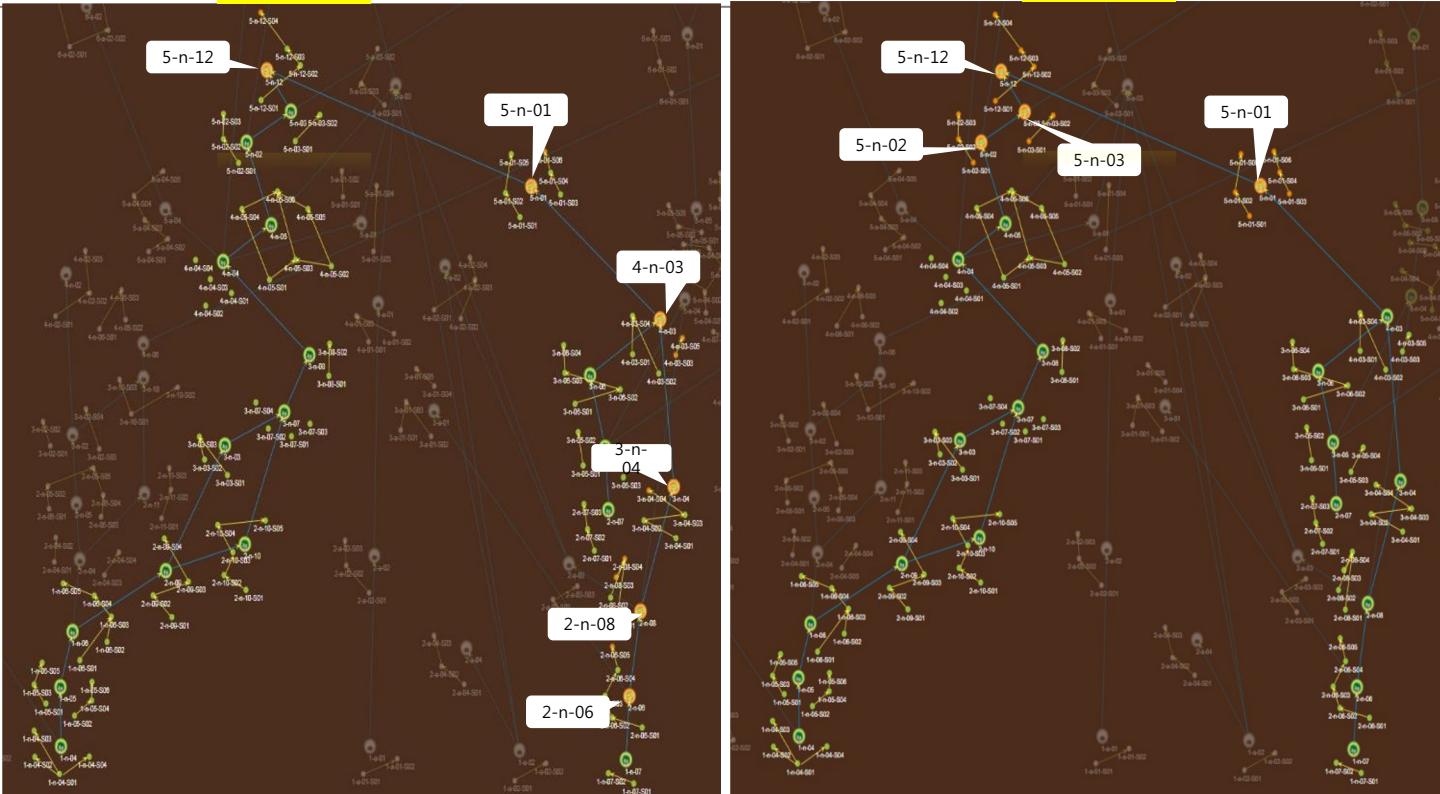
動態評量 :

灰底顯示的圖案,  
表示此節點無此  
線上教材。

# 提供個人化學習路徑

學生A

學生B



# 數學科學習扶助-教師

1.監控班級(導師班、學扶班)總表。

2.教師視個別補救進度情況，指派[適性省題]作業給學生□進行下修測驗。

(1)勾選要指派的任務

提醒：停用或刪除的學生不會顯示

		-03	4-n-04	4-n-11	4-n-12	4-s-01	4-s-02	4-s-06	指派全部
		063301s	063301s		X	X	X	X	
		063302s	063302s		○	X	X	X	
		063303s	063303s		□	□	□	□	0
		063304s	063304s		X	X	X	X	0

(2)點選指派

步驟一：建立063301s的任務

該實式測驗模式：  
●選性省題 ○全測

開始時間：  
○不設限 ●2021/09/10 02:07

完成時間：  
○不設限 ●2021/10/10 23:59

任務名稱：

步驟二：預覽任務

能力指標	指標內容說明
1 4-s-01	動適用「角」與「直」並換成圖案，將經營單元平面幾何。 <input type="button" value="刪除"/>
2 4-s-02	能透過操作，認識基本三角形與四邊形的基本性質。 <input type="button" value="刪除"/>

(3)建立任務

		-03	4-n-04	4-n-11	4-n-12	4-s-01	4-s-02	
		063301s	063301s		X	X	X	
		063302s	063302s		○	□	□	
		063303s	063303s		X	X	X	X
		063304s	063304s		X	X	X	X

指派過後的節點會變成灰階

# 國語文學習扶助-教師

1. 選擇[學生名字]、[未通過、部分未通過的能力指標]，派送[診斷補救卷]。
2. 編輯[任務名稱]□派送[診斷補救卷]給個別學生。
3. 請學生到[我的任務/教師指派]收任務。

學習扶助評量系統 - 202012 國語文 - 特定學生測驗報告統計表

提醒：停用或刪除的學生不會顯示

		4-2-1	5-2-1	5-2-13	指派全部
<input type="checkbox"/> 同時選擇多位學生		△	△	X	
063301s	063301s	字形 三年級-字形-補救卷	句義 三年級-句義-補救卷	選擇單元種類	0
		<input type="button"/> 已派過 <input type="button"/> 取消	<input type="button"/> 加入 <input type="button"/> 取消	<input type="button"/> 加入 <input type="button"/> 取消	

(1) 選擇要指派的任務

已派過任務選項會反灰

(2) 點選指派  
a. 選擇單元種類  
b. 選擇考卷  
c. 點選“加入”  
d. 指派任務出現[ 1 ]，點擊進入

# 學生>學習扶助>科技化評量

完成測驗後，可回到科技化評量畫面查看報告

學習扶助評量系統 - 202012 國語文 - 特定學生測驗報告統計表

測驗對象：六年班

目前狀態：全部

學生指標  
狀態

節點狀態依照  
進階診斷報告更新

說明

能力指標	測驗評量 結果	因材網 指標狀態	因材網子 節點	節點 狀態	影片	練習題	進階 診斷	診斷報告
5-2-01	X		5-2-01-03-01		未觀看	未作答		
			5-2-01-03-02		未觀看	未作答		
			5-2-01-04-01		未觀看	未作答		
			5-2-01-04-02		未觀看	未作答		

依測驗評量結果  
顯示能力指標之  
精熟狀態

查看該任務  
診斷報告

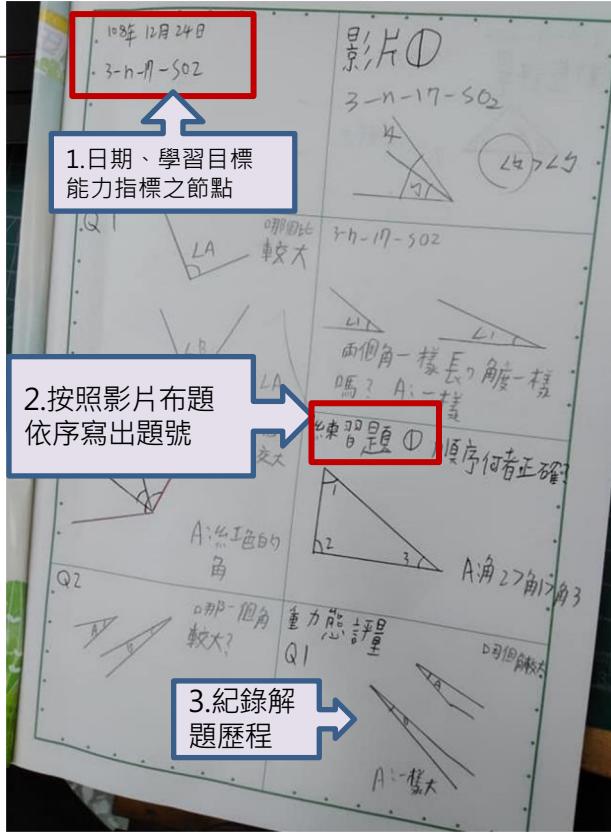


# 因材網-學習扶助教學注意事項



- 1.數學：每周約1-2個能力指標。
- 2.國語文：每周約3張補救卷。
- 3.學生須準備補救用的筆記本
- 4.依據每次進度，記下學習日期、補  
救能力指標(知識節點)及解題紀錄...
- 5.教師隨時觀看學生**科技化評量結果**  
之因材網的診斷及學習報表變化，並  
檢閱筆記本，協助有效學習。

# 學習扶助的平臺運用



利用八格本，記下學習進度與解題歷程

## 學習扶助學生補救流程表(國語、數學)

### 學習扶助補救教學-因材網的補救流程說明



影片能力指標節點: 5-n-01-802

$  \begin{array}{r}  0\ 1\ 2 \\  5\ 0\ 1 \\  \hline  8\ 0\ 1\ 2 \\  5\ 0\ 0\ 0 \\  \hline  0\ 0\ 6 \\  \hline  4\ 0\ 1\ 4\ 0\ 1\ 2  \end{array}  $	$  \begin{array}{r}  1\ 2\ 4\ 3 \\  \times 2\ 1\ 0 \\  \hline  0\ 0\ 0\ 0 \\  1\ 2\ 4\ 3 \\  \hline  2\ 4\ 8\ 6 \\  \hline  2\ 6\ 1\ 0\ 3\ 0  \end{array}  $
--	--

教學因材網  
學生姓名: 徐元宇  
日期: 1月31日  
成績:  
任務名稱:

影片能力指標節點: 5-n-13-501 數線上的單位長、畫數字和方向。	影片能力指標節點: 5-n-13-502 畫數線中沒有包含什麼？
---	-------------------------------------

**利用學習單，記下學習進度、內容與解題歷程**



## 科技輔助自主學習

# 科技輔助自主學習實作 —以因材網為例

---

# 因材網

教育部因材網

N 8月新功能上線

更多消息



更多活動



1366 x 724

最新消息

8月新功能上線  
2022-08-04

因材網課程包系列線上工作坊  
2022-07-18

檢視更多

活動資訊與帳號申請 (講師名單)

適性教學學校甄選

臺灣自主學習節

分享與交流

操作手冊

常見問題



國中小科技輔助  
自主學習推動計畫

中小學數位學習  
深耕推動計畫

21世紀核心素養  
教師教學能力提升計畫

高中職科技輔助  
自主學習推動計畫

教育雲數位  
學習入口網

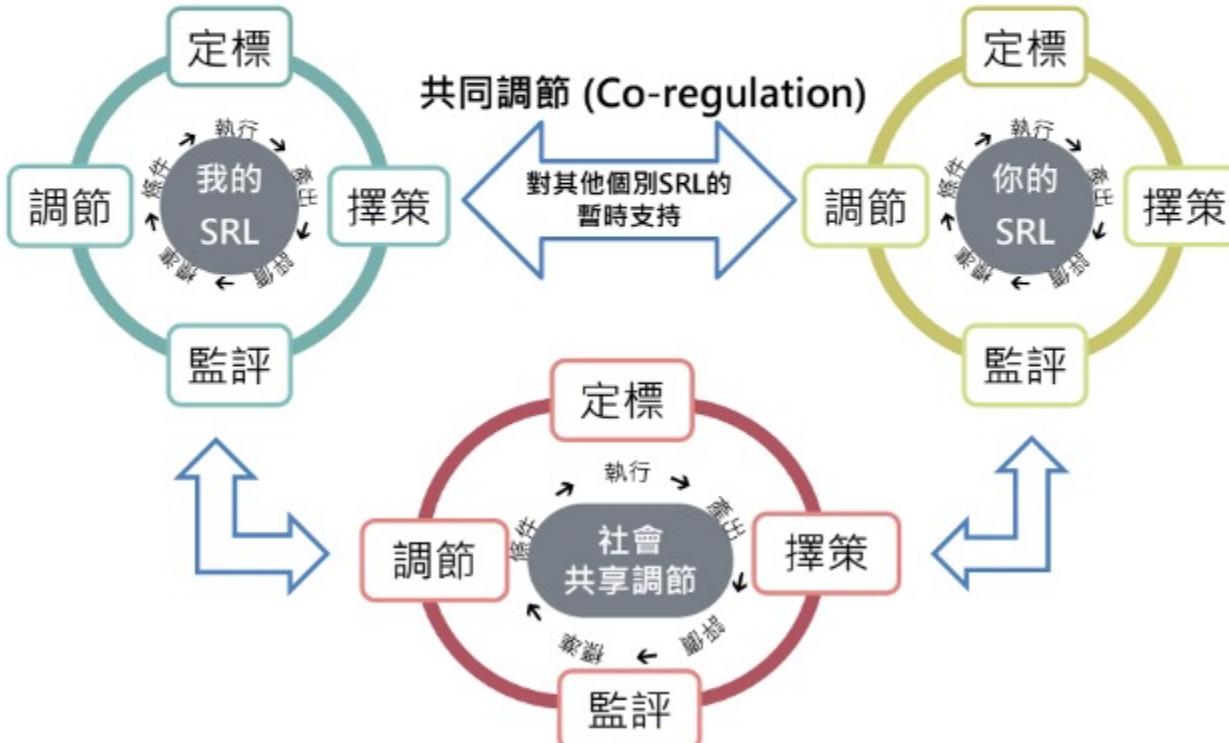
問題回報

常見問題 聯絡我們 網站導覽 隱私權政策 資訊安全管理政策 網站安全政策

<https://adl.edu.tw/HomePage/home/>

# 科技輔助自主學習的三種調節

(修改自DiDonato, 2013; Hadwin et al., 2018; Hadwin and Oshige, 2011)



修改自 “New Frontiers: Regulating Learning in CSCL,” by  
S. Järvelä and A. F. Hadwin, 2013, *Educational Psychologist*, 48(1), p. 29.與林堂馨 (2018)。自主學習的五大發展趨勢。  
教育研究月刊 · 295 · 131。

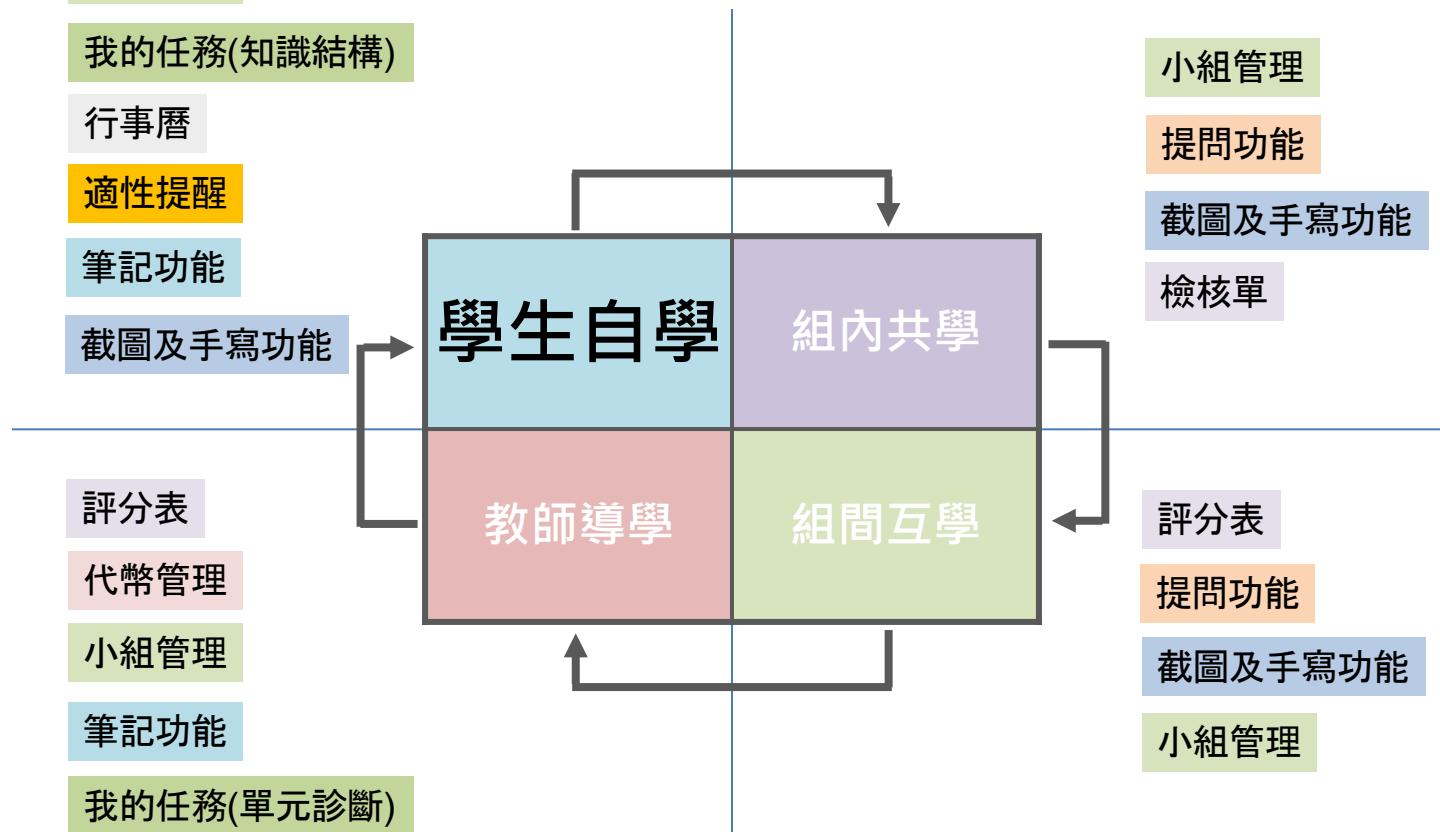
# 因材網與自主學習的循環內涵

	預習	導入學習任務		課後
因材網	因材網：影片 練習題	因材網：整合分析平台回饋資料 1.全班總表(完成度、答題次數、答對率) 2.影片瀏覽報告(學習難點、錯誤類型...)		因材網：動態評量 單元診斷 縱貫診斷
學生	<b>學生自學</b> 課前預習 連結舊經驗	<b>組內共學</b> 概念澄清 (組內檢核表)      解題共識		解題策略運用 加強後設監控
		<b>組間互學</b> 分享任務 (組間互評表)      程序檢驗		
教師	(自學學習單) 檢視預習報表 聚焦教學重點	找出學習難點 擬定共學任務 分配小組任務 (小組任務表)	<b>教師導學</b> 概念反思 回饋評估	連結生活素養 補救教學介入

# 科技輔助自主學習-以因材網為例

自主學習循環內涵	因材網功能	教師角色
<b>定標</b> 確定學習目標 選擇學習內容	1) 定標方式：星空圖知識結構、任務指派（學習與診斷） 2) 學習內容：國語、英語、數學、自然（物理、化學、生物）、21世紀核心素養（合作問題解決、全球素養）	1) 指派學習任務介紹平台內容與使用方式
<b>擇策</b> 選擇學習策略	1) 觀看影片、動態評量 2) 互動式教學、智慧家教系統 3) 影片提問區、班級討論功能	1) 教導4學策略 2) 教導影片觀看及筆記方式
<b>監評</b> 後設認知監控學習過程 小組同儕監控評量 評量結果評估策略成效	1) 影片檢核點、練習題作答結果 2) 各類診斷測驗結果 3) 檢視學習單、筆記內容 4) 因材網各項報表	1) 指派評量任務、課堂巡視 2) 檢視平台之任務結果報表 3) 組內共學(組內討論檢核表) 4) 組間分享(組間互評檢核表) 5) 學習態度評估
<b>調節</b> 運用各種回饋與監控評量 結果進行反思、修正錯誤、 調整或強化策略	1) 個人學習進度與歷次診斷報告 2) 個人化學習路徑	1) 概念引導、分析、統整 2) 分析學習弱點與學習方法 3) 提供分組學習協助、支持 4) 協助學生調整學習策略 5) 強化成功學習策略

# 因材網平臺



# 一、學生自學15~20分鐘

- 1.了解學習目標
- 2.引起學習興趣
- 3.提供WQSA學習單
- 4.分拆步驟引導
- 5.適時給予回饋
- 6.整理並分析平台數據與預習成效

# 學生自學-我的任務

---



# 學生>我的任務

1. 點擊 [我的任務]

2. 任務列表 (預設為格狀檢視)

3. 設定篩選條件

4. 設定檢視模式  
格狀檢視 (grid view)  
清單檢視 (list view)

The screenshot shows the student's dashboard on the Ministry of Education's Learning Materials Network. It displays a grid of tasks assigned by teachers or self-assigned. A red box highlights the '任務' (Tasks) button under the '我的任務' (My Tasks) section. Another red box highlights the '問題回報' (Report Problem) button. A green box labeled '查看更多頁面' (View more pages) points to a smaller window showing a list view of tasks. A red box highlights the filter dropdowns for '老師指派' (Assigned by Teacher), '進行中' (In Progress), and '篩選' (Filter). A green box labeled '清單檢視模式' (List View Mode) points to the list view window.

查看更多頁面

清單檢  
視模式

任務

老師指派  
進行中  
篩選

清單檢視模式

This screenshot shows the task list view mode. It displays a list of tasks with columns for title, assigner, due date, progress, and edit/delete icons. A green box labeled '清單檢視模式' (List View Mode) points to this list view.

# 學生>我的任務

※任務列表界面說明

The screenshot shows a task card with the following details:

- 任務類型**: 知識結構 (Knowledge Structure)
- 指派老師**: 063330t老師 (Teacher assigned: 063330t teacher)
- 任務名稱**: 4-n-08-S06 : 能對分數的整數倍進行計算 (Task Name: Able to calculate the integer multiples of fractions)
- 任務倒數時限**: 29天12時 (Remaining time: 29 days 12 hours)
- 任務起訖日期**: 2021/09/20 - 2021/10/20 (Task duration: September 20, 2021 - October 20, 2021)
- 任務完成進度**: 0/3(0%) (Task completion progress: 0/3 (0%))

※點擊該任務，將開啟任務詳細資訊

The screenshot shows a task card with the following details:

- 全班進度**: 0人/48人 (Class progress: 0 people / 48 people)
- 查看全班進度** (View Class Progress) button
- 4-n-08-S06** : 能對分數的整數倍進行計算 (Task Name: Able to calculate the integer multiples of fractions)
- 任務描述**: 能對分數的整數倍進行計算。 (Task Description: Able to calculate the integer multiples of fractions.)
- 資源**:
  - 影片 (Video)
  - 練習題 (Practice Questions)
  - 動態評量 (Dynamic Assessment)
- 查看 單元名稱** (View Unit Name) and **點擊綠色項目前往任務** (Click green items to go to the task) buttons

# 學生自學 ● 點選指派的學習影片(擇策)

數與量

1-n-02-S01

認識1元、5元、10元、50元、100元的錢幣及換算。

◎教學媒體

練習題

自動態評量教學



概念  
導入

認識1元、5元、  
100元的錢幣

Q  
»

可以換成

可以換成



=

1個10元 = 2

1個



可以換成 2

教學影片

問題：

2個10元可以換成幾個5元？

- 2個
- 4個
- 5個
- 6個

影片問題  
(影片檢核點)

筆記、提問區

筆記 提問

截圖筆記

B I U S x x² |

格式

送出

- ①進度條顏色要變為深藍並跳出確認視窗後，才算觀看完成喔！進度條上紅色表示筆記；黃色表示提問；藍色表示檢核點。

# 學生自學

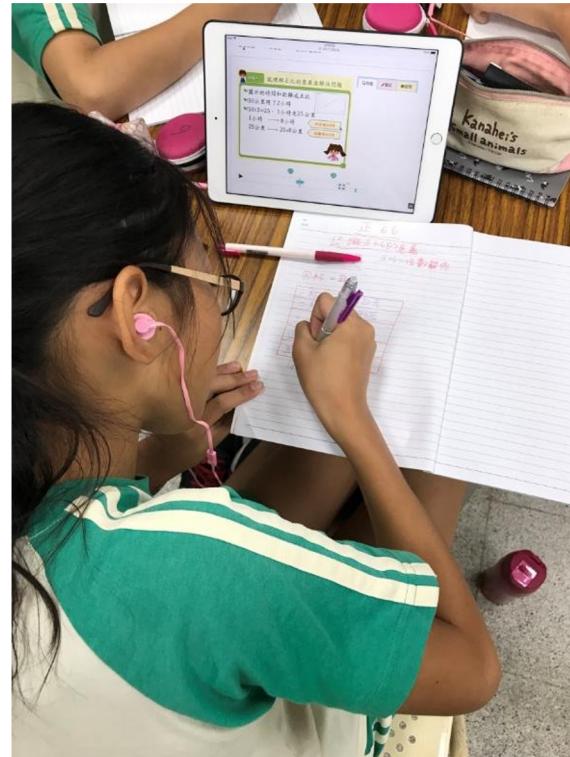
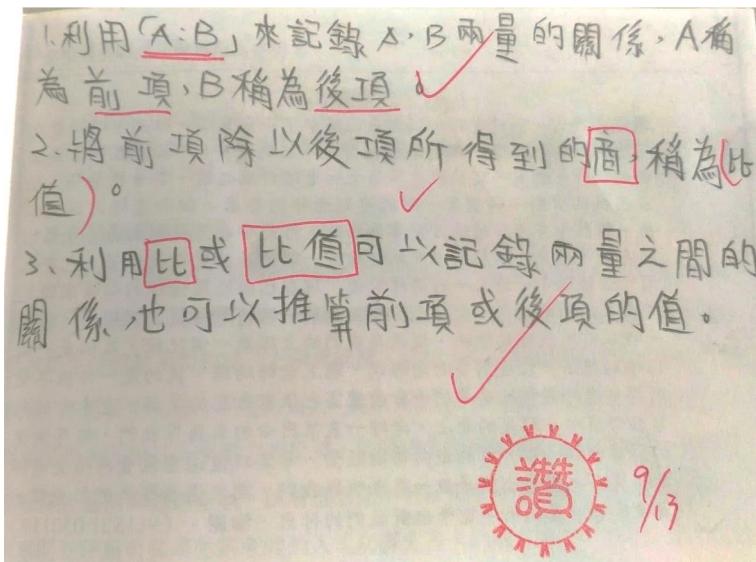
## 利用WQSA學習單進行自學(擇策)



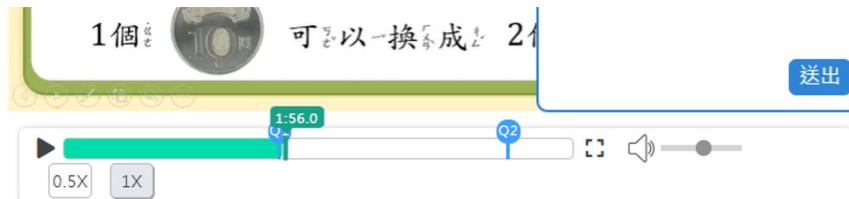
# 學生自學

## ● 記錄學習重點(擇策)

學生觀看影片並記錄自學的學習重點



# 筆記-教學媒體(截圖筆記、截圖提問)



❶進度條顏色要變為深藍並跳出確認視窗後，才算觀看完成喔！進度條上紅色表示**筆記**；黃色表示**提問**；藍色表示**檢核點**。

筆記 提問 截圖筆記

B I U S  $\times_2$   $\times^2$  |

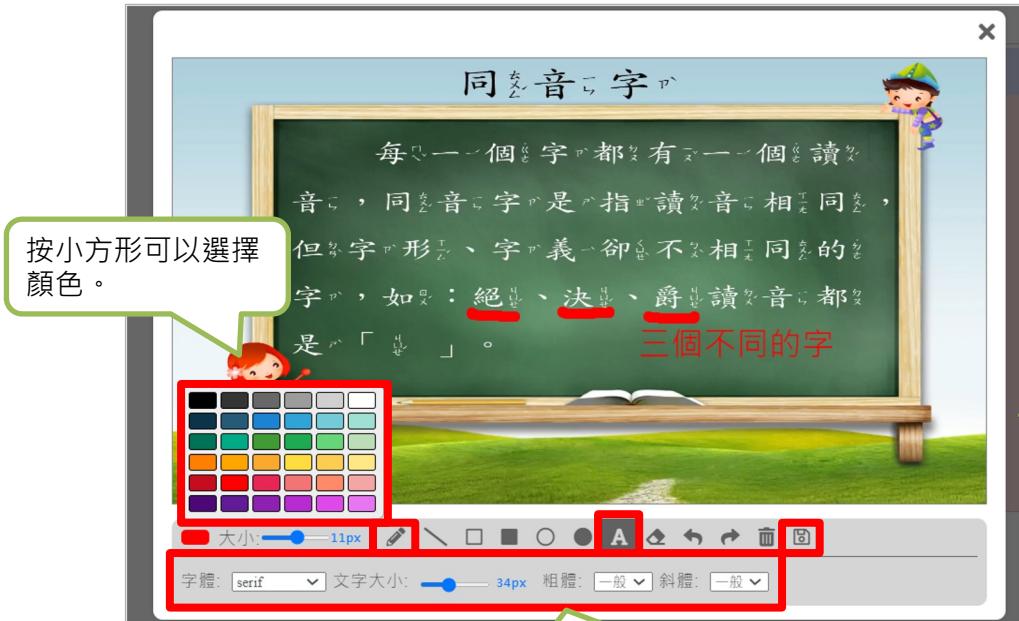
格式 |

送出

可以輸入文字及上傳圖片外，  
也可透過“**截圖**”功能作筆記。

# 筆記-教學媒體

(截圖後手寫與輸入文字)



按下“**截圖**”，系統會自動截下當前的頁面，可以直接在上面使用手寫功能或是輸入文字做筆記後，按下儲存，可以到“**班級討論版>筆記提問**”看到該則筆記。

# 學生自學

## ● 練習題(監評、調節)

進入練習題方式一：  
知識結構星空圖



Q1 數數看，有幾把雨傘？



A  7 把

8 把

9 把

10 把

進入練習題方式二：  
學生>我的任務



下一題

# 學生自學

## 動態評量過程會引導學生正確思考路徑 (監評、調節)

第1題(第1次作答)

Q 請你計算圖中這個由長方體所組成的「立體F」，體積是多少立方公尺？

單位：公尺(M)

A  2400  
 2040  
 1360  
 1120

作答完整

Q 請你計算圖中這個由長方體所組成的「立體F」，體積是多少立方公尺？

單位：公尺(M)

提示

客別啦！你多的是空間大氣體時而被吸！還是記得什麼呢？

A  2400  
 2040  
 1360  
 1120

作答完整

提示

客別啦！形體體積是容長窄體積減去狹長凹部分的體積，再算一次吧！

單位：公尺(M)

正確解法

方法一：先將形體切割成三個長方體，像這樣：

單位：公尺(M)

形體體積 = 形體 A + 形體 B + 形體 C  
形體 A =  $4 \times 10 \times 20 = 800$   
形體 B =  $8 \times 4 \times 10 = 320$   
形體 C =  $6 \times 4 \times 10 = 240$   
形體 A + 形體 B + 形體 C =  $800 + 320 + 240 = 1360$

方法二：先把形體凹出去的地方補起來，像這樣：

單位：公尺(M)

形體體積 = 大長方體 - 空白 P - 空白 Q - 空白 R  
大長方體 =  $12 \times 20 \times 10 = 2400$   
空白 P =  $6 \times 6 \times 10 = 360$   
空白 Q =  $10 \times 2 \times 10 = 200$   
空白 R =  $6 \times 8 \times 10 = 480$   
大長方體 - 空白 P - 空白 Q - 空白 R  
 $= 2400 - 360 - 200 - 480 = 1360$ ，所以正確答案是 1360。

# 學生自學

## ● 檢查是否完成指派任務(監評)

全班進度:  
1人/48人

4-s-05-S01  
能認識旋轉角與旋轉方向。

影片 練習題 動態評量

知識結構 27天12時

063330t老師 2021/09/20 - 2021/10/20

4-s-05-S01：能認識旋轉角與旋轉方向。

3/3(100%)

學力檢測考古題 26天12時

2021/09/10 - 2021/10/10

學生完成任務內容，  
系統會打勾確認。

# 學生自學

## ● 瀏覽自學紀錄(監評)

學生自行檢視學習紀錄與完成度

The screenshot shows the 'Learning Record' section of the system. On the left, there is a sidebar with user information (學生 063330s) and navigation links like '學習紀錄' (highlighted with a red box). In the center, there is a '科別' (Subject) selection area with subjects like 國語文, 數學, 自然, 香港數學(中), HK Math(EMI), and 日文. Below this is a '學習紀錄' (Learning Record) table with columns for Period, Learning Progress (%), Videos, Practice Questions, and Dynamic Assessment. The table shows data for two periods: '現在' (Now) from 08-30~09-05 and '歷史記錄' (History Record) from 08-23~08-29. A green callout box labeled '學習紀錄：' contains instructions: 1. 選取年級後點擊[查詢] (Select grade and click Search), 2. 右側將列出學生學習進度 (Progress will be listed on the right), and 3. 可切換[週月]檢視模式 (Switch between weekly/monthly view mode).

1. 點擊 [學習紀錄]

2. 選擇 [科別]

學習紀錄

學習紀錄：

1. 選取年級後點擊[查詢]
2. 右側將列出學生學習進度
3. 可切換[週月]檢視模式

# 學生自學

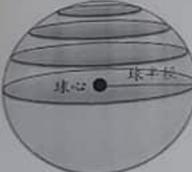
## ● 觀看系統的獎勵紀錄（監評）

The screenshot shows the 'Learning Management System' interface. On the left, there's a sidebar with various links like '訊息', '待辦 5 個', '獎勵' (highlighted with a red box), '報表', '測驗報告', '學習紀錄', '討論', '筆記', '提問', '討論區', '學習扶助' (checked), '科技化評量', '縣市學力檢測', '網站資源', and '問題回報'. The main content area has a yellow header with '因材網' and navigation icons. A green box labeled '1. 點擊 [獎勵]' points to the '獎勵' button in the sidebar. Another green box labeled '2. 選擇[查看排行榜]或[獎懲紀錄]' points to two orange buttons: '查看級班排行榜' and '查看代幣獎懲紀錄' (both highlighted with a red box). A third green box labeled '3. 選擇統計方式後，點選[搜尋]' points to a blue search button. A fourth green box labeled '4. 可下載代幣報表資料，代幣說明可查看最新資訊' points to download buttons for '匯出Excel' and '匯出ODS' and a '代幣說明' link. A fifth green box labeled '5. 點擊上方欄位 ⇧，可進行排序' points to the top of a table column headers. The table displays student reward data for '6年33班':

姓名	班級*	座號*	擁有代幣數量*	總獲得代幣數*	完成任務*
063301s	6年33班	2	27	677	1
063302s	6年33班	1			
063303s	6年33班	3	627	677	2
063304s	6年33班	4	564	614	2
063305s	6年33班	5	605	655	0
063306s	6年33班	6	550	600	3
063307s	6年33班	7	569	619	1

# 學生自學

## ● 彙整學習難點教師給予回饋(調節)

自主學習 觀看影片自學學習單																																								
學習領域：[五年級] 惠班 姓名：Dicky																																								
因材網學習內容 5-s-06-S01：認識球及其組成要素 5-s-06-S02：認識柱體和錐體的分類與命名。																																								
順序	影片內容	筆記紀錄																																						
	球的概念導入	 <p>1. 一個球有(一)個球心。 2. 球心到球面的直線稱作(球半徑)。 3. 球的截面是(圓)形。 4. 最大的截面是通過(球心)。 5. 過球心垂直的截面積是(平面)。</p>																																						
	柱體概念導入	 <p>柱體的特性： 1. 上下面形狀(平行)，且(形狀相同)。 2. 側面都是(長方)形。 3. 角柱的名稱是用(底面)的形狀來命名。</p>																																						
概念導入	 <p>椎體的特性： 1. 只有(一)底面，側面都是(三角)形。 2. 角椎的名稱是用(底面)的形狀來命名。</p>																																							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>概念導入</th> <th colspan="4">寫出下面立體圖形的名稱</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>四角柱</td> <td>圓柱</td> <td>四角柱</td> <td>三圓錐</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">練習題</td> <td>甲</td> <td></td> <td>乙</td> <td></td> </tr> <tr> <td>甲圖是(三角錐) ✓ 乙圖是(四角錐) ✓ 所以答案是第(1)選項 ✓</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>這個圖形是(五角錐) ✓ 答案是第(3)選項 ✓</td> </tr> <tr> <td colspan="5">         下面有兩個立體圖型          A           B  </td> </tr> <tr> <td rowspan="2">動態評量</td> <td>(1) A 圖是(三角錐) ✓ (2) B 圖是(四角錐) ✓ (3) 答案是 3 ✓ (4) 請將下面柱體畫出透視圖</td> <td colspan="4"> </td> </tr> </tbody> </table>			概念導入	寫出下面立體圖形的名稱										四角柱	圓柱	四角柱	三圓錐	練習題	甲		乙		甲圖是(三角錐) ✓ 乙圖是(四角錐) ✓ 所以答案是第(1)選項 ✓						這個圖形是(五角錐) ✓ 答案是第(3)選項 ✓	下面有兩個立體圖型 A B					動態評量	(1) A 圖是(三角錐) ✓ (2) B 圖是(四角錐) ✓ (3) 答案是 3 ✓ (4) 請將下面柱體畫出透視圖				
概念導入	寫出下面立體圖形的名稱																																							
	四角柱	圓柱	四角柱	三圓錐																																				
練習題	甲		乙																																					
	甲圖是(三角錐) ✓ 乙圖是(四角錐) ✓ 所以答案是第(1)選項 ✓																																							
				這個圖形是(五角錐) ✓ 答案是第(3)選項 ✓																																				
下面有兩個立體圖型 A B																																								
動態評量	(1) A 圖是(三角錐) ✓ (2) B 圖是(四角錐) ✓ (3) 答案是 3 ✓ (4) 請將下面柱體畫出透視圖																																							

# 學生>討論>筆記

學生觀看影片時，可透過下方功能建立筆記：

The screenshot shows a video player interface for a Chinese lesson. At the top, there are navigation buttons for '返回學習重點' (Return to Learning Focus), '漢語文108 | 1上 | 學習重點' (Chinese Language 108 | 1st Semester | Learning Focus), and two dropdown menus for '向上播音' (Upward Broadcast) and '向下播音' (Downward Broadcast). Below the video frame, there is a text input field with a red border containing the text '字體字形——自己動手做筆記' (Font and Character Shape —— Make Notes by Yourself). The main video content shows a cartoon character on a green hill with a blackboard, asking to find specific characters in the video. The video frame has a red border.

方式一：

1. 使用文字方式製作筆記，完成後點選送出

2. 送出後，點選討論>筆記，查看筆記



3. 學生可查看自己製作的筆記內容



# 學生>討論>筆記

學生觀看影片時，可透過下方功能建立筆記：

英語文108 | 1上 | 學習重點  
識字與寫字：4-I-1-01-01 字形[一]/字體字形1

向上學習：無  
向下播放：無

字形字體——自己動手做筆記

請找出下列句子中出現的字形是正確的字：

- 哥哥整天（東、東）奔西跑得看不出見人影。
- 前面有一座土地公的（神、裡）廟。
- 妹妹的盒子裡有很多玩具（具、貝）。

0:46.2

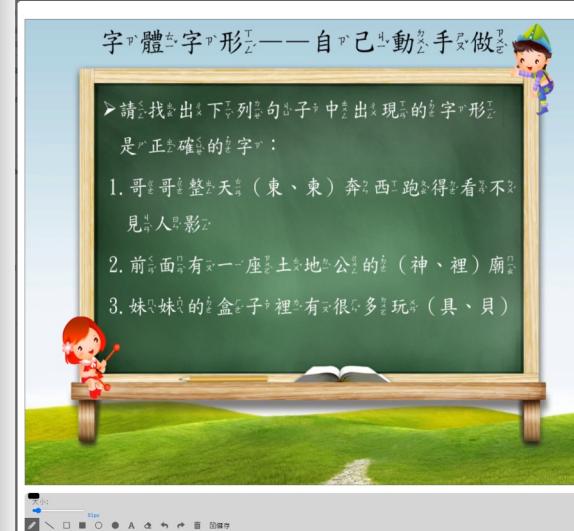
1. 深藍色標誌為深藍色跳出確認視窗後，才算網完成喔！進度條上紅色表示筆記，黃色表示提問，藍色表示檢核點。

筆記 提問 新筆記

B I U S X | 畫  
退出

## 方式二：

使用【截圖筆記】，可畫線、畫方框、圓形、打字註記



完成編輯後，點選儲存

# 學生 > 討論 > 筆記

學生建立筆記：觀看影片



1. 點擊  
[筆記]

2. 選擇  
我的筆記、  
我的收藏、  
全班筆記  
進行查看

點此 顯示教師推薦之筆記內容

日期: 2021/06/05 ~ 2021/09/03 搜尋

3. 輸入查詢區間  
預設皆為三個月內

編號 筆記內容/時間

♥喜歡 ☺回饋 ★收藏 🔍公開 📌推薦的筆記

影片



筆記類別

該影片知識  
節點與時間

教師推薦之筆記將通知學生建議開啟公開



顯示 喜歡、留言、收藏、公開/非公開

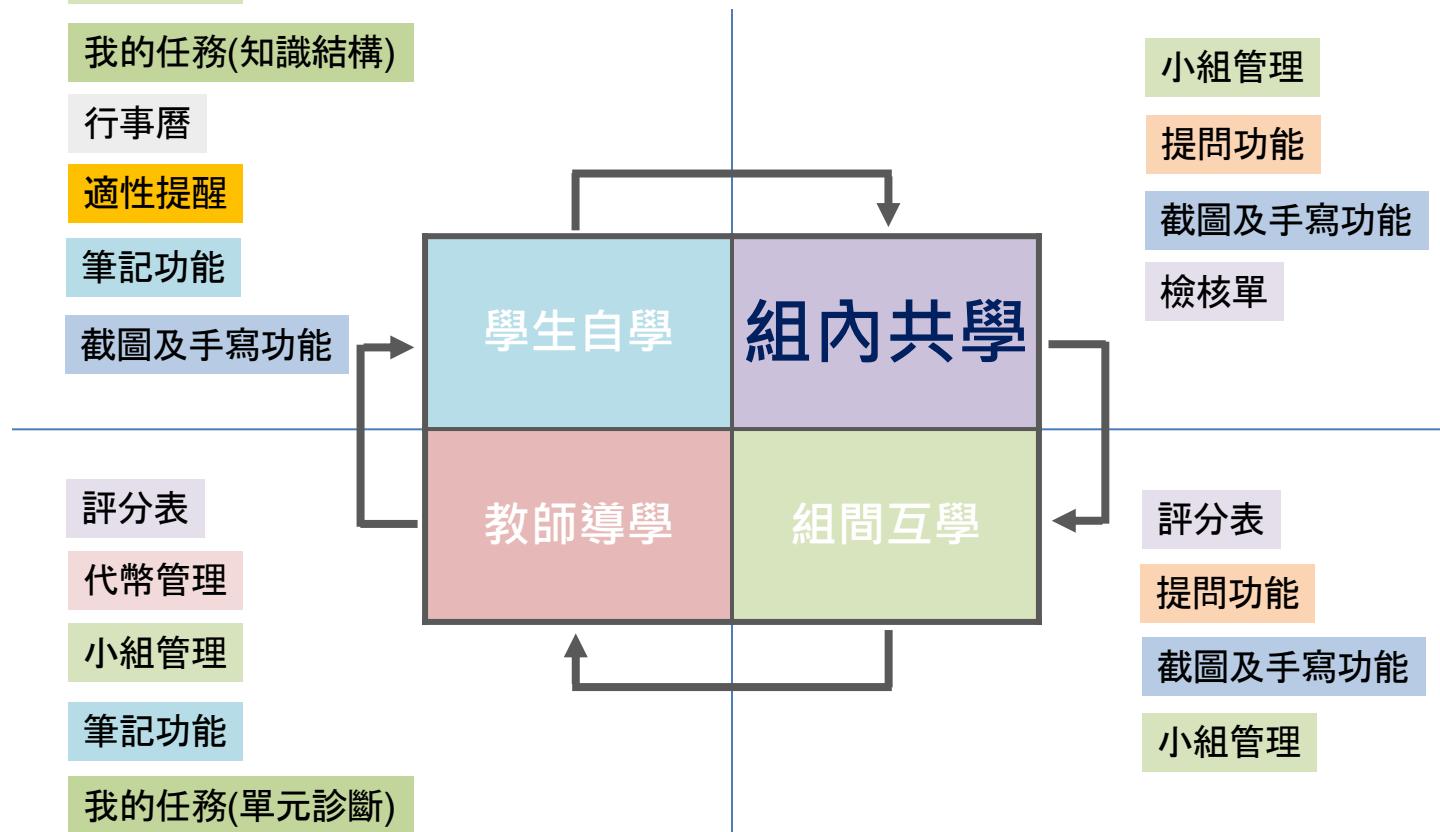
# 筆記-教師

• 最初預設接為三個月  
• 可自我調整搜尋區間  
• 搜尋區間最多為90天

選擇以下，進行查看：  
• 我的筆記  
• 我的收藏  
• 班級筆記

筆記狀態分類：  
• 喜歡 ❤  
• 回饋 💬  
• 收藏 ⭐  
• 公開 🌐  
• 推薦的筆記 🎥

# 因材網平臺



## 二、教師導入 5-10分鐘

1. 將預習與課堂學習做連結
2. 重溫預習學習目標與大綱
3. 反思個人與全班預習成效
4. 找出學習難點導入課堂學習
5. 擬定課題任務的學習重點與流程

# 任務報表/影片瀏覽與作答狀況-教師

知識結構  
063330t 2021-09-19~2021-10-06  
6-n-02-S01：能利用質因數分解找出兩數的最大公因數。  
6年33班 2%

1.教師可從[任務儀表板]，點擊該任務圖塊，查看任務報表

下載檔案、更新數據或查看節點狀態報表

ODS下載 XLSX下載 更新數據

知識結構 6-n-02-S01：能利用質因數分解找出兩數的最大公因數。

6-n-02-S01 能利用質因數分解找出兩數的最大公因數。							
內容顯示	影片		練習題		動態評量		完成率
	完成率	次數	答對率	次數	答對率	次數	
04-53班 29% 063329s	0	0	0	0	0	0	0
6年33班 30號 063330s	100	1	100	1	100	1	100

6-n-02-S01：能利用質因數分解找出兩數的最大公因數。  
6-n-02-S01 能利用質因數分解找出兩數的最大公因數。  
練習題作答率(已作答人數/全部人數) 2%

題目	首次作答		最近一次作答	
	答對人數	答錯人數	答對人數	答錯人數
$3 \times 5 \times 17 \times 19$ 和 $3 \times 7 \times 17 \times 19$ 的最大公因數是多少？	1	0	1	0
$5 \times 7$	0	0	0	0
$17 \times 19$	0	0	0	0
$3 \times 17 \times 19$	1	1	1	1
$3 \times 5 \times 7 \times 17 \times 19$	0	0	0	0

2.查看該子節點答對率、精熟程度  
教師可點擊[?]查看該題目學生作答資料

# 教師導入(教師>報表>影片瀏覽>影片及檢核題目)

## ● 確認學習問題

教師分析學生影片瀏覽紀錄，  
掌握學生不理解的難點處。

The screenshot shows the '影片瀏覽' (Video Viewing) section of the platform. It displays a list of video viewing records for student '蘇利文'. The records include the video title, student name, and viewing status (blue for viewed, white for unviewed). A red box highlights the '影片檢核點' (Review Points) column, which shows a progress bar for each video. A green callout box points to this column with the text: '滑鼠指向數字，可以看到選擇該選項的學生' (Move the mouse over the number to see which student selected that option). The interface also includes a '能力指標' (Competency Indicator) section with a progress bar at 10% and a '詳細報表' (Detailed Report) button.

影片瀏覽

藍色：已觀看 白色：未觀看

紅色線：影片檢核點

觀看次數越多，顏色越深

4-n-01 能透過位值概念，延伸整數的認識到大數(含「億」、「兆」之位名)

能力指標

練習題作答

影片及檢核點題目

10% 詳細報表

蘇利文

右:圓是「一」個「半」面  
圓:形「」這「個「半」面  
圓:形「約」周長是「？」

筆者人數	普通人數	筆者人數	普通人數
0	1	0	1
0	0	0	0
0	0	0	0
蘇利文	1		
0	0	0	0



# 根據預習結果，發現學習問題，調整教學設計

課堂巡視，協助學生

- 1.持續專注力、調整進度
- 2.檢視學習單、筆記內容

即時掌握  
學習狀況

ODS下載 XLSX下載 更新數據

題點數據依任務內容顯示						
影片		錄音檔		動態評量		完成率
完成率	次數	答對率	次數	答對率	次數	題點評量
0	0	0	0	0	0	(未評量)
063329s	0					0
6年3班 30號	100	1	100	1	1	(已評量)
063330s						100

因材網-分析學生知識結構學習歷程資料

- 1.全班總表(完成度、答題次數、答對率)
- 2.影片瀏覽報告(學習難點、錯誤類型)

彙整作答選項  
了解學習難點

前往影片 更新數據

1-n-01-S01 10以內跳棋寫做、0的使用。

練習題作答比率 2%

題目	首次作答	最近一次作答
數數看，有幾把雨傘？	答對人數：1 答錯人數：0	答對人數：1 答錯人數：0
7 把	0	0
8 把	0	0
9 把	0	0
10 把	1	1

# 教師導入

- 找出學習難點，澄清迷思概念(調節)
- 導入課堂學習(調節)



▼ 了解解題正確與錯誤的學生人數

110學年度第1學期 | 6年33班 | 數學 | 能力指標 | 1年級

1-n-01-S01 10以內認讀寫做、0的使用。  
練習題作答比率 2%

題目	首次作答	最近一次作答
數數看，有幾把雨傘？ 	答對人數 1 答錯人數 0	答對人數 1 答錯人數 0
7 把	0	0
8 把	0	0
9 把	0	0
10 把	1	1

# 提問-教師

**新增提問，可增加以下選項：**

- 我的提問
- 學生提問
- 小組提問



新增提問

我的提問(3)  
學生提問(5)  
小組提問(5)  
刪除提問(4)

日期: 2021/06/21 ~ 2021/09/19 檢索

老師的提問 學生的提問

老師的提問  
學生的提問

What's your favorite food?  
How's the weather today?

科目：語文  
年級：國小  
單元：語文  
難度：  
參考影片：

限定小組回覆

小組：  
請選擇

限定班級回覆

班級：  
請選擇

### 三、組內共學 15-20分鐘

- 1.依序說明課題任務之學習目標
- 2.選擇適切的分組方式
- 3.分配工作任務(任務單)
- 4.決定組員任務角色
- 5.制定小組討論之報告內容、流程與方式

# 組內共學-學生依照因材網的提問區進行小組討論(擇策)



# 提問-學生組內共學(1)

The screenshot shows the user interface of the Ministry of Education's Learning Materials Network. The top navigation bar includes links for '課程總覽' (Course Catalog), '視訊' (Video), '個人中心' (Personal Center), and '登出' (Logout). The left sidebar menu is highlighted with a red box around the '提問' (Questions) item, which is currently selected. A green callout bubble labeled '可切換查看類別' (Switchable viewing categories) points to the '我的提問(5)' (My Questions), '我的回覆(12)' (My Answers), '小組提問(6)' (Group Questions), and '最新提問(8)' (Latest Questions) options. The main content area displays a list of student questions. A green callout bubble labeled '可修改查詢期間' (Modifiable search period) points to the date range input fields ('日期: 2021/06/20 ~ 2021/09/18') and the '查詢' (Search) button. A red box highlights the question list table, which includes columns for '編號' (Number), '提問主題/提問日期' (Question subject/question date), '影片' (Video), and '回覆者/回覆日期' (Responder/reply date). The table lists five questions, each with a small thumbnail image. A green callout bubble at the bottom labeled '提問列表, 可直接點擊[提問主題]進入查看回覆' (Question list, you can directly click [Question subject] to view the reply) points to the question titles.

編號	提問主題/提問日期	影片	回覆者/回覆日期
1	組成地球的物質有哪些 ? 2021-09-13 20:19:57	110-1a-01 00:00:14	063330s 2021-09-13 21:02
2	Ask 2021-09-09 10:04:35	N-1-1-S01 00:03:09	063330s 2021-09-10 08:51
3		4-3-01-06-01 00:00:00	063330s 2021-09-09 17:50
4	問問 2021-09-07 16:56:43	1-n-01-S01 00:06:24	063330s 2021-09-13 20:41
5	再放1顆草莓後就有5顆草莓嗎 2021-09-05 17:16:30	1-n-01-S01 00:00:55	此問題無人回覆

# 提問-學生組內共學(2)

教育部因材網

學生 063330s

訊息7個 待辦5個

我的任務 嘘勵 報表 測驗報告 學習紀錄 討論 筆記 提問 討論區 學習扶助 科技化評量 縣市學力檢測 網站資源

問題回報 © since 2016 國立臺中教育大學 測驗統計與適性學習研究中心

回覆填寫區

063330s 學生:  
組成地球的物質有哪些 ?

請填入回覆內容 :

我要回覆

老師的回覆 學生的回覆 最佳答案

編號	回覆資訊	回覆內容	我選的最佳解答	功能
1	063330s 09-13 21:02	土壤		刪除
2	063330s 09-13 21:02	陽光空氣水		刪除

查看過往回覆紀錄

決定好最佳答案了!

如果其他同學回覆，可以給最佳解答代幣獎勵

# 組內共學

## ● 小組分工紀錄（監評、調節）



學生依照分工紀錄表進行各自工作任務，準備資料上臺報告



報告資料由平板拍攝小組白板運用提問回覆功能或無線投影至大螢幕

# 我的任務/組內檢核單(1)

知識結構 26天10時

063330t老師  
2021/09/19 - 2021/10/19

4-s-05-S01：能認識旋轉角與旋轉方向。

3/5(60%)

查看小組進度

動態評量

檢核單-自主學習-組內共學檢核單

查看細節 前往任務

## 自主學習-組內共學檢核單

檢查確認	題號	評分標準	配分
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	1	學習單有呈現領域、學習內容、學習目標、因材網影片	1
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	2	能確實依據因材網WQSA呈現自學學習單內容	1
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	3	學習單設計符合提供鷹架的六個方法	1
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	4	能根據學生自學結果，找出學生難處，設計組內共學檢核單	1
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	5	組間互學評分表涵蓋學習重點與適當的分享溝通方式	1
其他建議			

✓ 送出檢核單

C 重填評分

不同的項目可以獲得不同的分數，老師可自行設定配分

檢核單為學生替自己評分，只需填寫是與否，或提出其他建議。

# 我的任務/組內檢核單(2)

知識結構 26天10時

063330t老師  
2021/09/19 -2021/10/19

4-s-05-S01：能認識旋轉角與旋轉方向。

3/5(60%)

查看小組進度

動態評量

檢核單-自主學習-組內共學檢核單

查看細節 已完成

學生作答完畢會顯示作答檢查確認內容，  
呈現個人總得分及全班平均總得分

你的總得分:3分 / 全班平均總得分:3

檢查確認	題號	評分標準	配分
是	1	學習單有呈現領域、學習內容、學習目標、因材網影片	1
否	2	能確實依據因材網WQSA呈現自學學習單內容	1
是	3	學習單設計符合提供擔架的六個方法	1
否	4	能根據學生自學結果，找出學生難處，設計組內共學檢核單	1
是	5	組間互學評分表涵蓋學習重點與適當的分享溝通方式	1
其他建議			

已完成檢核單，僅供檢視！

# 教師檢視

The screenshot shows the 'Teacher Review' interface with two main sections highlighted by red arrows pointing downwards.

**Top Section (Teacher Review Overview):**

- Top bar: '查看試題及數據' (View Test and Data)
- Test ID: 4-s-05-S01
- Description: 能認識旋轉角與旋轉方向。 (Ability to recognize rotation angle and direction.)
- Buttons: '練習題' (Practice Questions) and '動態評量' (Dynamic Assessment)
- Section: '檢核表/組內評分表' (Checklist/Group Internal Evaluation Form)
- Two green buttons are highlighted with red boxes:
  - 自主學習-組內共學檢核單 (Autonomous Learning - Group Internal Collaboration Checklist)
  - 自主學習-組間互學評分表 (Autonomous Learning - Group External Collaboration Evaluation Form)

**Middle Section (Autonomous Learning - Group Internal Collaboration Checklist):**

自主學習-組內共學檢核單

檢查確認	題號	評分標準	配分
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	1	學習單有呈現領域、學習內容、學習目標、因材網影片	1
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	2	能確實依據因材網WQSA呈現自學學習單內容	1
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	3	學習單設計符合提供膺架的六個方法	1
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	4	能根據學生自學結果，找出學生難處，設計組內共學檢核單	1
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	5	組間互學評分表涵蓋學習重點與適當的分享溝通方式	1
其他建議			

**Bottom Section (Autonomous Learning - Group External Collaboration Evaluation Form):**

此畫面僅模擬學生作答頁面  
① 點擊星星給予評分，★為得分，每組填完都要送出評分哦！

題號	評分標準	配分
1	能先介紹自己的組別、姓名	
2	分享時聲音大小、時間控制是否合宜(4分鐘)?	
3	能介紹學習單所搭配使用的領域、因材網的知識節點、學習內容	
4	能利用WQSA、膺架六法介紹自學學習單設計的內容	
5	能簡易說明組內共學檢核單的共學任務內容	
6	能說明組間互學評分表的評分項目	

# 教師>班級管理>小組

1. 點擊側欄[小組]進入功能選單

The screenshot shows the 'Groups' management interface. On the left sidebar, under 'Class Management', the 'Groups' option is highlighted with a red box. The main content area displays a table of groups with columns for Name, Total Points, and Actions (Edit Group and Delete Group).

名稱	代幣總數	操作
MOE	2209	<span>代幣增減</span> <span>編輯小組</span> <span>刪除小組</span>
測試小組第一組	2735	<span>代幣增減</span> <span>編輯小組</span> <span>刪除小組</span>
Dolphin	2532	<span>代幣增減</span> <span>編輯小組</span> <span>刪除小組</span>
第三組	15440	<span>代幣增減</span> <span>編輯小組</span> <span>刪除小組</span>
第二組	3240	<span>代幣增減</span> <span>編輯小組</span> <span>刪除小組</span>
第一組	2941	<span>代幣增減</span> <span>編輯小組</span> <span>刪除小組</span>

# 教師>班級管理>小組

## 2. 點選[新增小組]功能

編輯小組名稱，選擇需要組隊學生後，即可建立小組。

請填入小組名稱並勾選擬要加入的成員

小組名稱 霹靂火箭隊

4年90班

學生名稱	狀態
1號 學生一	<input type="checkbox"/>
2號 學生二	<input checked="" type="checkbox"/>
3號 學生三	<input type="checkbox"/>
4號 學生四	<input checked="" type="checkbox"/>
5號 學生五	<input type="checkbox"/>
6號 學生六	<input checked="" type="checkbox"/>
7號 學生七	<input type="checkbox"/>
8號 學生八	<input checked="" type="checkbox"/>
9號 學生九	<input type="checkbox"/>
10號 學生十	<input checked="" type="checkbox"/>
11號 學生十一	<input type="checkbox"/>
12號 學生十二	<input type="checkbox"/>
13號 學生十三	<input type="checkbox"/>
14號 學生十四	<input type="checkbox"/>

# 教師>班級管理>小組

建立小組後，將會出現在  
列表上，並可以再一次編  
輯小組或是刪除小組。



可將組隊的學生  
分配角色。

可選擇一位學生  
為小組長。

要指派哪位學生為小組長?

4年90班 學生二

確定指派 取消

班級	學生	角色	操作
4 年 90 班	學生二	請先新增角色	<span>更改組別</span> <span>移出小組</span>
4 年 90 班	學生四	請先新增角色	<span>更改組別</span> <span>移出小組</span>
4 年 90 班	學生六	請先新增角色	<span>更改組別</span> <span>移出小組</span>
4 年 90 班	學生八	請先新增角色	<span>更改組別</span> <span>移出小組</span>
4 年 90 班	學生十	請先新增角色	<span>更改組別</span> <span>移出小組</span>

編輯 霹靂火箭隊

班級	學生	角色	操作
4 年 90 班	學生二	明星球員	<span>更改組別</span> <span>移出小組</span>
4 年 90 班	學生四	球隊老闆	<span>更改組別</span> <span>移出小組</span>
4 年 90 班	學生六	霸氣救援	<span>更改組別</span> <span>移出小組</span>
4 年 90 班	學生八	对隊黑馬	<span>更改組別</span> <span>移出小組</span>
4 年 90 班	學生十	拍賣經理	<span>更改組別</span> <span>移出小組</span>

要將學生移出到哪一小組

MOE

確定移出 取消

是否確定移出小組?

確定 取消

# 教師>班級管理>小組

名稱	代幣總數	操作
霹靂火箭隊	0	代幣增減  編輯小組  刪除小組

霹靂火箭隊 代幣增減

勾選擇學生後，選擇增減代幣類型。

全選	班級	學生	個人代幣
<input checked="" type="checkbox"/>	4 年 90 班	學生二	0
<input type="checkbox"/>	4 年 90 班	學生四	0
<input type="checkbox"/>	4 年 90 班	學生六	0
<input type="checkbox"/>	4 年 90 班	學生八	0
<input type="checkbox"/>	4 年 90 班	學生十	0

索取代幣 扣除代幣

認真上課 +5  準時完成功課 +5  考試最高分 +5

用心回答問題 +5  解答同學疑問 +5

分好小組可以使用代幣增減，各別編輯給予代幣或扣除代幣。

調整代幣數量 5

確定 取消

可以調整代幣數量。

# 教師>班級管理>小組

2. 點選【角色設定】功能

The screenshot shows the 'Group Role Setting' dialog box. At the top left is a note: '若刪除角色系統會將已設定之學生角色設為空白!' (If you delete the role, it will set the student's role to blank!). Below this is a table with two columns: 'Role Name' and 'Task Content'. The roles listed are: 明星球員 (Gathering group opinions and summarizing), 球隊老闆 (Confirming members' opinions and writing them down), 霸氣教練 (Reviewing edited files and doing them), 球隊黑馬 (Uploading results to the discussion area, etc.), 和善經理 (Performing confirmation report content), and 超級槍手 (Assisting members in completing tasks). A red box highlights this table. At the bottom right of the dialog box are 'Save Settings' and 'Cancel' buttons. A green button at the bottom right of the main interface says 'Edit Group Role Settings'.

儲存設定後，將會呈現  
在列表上，若需要修改  
可再重新編輯設定。

點選角色設定，可編  
輯角色名稱與任務內  
容。

# 小組管理(1)-教師

教師可以依需求將班上學生分組並指派角色

1. 點選小組管理

2. 點選新增小組

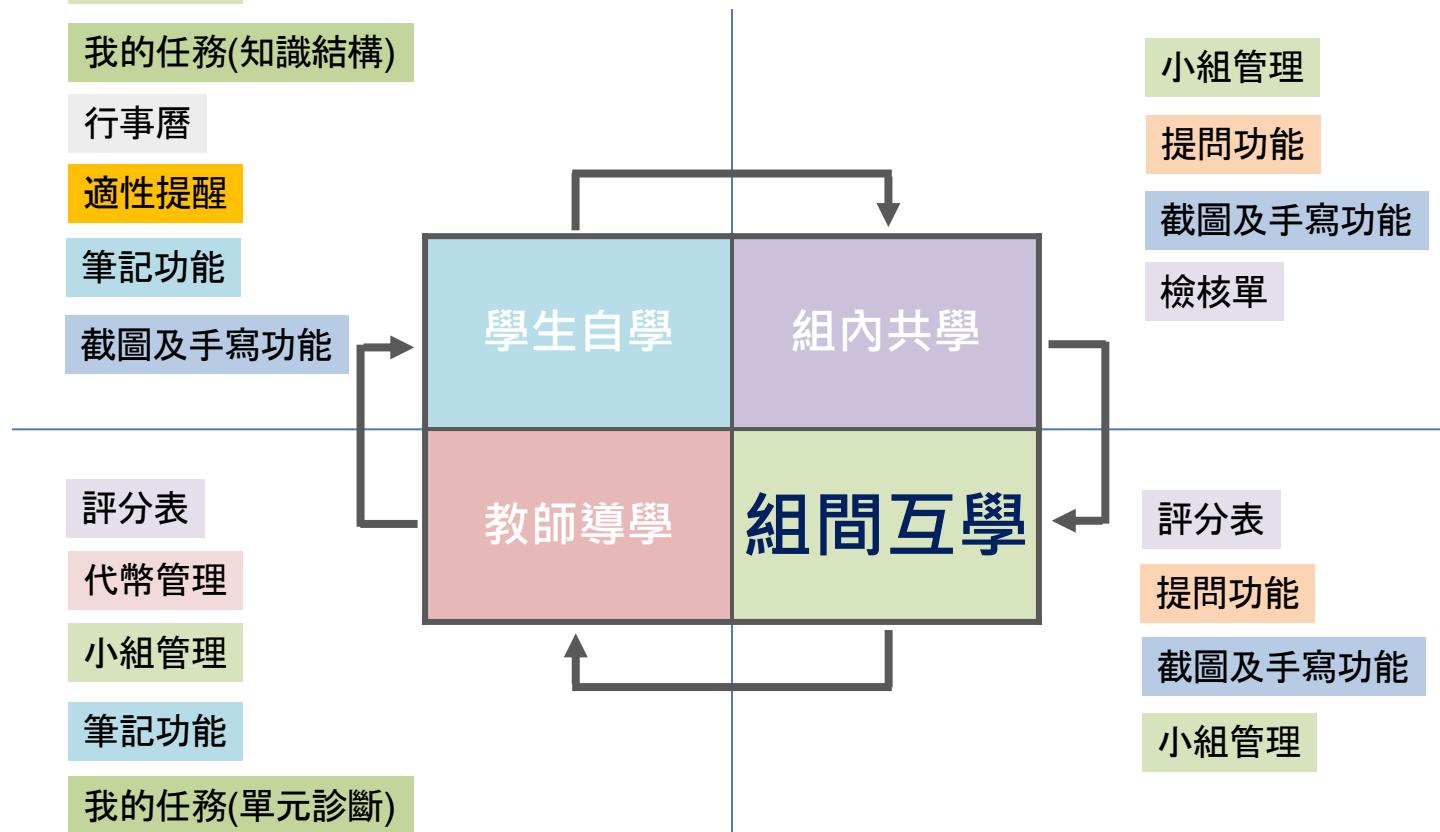
3. 輸入組別名稱

4. 勾選學生名單

輸入組別名稱、勾選學生名單之後  
即可點選「新增」完成分組

名稱	代幣總數	操作
數學第四組	0	<input type="button"/> 代幣增減 <input type="button"/> 編輯小組 <input type="button"/> 刪除小組
數學第三組	4	<input type="button"/> 代幣增減 <input type="button"/> 編輯小組 <input type="button"/> 刪除小組
動植物第一組	4	<input type="button"/> 代幣增減 <input type="button"/> 編輯小組 <input type="button"/> 刪除小組
	0	<input type="button"/> 代幣增減 <input type="button"/> 編輯小組 <input type="button"/> 刪除小組

# 因材網平臺

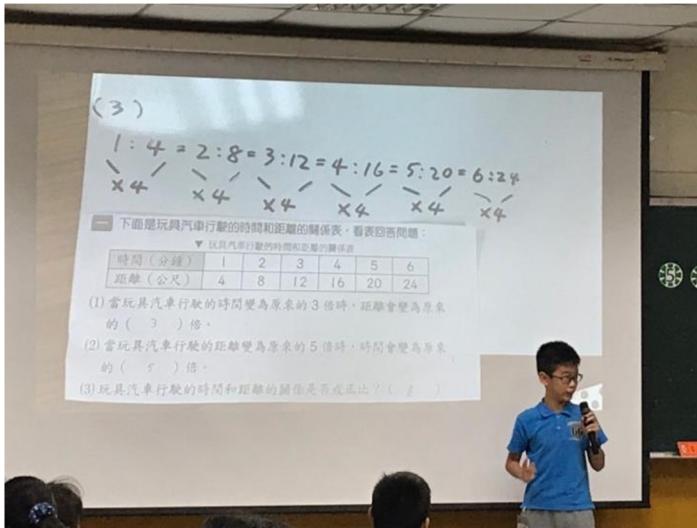


## 四、組間互學 20-25分鐘

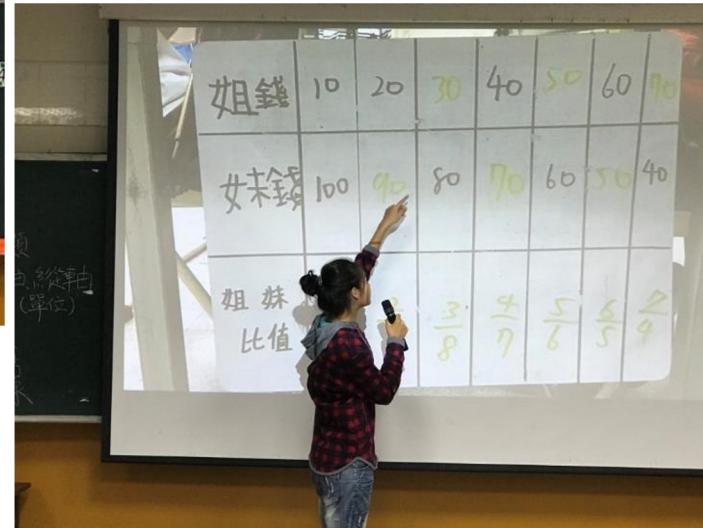
- 1.依序條列任務之學習表現完成的目標
- 2.講解組間互評表準則及示範評分方式
- 3.選擇分享方式(依情境挑選組別)
- 4.運用互評表，進行提問、評估或補充修正
- 5.邀請其他組表示贊同或提出其他意見
- 6.透過互相詰問，提升後設認知

# 四、組間互學

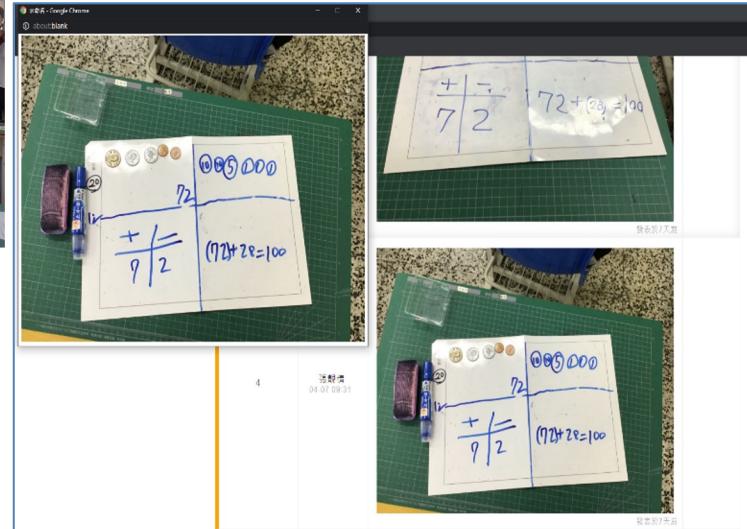
## ● 報告解題過程(擇策)



學生上臺進行  
解題過程說明



# 組間互學-運用提問回覆功能



報告資料由平板拍攝小組白板  
運用提問回覆功能或無線投影  
至大螢幕

# 四、組間互學

- 其他小組上臺發表疑問或看法，由報告小組說明解釋(調節)



# 四、組間互學

## ● 使用互評表進行小組檢核，強化後設認知(監評)

測試評分表

國語文第一組

① 點擊星星給予評分，★為得分，每組填完都要送出評分哦！

題號	評分標準	得分
1	能先介紹自己的組別、姓名	★★★★★
2	分享時聲音大小、時間控制是否合宜 (4分鐘)?	★★★
3	能介紹學習單所搭配使用的領域、因材細的知識節點、學習內容	★★
4	能利用WQSA、唐架六法介紹自學學習單設計的內容	★
5	能簡易說明組內共學檢核單的共學任務內容	★★★★★
6	能說明組間互學評分表的評分項目	★★★★★

送出評分   

學生進行小組互評的評分規準

# 四、組間互學

## ● 使用互評表進行小組檢核，強化後設認知(監評)



評分表，為小組互評，每組一份  
**(只有小組長可以填寫)**

前往任務

自主學習-組間互學評分表

評分對象：第一組

點擊星星給予評分，★為得分，每組填完都要送出評分哦!

題號	評分標準	配分
1	能先介紹自己的組別、姓名	★
2	分享時聲音大小、時間控制是否合宜 (4分鐘)?	★
3	能介紹學習單所搭配使用的領域、因材網的知識節點、學習內容	★
4	能利用WQSA、鷹架六法介紹自學學習單設計的內容	★
5	能簡易說明組內共學檢核單的共學任務內容	★
6	能說明組間互學評分表的評分項目	★

送出評分

重填評分

# 我的任務/組間評分單

知識結構 26天10時

063330t老師  
2021/09/19 -2021/10/19

4-s-05-S01：能認識旋轉角與旋轉方向。

3/5(60%)

查看小組進度

動態評量

檢核單-自主學習-組內共學檢核單

查看細節 已完成

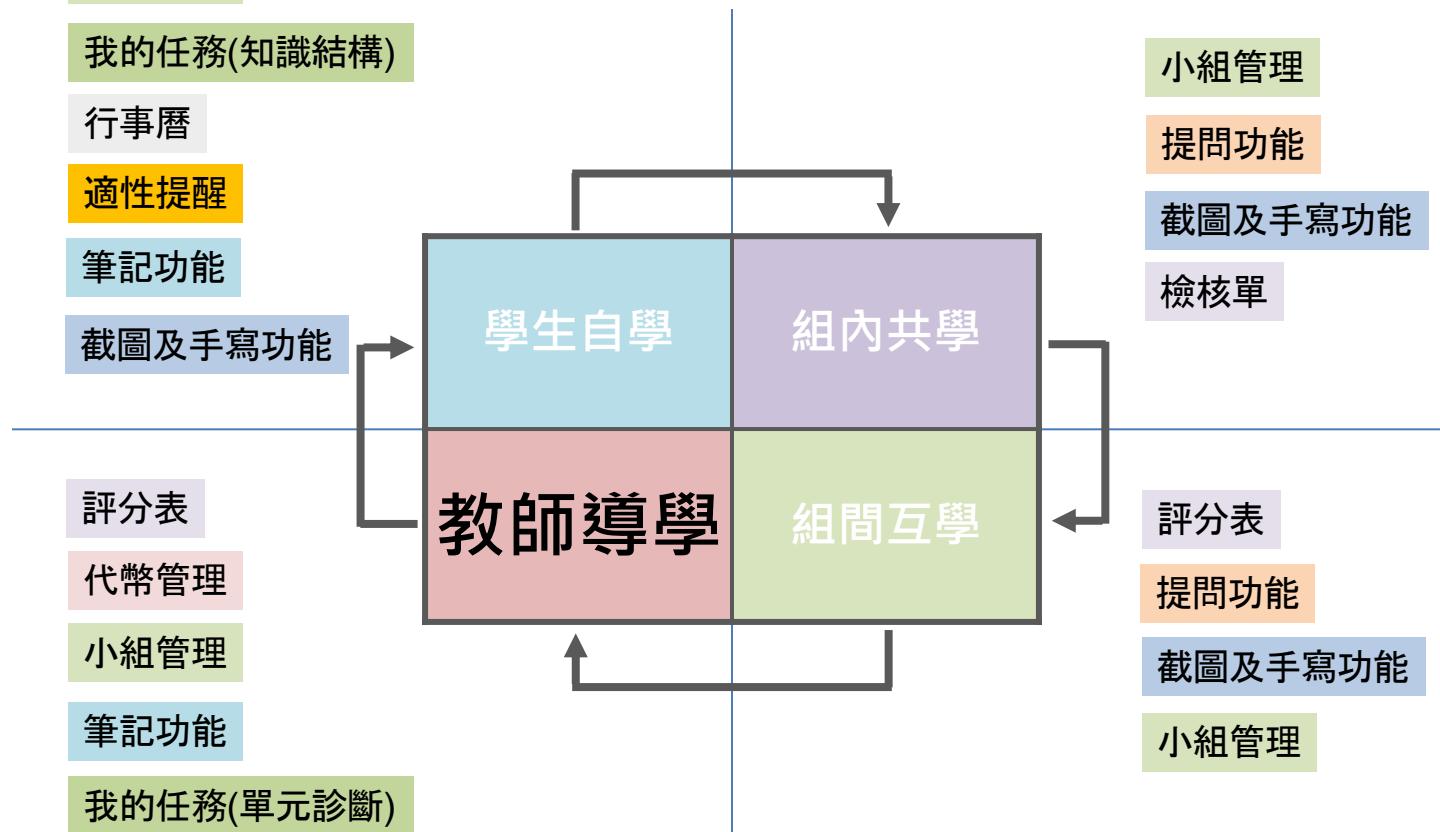
評分表-自主學習-組間互學評分表

查看細節 前往任務

自主學習-組間互學評分表

題號	評分標準	配分
1	能先介紹自己的組別、姓名	1
2	分享時聲音大小、時間控制是否合宜 (4分鐘)?	1
3	能介紹學習單所搭配使用的領域、因材網的知識節點、學習內容	1
4	能利用WQSA、鷹架六法介紹自學學習單設計的內容	1
5	能簡易說明組內共學檢核單的共學任務內容	1
6	能說明組間互學評分表的評分項目	1
	總分	6

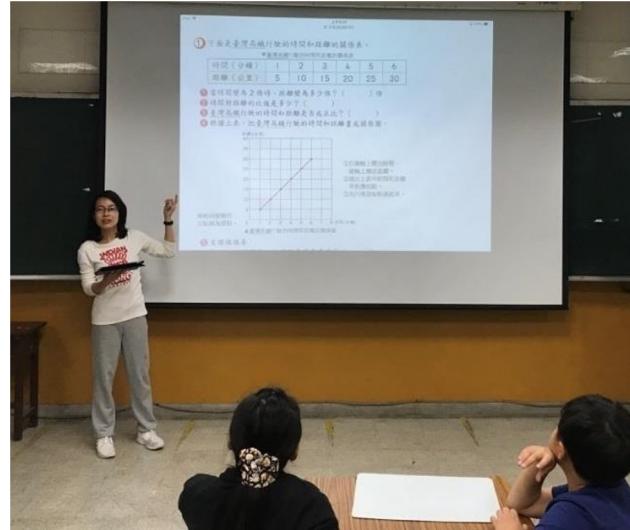
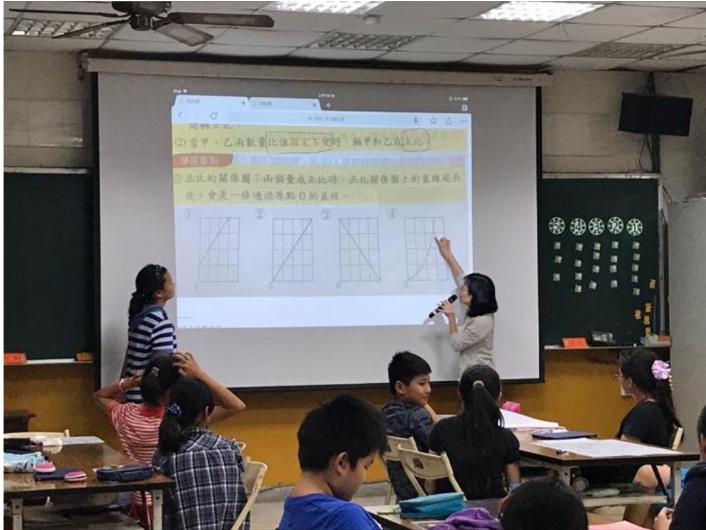
# 因材網平臺



# 五、教師導學 5-10分鐘

1. 提問回饋、鷹架引導、點撥提點
2. 回扣學習目標
3. 總結及重點整理
4. 反思學習進展及成效
5. 派遣診斷測驗任務

# 教師導學-總結反思（監評）



教師進行本節課重點整理與歸納。

# 教師導學-評分表/代幣管理/單元診斷



# 教師檢視

The screenshot shows the 'Teacher Review' interface with two main sections highlighted by red arrows pointing downwards.

**Top Section (Teacher Review Overview):**

- Top bar: '查看試題及數據' (View Test and Data)
- Test ID: 4-s-05-S01
- Description: 能認識旋轉角與旋轉方向。 (Ability to recognize rotation angle and direction.)
- Buttons: '練習題' (Practice Questions) and '動態評量' (Dynamic Assessment)
- Section: '檢核表/組內評分表' (Checklist/Group Internal Evaluation Form)
- Two green buttons are highlighted with red boxes:
  - 自主學習-組內共學檢核單 (Autonomous Learning - Group Internal Collaboration Checklist)
  - 自主學習-組間互學評分表 (Autonomous Learning - Group External Collaboration Evaluation Form)

**Middle Section (Autonomous Learning - Group Internal Collaboration Checklist):**

自主學習-組內共學檢核單

檢查確認	題號	評分標準	配分
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	1	學習單有呈現領域、學習內容、學習目標、因材網影片	1
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	2	能確實依據因材網WQSA呈現自學學習單內容	1
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	3	學習單設計符合提供膺架的六個方法	1
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	4	能根據學生自學結果，找出學生難處，設計組內共學檢核單	1
<input type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否	5	組間互學評分表涵蓋學習重點與適當的分享溝通方式	1
其他建議			

**Bottom Section (Autonomous Learning - Group External Collaboration Evaluation Form):**

自主學習-組間互學評分表

此畫面僅模擬學生作答頁面  
① 點擊星星給予評分，★為得分，每組填完都要送出評分哦！

題號	評分標準	配分
1	能先介紹自己的組別、姓名	
2	分享時聲音大小、時間控制是否合宜(4分鐘)?	
3	能介紹學習單所搭配使用的領域、因材網的知識節點、學習內容	
4	能利用WQSA、膺架六法介紹自學學習單設計的內容	
5	能簡易說明組內共學檢核單的共學任務內容	
6	能說明組間互學評分表的評分項目	

# 教師>班級管理>獎勵

[獎勵]功能列表

功能列表說明：

- 代幣項目管理：**  
管理代幣、處罰、兌換代幣項目
- 代幣操作：**  
操作代幣、處罰、兌換代幣
- 代幣操作紀錄：**  
查看過往代幣操作紀錄
- 代幣排行榜：**  
顯示當下代幣狀態

# 教師導學-派遣診斷測驗任務（定標）

The screenshot shows the user interface of the Ministry of Education's Learning Materials Network. On the left, there is a sidebar with various navigation options: 我的任務 (My Tasks), 嘘勵 (Rewards), 報表 (Reports), 測驗報告 (Assessment Reports), 學習紀錄 (Learning Record), 討論 (Discussions), and 筆記 (Notes). The main area displays several tasks assigned by teachers:

- 題庫單元** (17天5時): 中展科任老師老師 (2021/09/22 - 2021/10/10)  
任務名稱: 推理證明  
進度: 0/1(0%)  
操作: 前往任務
- 知識結構** (38天6時): 中展科任老師老師 (2021/09/22 - 2021/10/31)  
任務名稱: 216-3b-01 : 欣賞不同樂器的聲音  
進度: 0/1(0%)
- 學習問卷** (28天9小時): 063330t老師 (2021/09/21 - 2021/10/20)  
任務名稱: 自主學習量表--自主學習量表  
進度: 0/1(0%)

A red box highlights the first task, "推理證明".

教師設定本節課測驗練習卷，讓學生回家進行測驗。

# 我的診斷報告-學生（監評、調節）

任務名稱：推理證明							
姓名：063330s							
測驗日期：2021-09-23 14:29:54							
測驗時間：01:38							
年級	知識節點	節點學習狀態	推薦筆記	影片	練習題	動態評量	互動教學
9年級	S-9-11-S01		無	觀看完畢 <span>1</span>	答對率0% <span>1</span>	未作答	互動教學
	S-9-11-S02		無	未觀看	未作答	未作答	互動教學
	S-9-11-S03		無	未觀看	未作答	未作答	互動教學
	S-9-11-S04		無	未觀看	未作答	未作答	互動教學
	S-9-11-S05		無	未觀看	未作答	未作答	互動教學
	S-9-11-S06		無	未觀看	未作答	未作答	互動教學
	S-9-11-S07		無	未觀看	未作答	未作答	互動教學
	S-9-11-S08		無	未觀看	未作答	未作答	互動教學
	S-9-11-S09		無	未觀看	未作答	未作答	互動教學

學生回家進行測驗卷練習，  
對未達精熟的節點強化學習

# 六、教師掌握學習狀態

1. 檢視學習成效
2. 訂定補救任務或進度
3. 準備下一課預習活動

# 六、教師掌握學習狀態-學習狀態

教師了解班級學生學習進度差異原因，並適時提醒學生掌握學習進度。

The screenshot shows the 'Learning Status' section of the 'Ministry of Education's Learning Status' website. On the left, there is a sidebar with various links: 'Unread messages' (55), 'Pending tasks' (1), 'County City Ability Test', 'Report Card', 'Learning Status' (highlighted with a red box), 'Mastery Status', 'Video Library', 'Learning Time', 'Hand-in Task Response', 'Questionnaire Response', 'Facebook', and 'YouTube'. The main area displays a grid of student achievement percentages across subjects: Mathematics, Chinese, English, Science, Math 108, Chinese 108, Science 108, and English 108. A callout box highlights the 'Mastery Status' feature, which shows a breakdown of achievement levels for each student. For example, for student 'Nick (3rd grade)', the mastery status is 89%, while the non-mastery status is 29%. A detailed view of Nick's mastery status shows specific learning objectives: 5-1-01-01-01--- 詞義[一]/本義詞1 (highlighted with a red box) and 4-2-01-04-01--- 字形[四]/字體字形, 4-2-01-04-02--- 字形[四]/形近字, 4-2-01-04-03--- 字形[四]/同音字1, 4-2-01-04-04--- 字形[四]/同音字2, 4-2-01-04-05--- 字形[四]/同音字3, 4-2-01-04-06--- 字形[四]/同音字4, 4-2-01-04-07--- 字形[四]/同音字5, 4-2-01-04-08--- 字形[四]/部首. A green callout box notes that green backgrounds represent mastery and white backgrounds represent non-mastery.

	數學	自然	國語文108	數學108	自然108	英語108
蘇利文(2號)	61%	60%	40%	10%	0%	18%
茱蒂(2號)	21%	51%	13%	25%	0%	0%
尼克(3號)	89%	29%	0%	0%	0%	0%
索拉(4號)	29%	42%	0%	9%	55%	100%
史迪奇(5號)						
米妮(6號)						
米奇(7號)						
辛巴(8號)						
娜娜(9號)						

點選百分比可看個別學生已精熟節點

綠底為精熟節點  
白底為未精熟節點

# 六、教師掌握學習狀態-學習節點

教師隨時注意班級學習狀態，適時提醒  
學生掌握學習進度或進行補救。

The screenshot shows the 'Learning Node Management' section of the Ministry of Education's website. On the left, there is a sidebar with various links like '未讀訊息' (55 items), '待辦事項' (1 item), '縣市學力檢測', '報表', '測驗報告', '學習狀態', '節點狀態' (highlighted with a red box), '影片瀏覽', '學習時數', '匯出任務作答', '問題回報', 'Facebook', 'YouTube', and copyright information. The main area displays learning nodes for '9年3班' (25 people). A search bar at the top right has a green callout '選擇查詢條件' with a red arrow pointing to the '下拉箭頭' icon. Below the search bar, a list of learning nodes is shown with progress bars and '名單' (list) buttons. A green callout '點選名單可查看未精熟學生' points to one of these buttons. A modal window is open for the first learning node, listing 25 students who are '未精熟' (highlighted with a green box) along with their names and student numbers.

學生名稱	學生號碼			
蘇利文文(1號)	茱蒂(2號)	尼克(3號)	索拉(4號)	史迪奇(5號)
米妮(6號)	米奇(7號)	辛巴(8號)	娜娜(9號)	尼莫(10號)
多莉(11號)	霖小名(12號)	霖小名(13號)	我是0號(14號)	岱幣測試用(15號)
acer000001(16號)	教育雲同學(17號)	v123(18號)	V測試學扶1(19號)	V測試學扶2(20號)
901-11號(21號)	王小明(22號)	王小明(23號)	1008st(24號)	s090398(25號)

# 正確使用數位學習平臺

了解平台操作功能

課程學習、學習扶助、討論區功能...等。

準備耳機專心聆聽

提高專注力、避免干擾、提升自學效能。

透過筆記監控檢核

觀看影片利用學習單或筆記本做解題紀錄。

配合影片具體操作

依影片教學需求，做具體物操作測量或繪圖。

評量診斷回饋修正

善用平台回饋、檢核歷程，調整策略或概念。



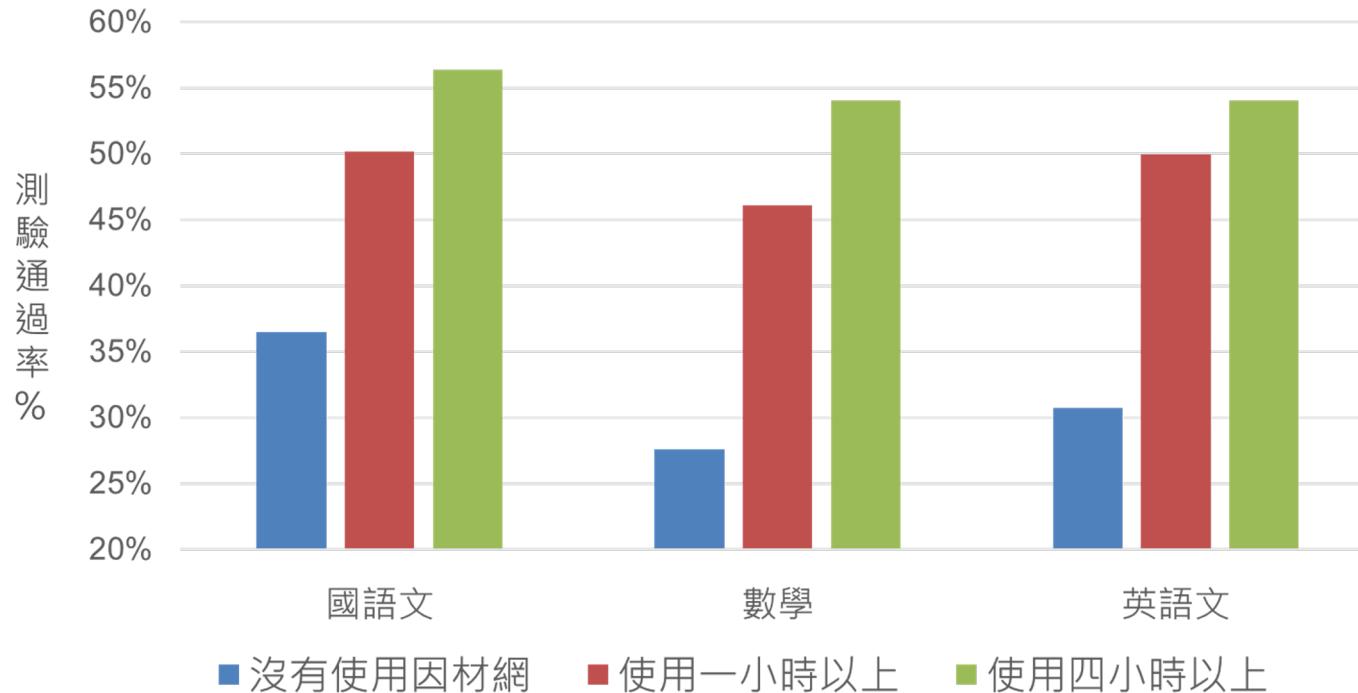
科技輔助自主學習

因材網輔助自主學習成效

---

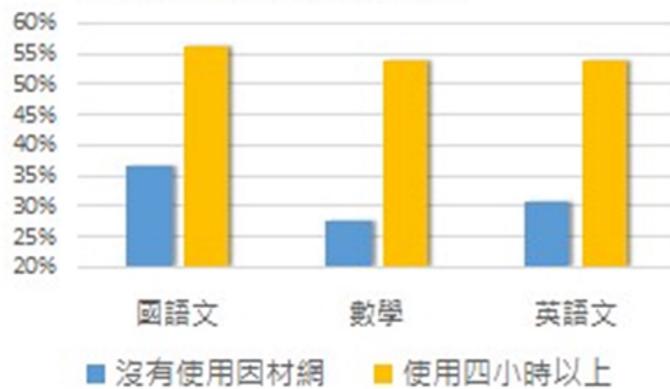
# 使用因材網改善落後學生學習成效

109年學習扶助學生「成長測驗通過率」中使用因材網4小時以上者相較於無使用者，國語、數學及英語分別增加約19.9%、26.4%及23.3%。

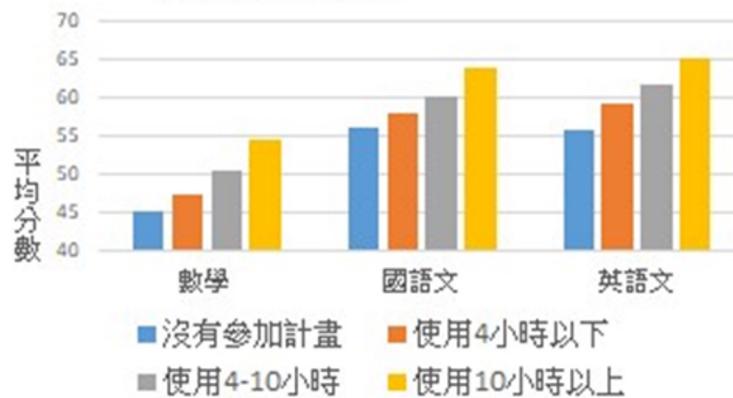


## 教育部科技輔助自主學習計畫推動成效

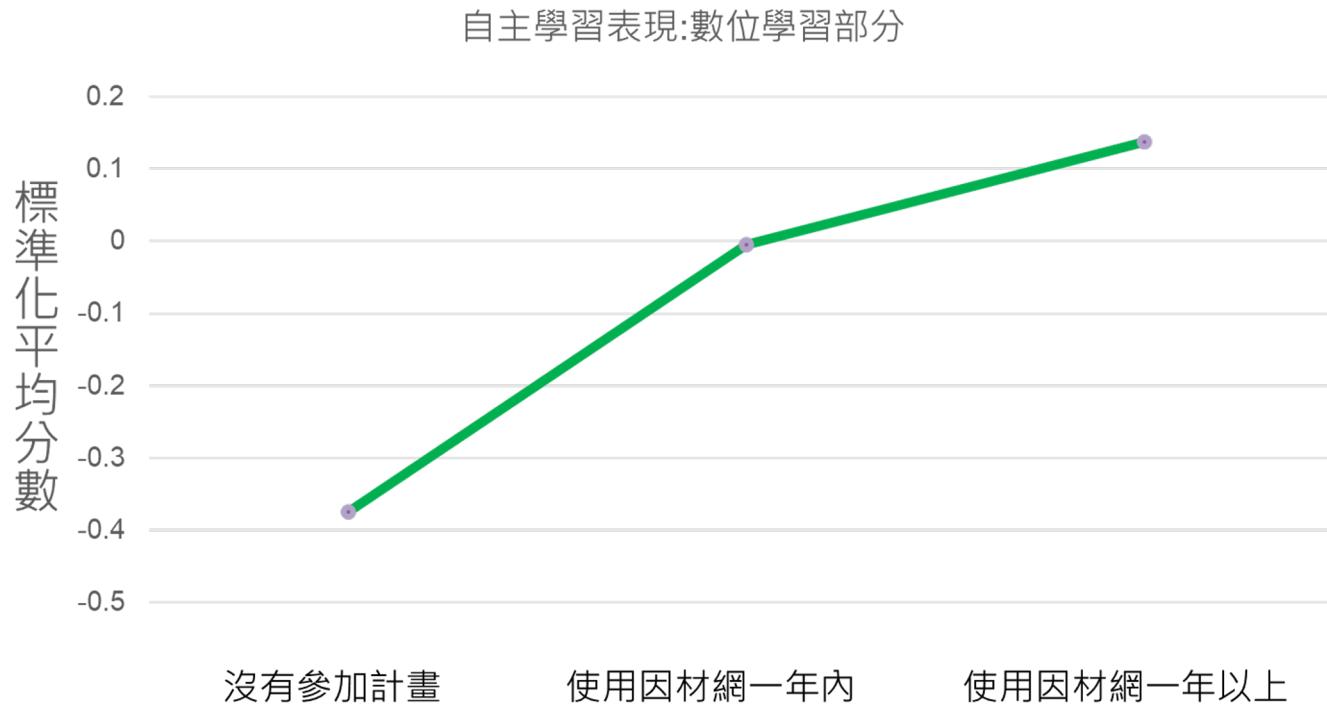
- 2020年科技化評量結果顯示，透過AI診斷讓學習落後學生的國英數通過率明顯進步20%以上



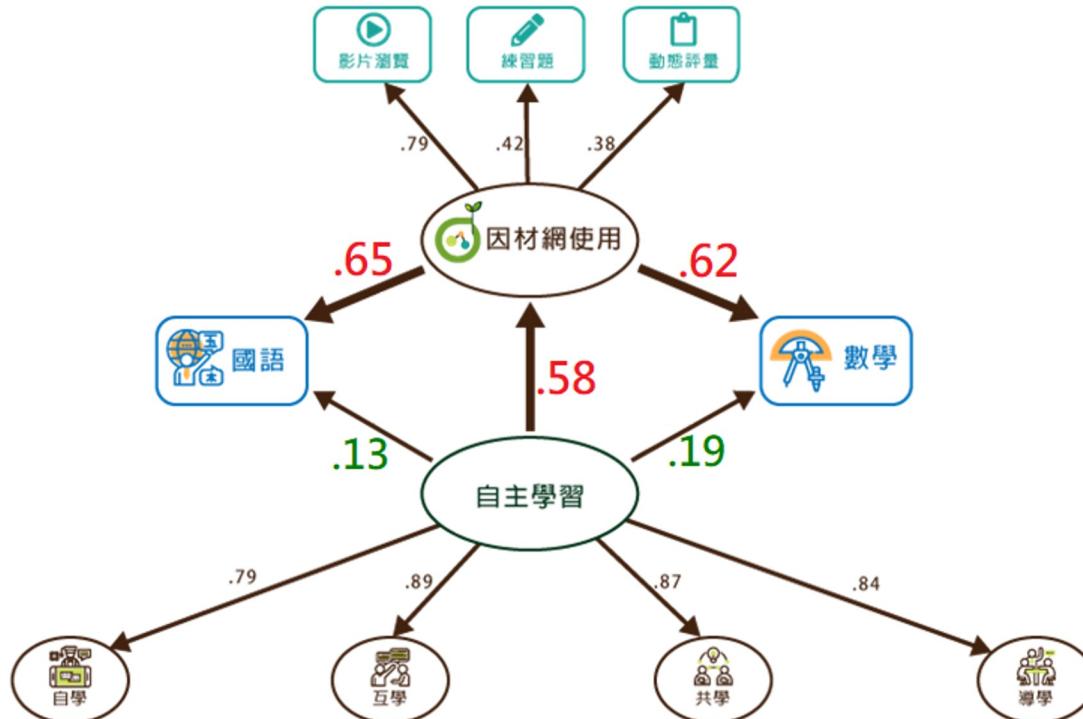
- 2021年縣市學力檢測結果顯示，國英數學力隨著使用因材網使用時數增加而提升



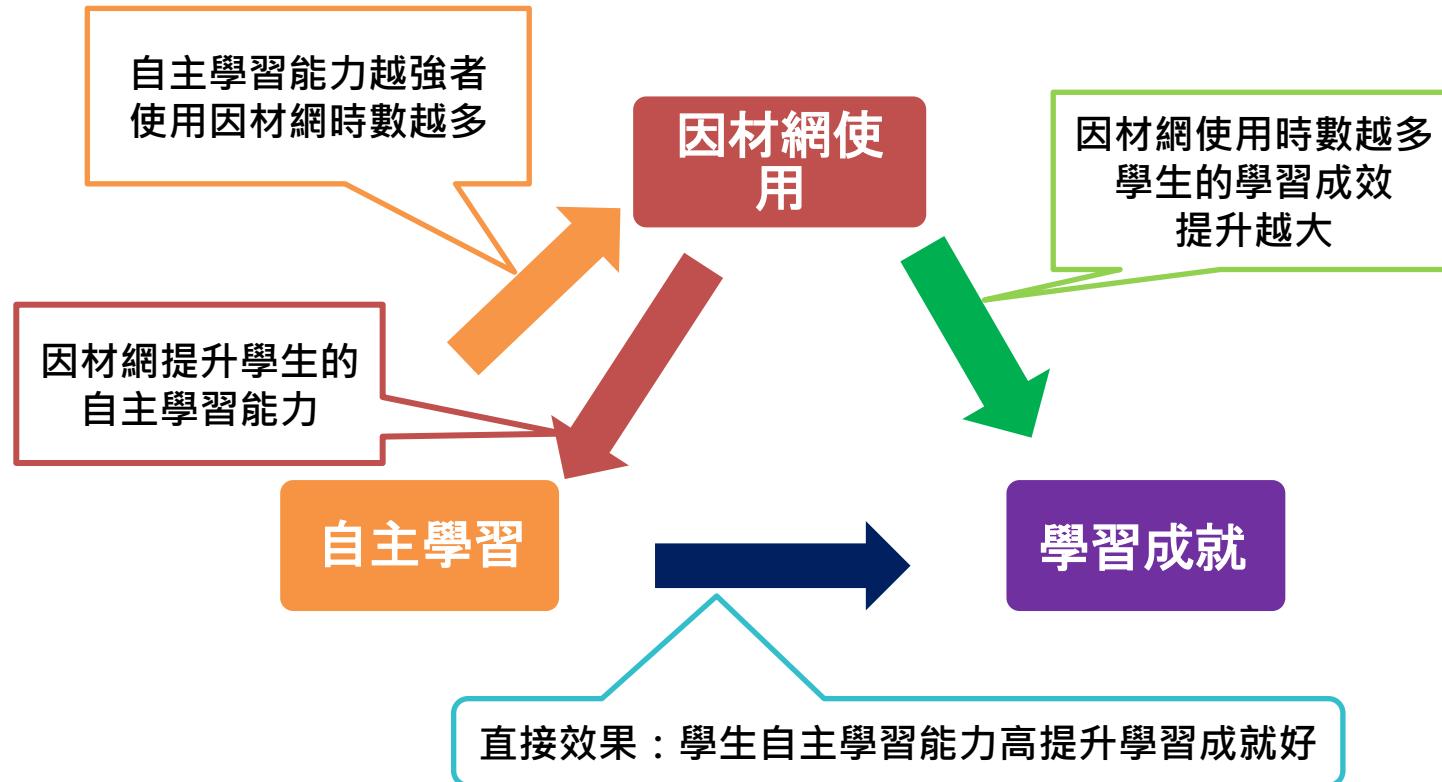
# 運用數位學習平臺進行自主學習能力



# 自主學習能力高→平臺使用時數多→學習成效提升



# 運用數位學習平臺提升自主學習能力及學習成就





科技輔助自主學習

# Project-Based Learning (PBL) 專題導向學習

---

# Project-Based Learning (PBL)

## 專題導向學習

(Thomas, 2000)

定義：專題導向學習（ project-based learning, PBL ）  
是透過「專題」來建構學習的學習模式。

核心概念：

1. 真實生活情境中具挑戰性的驅動問題。
2. 學生自發進行設計、問題解決、決策或探究活動。
3. 合作學習之探究社群。
4. 使用認知(尤其科技)工具。
5. 產出實質成品或報告。

# Project-Based Learning (PBL)

## 專題導向學習

(Thomas, 2000)

PBL課堂之5大特徵：

1. 專題即為課程本身。
2. 緊扣領域概念或知識之驅動問題。
3. 學生進行建構式探究。
4. 專題由學生自發。
5. 基於真實生活情境之挑戰。

# 自主學習的課堂應用模式 Project-Based Learning(PBL) 專題導向學習

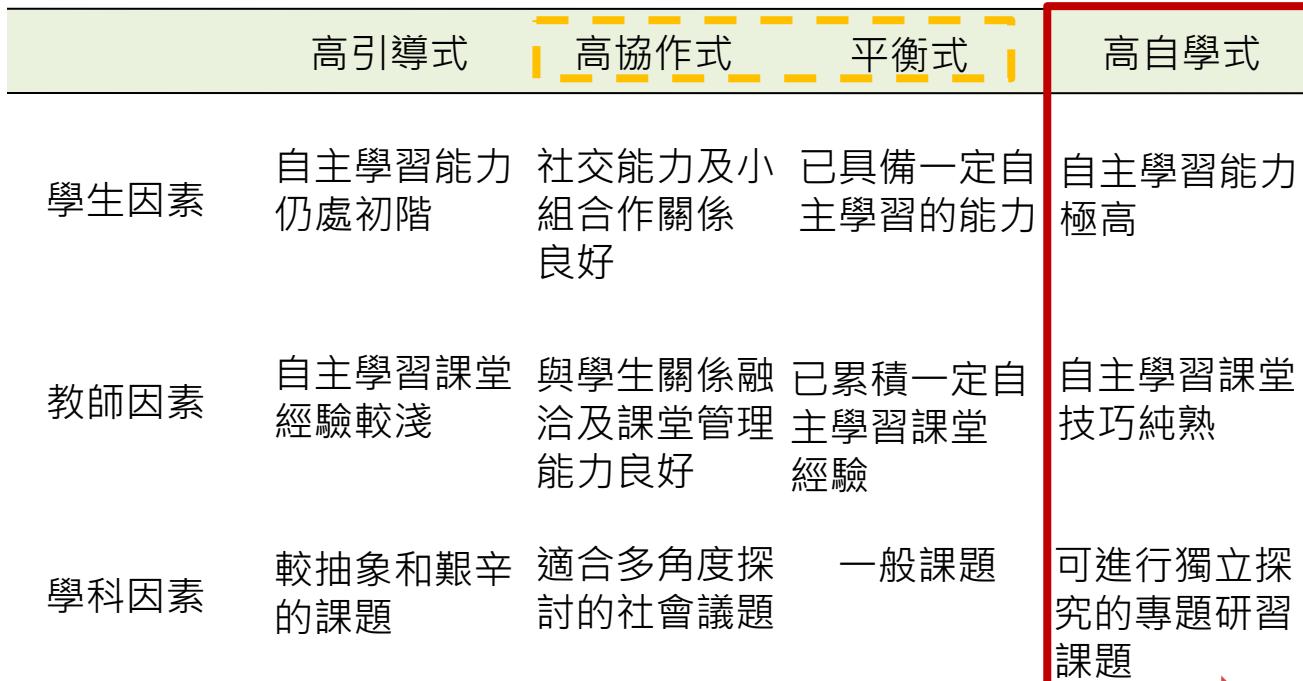
	模式1	模式2	模式3	模式4
自學	低	低	中	高
互學共學	中	高	中	中
導學	高	中	中	低
	高引導式	高協作式	平衡式	高自學式

(何世敏,2014)

PBL課堂

# 自主學習的課堂應用模式

## 專題導向學習(PBL)



(何世敏,2014)

PBL課堂

# 專題導向學習(PBL)

## SRL認知階段與PBL-8步驟



**數位學習平臺應用** 如：因材網+學習拍  
(中小學數位學習深耕計畫主題跨域課程、21世紀核心素養教材)

(整合文獻：莫慕貞2018；Thomas,2000；Bender, 2012；Dias & Brantley-Dias, 2017；HQPBL, 2018)



# 教育雲應用服務帳號使用 注意事項

## 以因材網為例



# 教育雲常用帳號種類及使用期限

教育雲端帳號與 縣市帳號	教育雲一般會員、Google+、 Facebook、Line	應用服務自建帳號
<ul style="list-style-type: none"><li>■ 「教育雲端帳號」<ul style="list-style-type: none"><li>• 由教育部維護。</li><li>• 帳號永久有效。</li></ul></li><li>■ 「縣市帳號」<ul style="list-style-type: none"><li>• 由各縣市政府教育局(處)維護。</li><li>• 有效期限視各縣市政策而定。</li><li>• 一般隨教師離職/退休、學生畢業後而停用或刪除。</li></ul></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ 「教育雲一般會員」<ul style="list-style-type: none"><li>• 由教育部維護。</li><li>• 帳號永久有效。</li></ul></li><li>■ 「Google+、Facebook Line」<ul style="list-style-type: none"><li>• 由第三方驗證。</li></ul></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 「應用服務自建帳號」由應用服務各自維護。</li><li>• 帳號有效期限視應用服務使用規範而定。</li></ul>



# 因材網帳號登入頁面

edusig 教育部因材網

... | 中小學數位教材（免登入）| [登入／帳號申請](#)

## 1. 教育雲端帳號與縣市帳號



老師/學生

 使用教育雲端帳號或縣市帳號登入  
有縣市OpenID帳號的教師、行政人員或學生，由此登入

## 2. 教育雲一般會員、Google+、Facebook、Line



一般會員

 使用教育雲一般帳號登入  
教育雲一般會員或Google或Facebook或Line，由此登入



學習拍號碼登入



因材網帳號登入

## 3. 應用服務自建帳號

 問題回報

常見問題 | 聯絡我們 | 網站導覽 | 隱私權政策 | 資訊安全管理政策 | 網站安全政策



# 因材網帳號登入頁面(續)

以教育雲端帳號登入 使用 因材網 所提供的服務

請輸入帳號 @mail.edu.tw

請輸入密碼

539 [換下一個](#)

請輸入驗證碼

登入

忘記教育雲端帳號 密碼

申請教育雲端帳號 或 使用縣市帳號登入

edutw 一般會員登入

教育雲一般帳號登入

輸入e-mail

使用第三方帳號登入

Google登入

Facebook登入

LINE登入

教育雲一般會員、Google+、  
Facebook、Line

因材網帳號登入

身份 學生、教師、學校校管

學校 縣市  
區域  
學校

帳號

密碼

顯示密碼

驗證碼 1082 [更換圖片]

登入

【常見登入問題】 【忘記密碼】 【如何申請帳號】

教育雲端帳號與縣市帳號

應用服務自建帳號

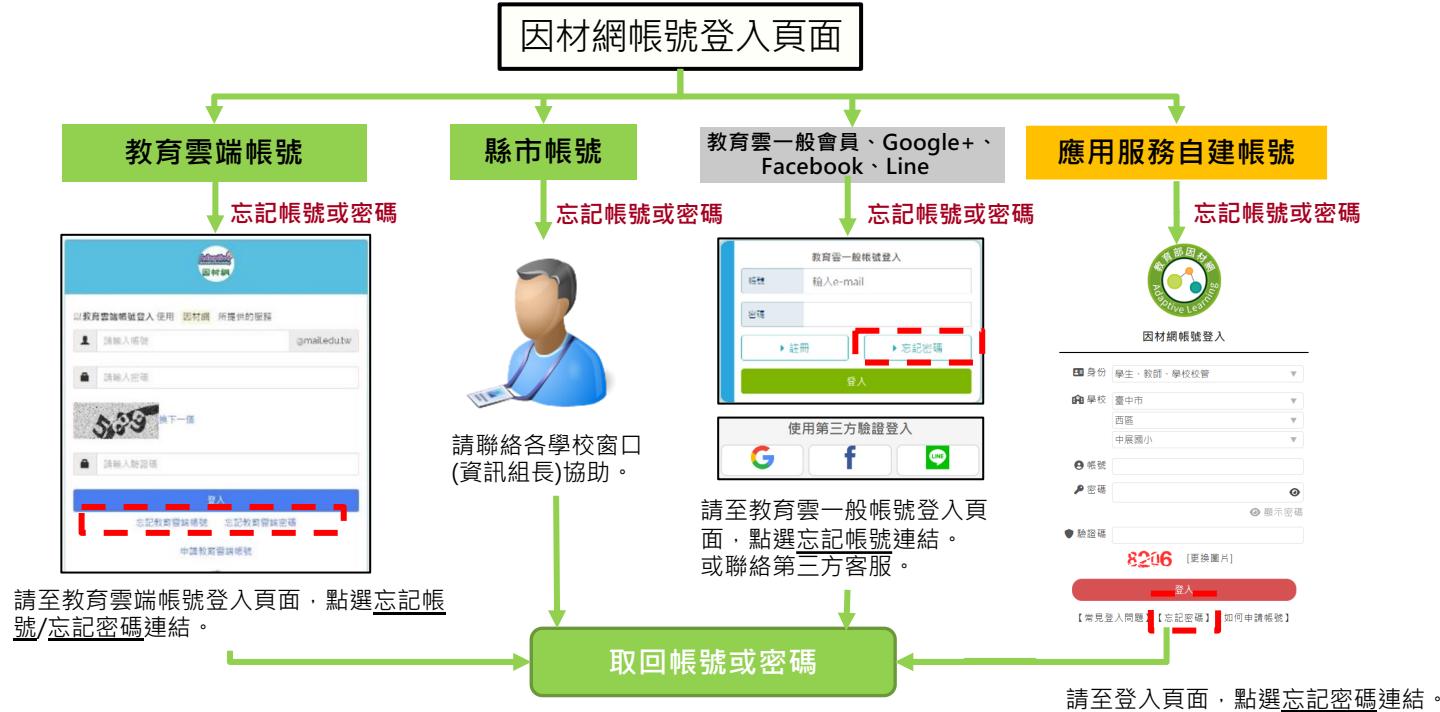


# 帳號使用常見問題Q&A

	教育雲端帳號與 縣市帳號	教育雲一般會員、 Google+、Facebook、Line	應用服務自建帳號
<b>忘記帳號 或密碼 (註1)</b>	<p><b>教育雲端帳號</b>：請至教育雲端帳號登入頁面，點選忘記帳號/忘記密碼連結，取回帳號或密碼。</p> <p><b>縣市帳號</b>：因「縣市帳號」由各縣市政府教育局(處)維護，請詢求各校窗口(資訊組長)協助取回帳號或密碼</p>	<p>教育雲一般會員：請至教育雲一般會員登入頁面，點選忘記密碼連結，取回密碼。</p> <p>Google+、Facebook、Line：第三方驗證登入，請洽詢 Google+、Facebook、Line客服。</p>	請洽詢應用服務客服。
<b>帳號登 入 頁面無 法 連 結 (註2)</b>	若帳號登入頁面無法連結時，可利用以下帳號擇一替代登入應用服務： 「教育雲端帳號」、「縣市帳號」或「應用服務自建帳號」。		
<b>其他問題</b>	請洽詢教育體系單一簽入服務客服專線04-22220507，或Email至oidcservice@mail.edu.tw客服信箱(回傳問題螢幕截圖方式如註3)，或聯絡各應用服務客服。		



## 註1: 忘記帳號或密碼，帳密收回流程





## 註2: 帳號登入頁面無法連結時，可選擇之替代登入方式

以下帳號擇一登入

教育雲端帳號與  
縣市帳號

教育雲一般會員、Google+、Facebook、  
Line

應用服務自建帳號

登入應用服務



## 註3: 電腦及手機螢幕截圖方式

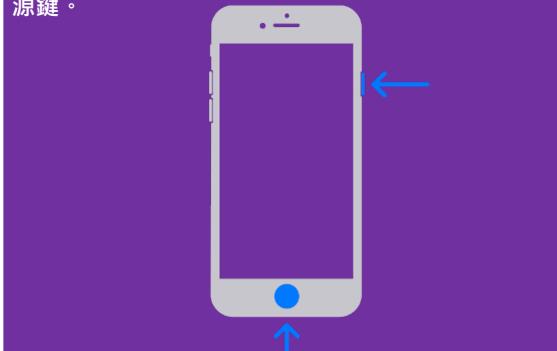
Windows -> Print Screen



Mac -> Shift + Command + 4



iPhone(以iphone8為例) -> 同時按住Home鍵 + 電源鍵。



Android (以sony手機為例) -> 同時按住電源按  
鈕和調低音量按鈕數秒鐘





# 數位學習平臺使用問題排除



# 數位學習平臺使用問題檢核-教師

## ② 數位學習平臺無法正常執行時

確認項目	建議作法
□ 電腦、平板網路已連線？	請正確設定WiFi無線網路
□ 瀏覽器已使用最佳瀏覽建議且版本為最新？	更換為最佳瀏覽建議瀏覽器並更新版本
□ 更換其他電腦、平板可正常執行？	使用可正常執行的電腦、平板

③ 若前述項目確認後，數位學習平臺仍無法正常執行，再回報資訊組長協助。



# 數位學習平臺使用問題檢核-資訊組長

## ② 數位學習平臺無法正常執行時

測試項目	測試結果 ( ○可 X否 )			
其他網站(如YouTube、FB)可否正常執行?	X	X	○	
校內其他裝置(電腦、平板等)可否正常使用數位學習平臺服務?	○	X	X	
數位學習平臺排版或功能可否正常顯示及操作? ※ 確認瀏覽器已使用最佳瀏覽建議且版本最新			X	
輸入OpenID帳號密碼可否正常登入?				X
可能問題	單一載具.電腦	學校網路	數位學習平臺網站	OpenID
處理單位	縣網中心、學校資訊組長		各數位學習平臺客服	OpenID客服



# 簡報結束